

Exercitiu

Sa se implementeze functionalitatea de modificare a unui jucator afisat in ListView-ul din fragmentul Home. Aceasta operatie se realizeaza prin intermediul activitatii AddPlayerActivity, doar ca in acest caz formularul este precompletat cu informatiile existente.

Metode utilizate:

HomeFragment.java

- onItemClick – metoda care intercepteaza selectia unui obiect din ListView. Parametrul de intrare 'i' sau 'position' reprezinta indexul din lista java.
- Intent
- startActivityForResult
- onActivityResult
- notifyDataSetChanged – metoda disponibila la nivelul clasei ArrayAdapter (implicit si in PlayerAdapter). Asigura reconstruirea pe ecranul mobil a listView-ului daca sursa de date(colectia java oferita ca parametru de intrare) a fost modificata.

AddPlayerActivity.java

- metoda custom care sa incarce valorile unui jucator in componentele vizuale din activity_add_player.xml
- setSelection – metoda disponibila la nivelul unui Spinner. Parametru de intrare indexul unui obiect din lista de date.