

# Отчёт о выполнении лабораторной работы №8

Российский Университет Дружбы Народов  
Факультет Физико-Математических и Естественных Наук

Дисциплина: Операционные системы

Работу выполняла: Арежина Адриана

№ ст. билета: 1032201674

Группа: НКНбд-01-20

Москва. 2021г.

## Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

## Задание

### Задание по mc

1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc`.
2. Запустите из командной строки `mc`, изучите его структуру и меню.
3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
5. Используя возможности подменю Файл, выполните: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование в файлов в созданный каталог.
6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например файла с расширением `.c` или `.cpp`, содержащего строку `main`); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; – анализ файла меню и файла расширений.
7. Вызовите подменю Настройки. Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (`Full screen`, `Double Width`, `Show Hidden Files` и т.д.).

### Задание по встроенному редактору mc

1. Создайте текстовый файл `text.txt`.
2. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора.
3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста скопированный из любого другого файла или Интернета.
4. Проредайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1 Удалите строку текста. 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. 4.4. Сохраните файл. 4.5. Отмените последнее действие. 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.8. Сохраните и закройте файл.
5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например C или Java)
6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

## Выполнение работы

### Задание по mc

1. Изучила информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc`.
2. Запустила из командной строки `mc`, изучила его структуру и меню. (см. рисунок ниже [внешний вид mc](#))
3. Выполнила несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.) переместила файл (см. рисунок ниже [переместила файл](#))   
Посмотрела вид дерева (см рисунок ниже [вид дерева](#))

Посмотрела права доступа (см. рисунок ниже [права доступа](#))



4. Выполнила основные команды меню левой (или правой) панели. Степень подробности вывода информации о файлах одинаковая. (см рисунок ниже [получила информацию о файле](#))
5. Используя возможности подменю Файл: просмотрела содержимого файла (см. рисунок ниже [содержимого файла](#))


Отредактировала содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); (см рисунок ниже [содержимого текстового файла](#))

Создала каталог (см. рисунок ниже [создала каталог](#))

Скопировала файл в созданный каталог (см. рисунок ниже [скопировала файл](#))

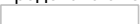

6. С помощью соответствующих средств подменю Команда: осуществила поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например


файла с расширением .c содержащего строку main); (см. рисунок ниже [поиск в файловой системе](#)  Перешла в домашний каталог (см. рисунок ниже [домашний каталог](#) 

Анализировала файл меню и файл расширений (см. рисунок ниже [анализ](#) 

7. Вызвала подменю Настройки . Освоила операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.).


## Задание по встроенному редактору mc

1. Открыла файл text.txt с помощью mc.
2. Проделала с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: (см. рисунок ниже [вставила текст](#)) 
3. Удалила строку текста. Выделила фрагмент текста и скопировала его на новую строку. (см. рисунок ниже [скопировала текст на новую строку.](#)) 

Сохранила файл. (см. рисунок ниже [Сохранила файл](#)) 

Отменила последнее действие.

Перешла в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и написала некоторый текст. Сохранила и закрыла файл.

4. Открыла файл с исходным текстом на C++.
5. Используя меню редактора, включила подсветку синтаксиса. (см. рисунок ниже [подсветка синтаксиса](#)) 

## Контрольные вопросы

1. Панели могут дополнительно быть переведены в один из двух режимов: Информация или Дерево. В режиме Дерево на одной из панелей выводится структура дерева каталогов. В режиме Информация на панель выводятся сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели.
2. В (как и в shell) можно переносить копировать и получать информацию о файлах.
3. В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать Формат списка (стандартный, ускоренный, расширенный, определённый пользователем) и порядок сортировки, который позволяет задать критерии сортировки при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел..
4. Команды меню Файл : – Просмотр ( F3 ) – позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования. – Просмотр вывода команды ( M + ! ) – функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу). – Правка ( F4 ) – открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования. – Копирование ( F5 ) – осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место. – Права доступа ( Ctrl-x c ) – позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам. – Жёсткая ссылка ( Ctrl-x l ) – позволяет создать жёсткую ссылку к текущему (или выделенному) файлу1. – Символическая ссылка ( Ctrl-x s ) – позволяет создать символическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу2. – Владелец/группа ( Ctrl-x o ) – позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов. – Права (расширенные) – позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов. – Переименование ( F6 ) – позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов. – Создание каталога ( F7 ) – позволяет создать каталог. – Удалить ( F8 ) – позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов. – Выход ( F10 ) – завершает работу .
5. Команды меню Команда : – Дерево каталогов – отображает структуру каталогов системы. – Поиск файла – выполняет поиск файлов по заданным параметрам. – Переставить панели – меняет местами левую и правую панели. – Сравнить каталоги ( Ctrl-x d ) – сравнивает содержимое двух каталогов. – Размеры каталогов – отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в размер каталога корректно не отображается). – История командной строки – выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд. – Каталоги быстрого доступа ( Ctrl-\ ) – при вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка. – Восстановление файлов – позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3. – Редактировать файл расширений – позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программное обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx). – Редактировать файл меню – позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише F2 . – Редактировать файл расцветки имён – позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.
6. Конфигурация – позволяет скорректировать настройки работы с панелями. – Внешний вид и Настройки панелей – определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове , а также геометрию расположения панелей и цветовыделение. – Биты символов – задаёт формат обработки информации локальным терминалом. – Подтверждение – позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы. – Распознавание клавиш – диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее. – Виртуальные ФС – настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее
7. F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования) F4 Вызов встроенного в редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели F7 Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели F8 Удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов F9 Вызов меню F10 Выход из
8. Ctrl-y удалить строку Ctrl-u отмена последней операции Ins вставка/замена F7 поиск (можно использовать регулярные выражения) -F7 повтор последней операции поиска F4 замена F3 первое нажатие – начало выделения, второе – окончание выделения F5 копировать выделенный фрагмент F6 переместить выделенный фрагмент F8 удалить выделенный фрагмент F2 записать изменения в файл F10 выйти из редактора
9. Можете сохранить часто используемые команды панеллизации под отдельными информативными именами, чтобы иметь возможность их быстро вызвать по этим именам. Для этого нужно набрать команду в строке ввода (строка "Команда") и нажать кнопку Добавить. После этого потребуются ввести имя, по которому мы будем вызывать команду. В следующий раз вам достаточно будет выбрать нужное имя из списка, а не вводить всю команду заново.

## Вывод

Я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander и приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.