

Proyecto final

CLOVER

¿Qué es?

- ▶ Aplicación web con el fin de poner en contacto a gente la cual habla un mismo idioma.
- ▶ Creas un evento en un lugar, a una hora y día y con un idioma el cual se hablará en dicho evento.
- ▶ Te puedes apuntar a dicho evento.



Herramientas utilizadas

Backend

- ▶ NodeJS + Express
- ▶ MongoDB (Mongoose)
- ▶ JWT

Frontend

- ▶ ReactJS
- ▶ Redux
- ▶ Bootstrap
- ▶ Axios

API

- ▶ Mapbox (para pintar el mapa de cada evento)
- ▶ LocationIQ (para obtener coordenadas)

Proceso de desarrollo

- ▶ Comienzo por el **backend**
- ▶ Creo el servidor
- ▶ Me conecto a la base de datos en la nube
- ▶ Creo las rutas
- ▶ Continuo con el **frontend**
- ▶ Creo la parte del registro y login
- ▶ Voy creando todos los componentes que definen la web
- ▶ Termino con la landing

Demostración