

Proiect - Proiectarea Aplicatiilor Windows - 2021

Modul de evaluare a proiectului:

1. proiectul se realizeaza individual;
2. tema proiectului este data;
3. proiectul se preda in ultima saptamana;
4. evaluarea consta in rularea aplicatiei si testarea functionalitatii (datele de intrare trebuie validate); orice eroare sau intrerupere neasteptata a aplicatiei conduce la depunere;
5. copierea proiectului implica anulara tuturor punctelor obtinute la seminar.

Cerintele cu privire a realizarea proiectului:

Documentatie:

1. Definirea si detalierea problemei
2. Descrierea claselor necesare implementarii modelului aplicatiei
3. Descrierea functiilor aplicatiei
4. Scurta descriere a meniurilor

Documentatia contine obligatoriu pagina de titlu, cuprins, bibliografie si are informatia structurata pe capitole.

Elemente ce trebuie incluse in proiect in functie de cerinte:

1. Definirea claselor necesare implementarii modelului aplicatiei:
 - minim 2 clase derivate din `IClonable` si `IComparable`;
 - clasele contin constructori si proprietati pentru attributele declarate private;
 - supraincari de operatori - minim 2 dintre `<`, `>`, `+`, `-`, `++`, `--`, `cast`, etc;
 - obligatoriu una dintre clase contine un masiv uni sau bidimensional pentru care se supraincarca index si optional `foreach`;
 - daca una dintre clase este o colectie se implementeaza `foreach`;
 - minim 2 metode de prelucrare a datelor din clase;
 - se defineste minim o interfata si o clasa abstracta;
 - implementare delegate si event (minim unul) la nivelul claselor din proiect;
 - deoarece faza de predare a proiectului are doar 0.5 puncte, lipsa a mai mult de 2 cerinte conduce la punctarea fazei cu 0 puncte
2. clasele pot fi definite in surse diferite insa obligatoriu functia `Main` se gaseste intr-o clasa separata de cele ale proiectului (si la nivel de fisier sursa)
3. in faza 1 a proiectului, arhiva contine proiectul `.NET` realizat in VS 2005 sau VS 2008
4. construirea unei aplicatii functionabile pentru testarea modelului - aplicatia nu trebuie sa se blocheze sau sa genereze erori de sistem ce conduc la intreruperea executiei; - **conditie de validare a proiectului.**
5. Acces la campuri prin acceleratori, interceptand tastatura
6. Validarea datelor; salvarea/restaurarea datelor in/din fisier - daca se lucreaza cu baze de date se accepta doar scrierea in fisiere text;
7. Dezvoltarea unei interfete cu meniuri principale si contextuale specifice domeniului
8. Prezentarea grafica a unor date de baza sau calculate
9. Macheta pentru completarea unui formular tipizat (sau proiectat adhoc, daca nu exista tipizat) - de preferat in Crystal Reports

10. Imprimarea unui document
11. Implementarea unor functii prin drag & drop + clipboard
12. Stocarea si regasirea datelor într-o baza de date
13. Realizarea unui control de utilizator folosit in mai multe aplicatii ale proiectului
14. Utilizarea unui fisier de tip XML
15. Macheta pentru completarea unui formular tipizat (sau proiectat adhoc, daca nu exista tipizat) - de preferat in Crystal Reports
16. Binding intre date si controale