Proiecte individuale C # 2016-2017

Nr.	Domeniul	Observații	Student
crt.			
1.	Cabinet medical	Medici, Pacienti, Retete	
2.	Gestiunea vânzări	Produse, Clienti, Tranzacţii,	
3.	Activitate de transport	Rute, Maşini, Soferi,	
		Transporturi	
4.	Împrumuturi bibliotecă	Carti, Cititori, Imprumuturi	
5.	Gestiune resurse umane	Persoane, Joburi, Cursuri	
6.	Activitatea de aprovizionare	Furnizori, Materiale,	
		Contracte	
7.	Agenţie imobiliară	Imobile, Cereri, Oferte	
8.	Elaborare orarii profesori	Sali, Profesori, Discipline	
9.	Agenda de activități (sortari pe domenii, timp)	Domenii, Activitati, Proiecte	
10.	Contabilitate	Cont, OperatiiContabile	
11.	Gestiune portofoliu de acţiuni	Actiuni, Portofolii	
12.	Casa de schimb valutar	Valute, Tranzactii,	
12.	casa ac scilling valutar	CursuriValutare	
13.	Inchirieri de casete video	Clienti, Filme, Inchirieri	
14.	Cazări la hotel	Camere, Rezervari	
15.	Situații note studenți	Studenti, Discipline,	
25.	ortuaşıı mote otdacınşı	Centralizator	
16.	Agentie turism	Servicii, Turisti, Tranzactii	
17.	Gestiune stocuri	Materiale, Operatii	
18.	Comert	Magazine, Raioane, Desfaceri	
19.	Pariuri sportive	Meciuri, Pariuri	
20.	Asigurări bunuri / viaţă	Clienti, Asigurări	
21.	Credite bancare	Clienti, Credite	
22.	Producție	Produse, LotFabricatie,	
	-	FisaConsum	
23.	Abonaţi telefonici	TipAbonament, Clienti, Plati,	
		ExtraOptiuni	
24.	Dictionar traduceri	CuvinteRom, CuvinteEng,	
		Explicatii	
25.	Livrări la domiciliu	Comenzi, Clienti, Facturi	
26.	Admitere facultate / liceu	Candidati, Facultati, Medii	
27.	Prelucrări statistice	Unitati, MatriceObservatii,	
		Sondaje	
28.	Activitatea unui restaurant	Ospatari, Mese, Meniuri,	
		Rezervari	
29.	Sala de gimnastica	Aparate, Clienti, Rezervari	
30.	Facultate	Studenti, AniStudiu, Discipline	

31.	PizzaDelivery	Pizza, Clienti, Adrese	
32.	AirLine	Companii, Rezervari, Rute	
33.	Florarie	Produse, Comenzi, Livrari	
34.	Tiketing	Bugs, Programmers, Solutions	
35.	Hardware	Componente, Compatibilitati,	
		Calculatoare	
36.	Licitatii	Oferte, Candidati, Selectie	
37.	Mobila	Componente, Produse, Clienti	
38.	InternetDocumentare	Domenii, AdreseWeb, Vizite	
39.	Retea Calculatoare	Utilizatori, Drepturi, Grupuri	

CERINTE

Partea I – termen 3 saptamani

- 1. Definirea claselor necesare aplicației
- 2. Macheta pentru completarea unui formular tipizat (sau proiectat adhoc, dacă nu există tipizat)
- 3. Validarea datelor; salvarea / restaurarea datelor în/din fișier
- 4. Acces la câmpuri prin acceleratori, interceptând tastatura
- 5. Dezvoltarea unei interfețe cu meniuri principale și contextuale specifice domeniului

Partea II – termen 3 saptamani

- 6. Prezentarea grafică a unor date de bază sau calculate
- 7. Imprimarea unui document
- 8. Implementarea unor funcții prin drag & drop

Partea III – termen 3 saptamani

- 9. Stocarea și regăsirea datelor într-o bază de date
- 10. Realizarea unui control de utilizator folosit în mai multe aplicații ale proiectului

Observații.

- Notele se aduc la cunostința studentilor pe parcursul semestrului, după fiecare termen de predare.
- Proiectul conditionează intrarea în examen.

ALTE TEME DE SELECTAT

- 1. Registru acționari (înregistrare tranzacții, creare extras/istoric de cont, registru consolidat)
- 2. Drum critic
- 3. Simulare fire de așteptare (definire rețea de stații de servire și cozi, simularea sistemului)
- 4. Simulare sistem bancar (conturi, op, ...)
- 5. Simularea executării proceselor într-un mediu multitasking (eventual multiprocesor; ex Round Robin)
- 6. Dicționar (definiții cu formatare și linkuri; eventual cu sunete)
- 7. Utilizarea grafurilor (reprezentare grafică, salvare/restaurare, rezolvare problemă concretă)
- 8. Album foto (organizare imagini și informații asociate)
- 9. Analiza tehnică pentru piețe de capital/monetare (calcul indicatori, previziune folosind metode statistice, reprezentare grafică)