

Tema 1

Deadline: 31.10.2020, ora 23:55

Conditii minime obligatorii:

- Trimiterea pe mail (alexandru.dita@csie.ase.ro) a unei arhive .rar/.zip a carei denumire trebuie sa respecte formatul: nume_prenume_grupa.zip

Exemplu:

- **Nume student:** Ardeleanu Mihai
- **Grupa:** 1085
- **Denumire arhiva:** ardeleanu_mihai_1085.rar
- Inainte de arhivare trebuie sters folderul **build** (se gaseste pe disk in folder **app**)
- Arhiva trebuie trimisa pana la expirarea timpului acordat pentru realizarea temei.
- Toate componentele vizuale din fisierele .xml modificate/create pentru implementarea temei de mai jos trebuie sa aibe proprietatea **android:id** populata. Iar formatul acceptat este urmatorul:
nume_prenume_<denumirea custom a componentei>

Exemplu 1:

- **Nume student:** Popescu Mihai
- **Componenta vizuala adaugata:** Button – eticheta “Save”
- **Valoare pentru id:** android:id="@+id/popescu_mihai_save”

Exemplu 2:

- **Nume student:** Ionescu Maria Daniela
- **Componenta vizuala adaugata:** Button – eticheta “Save”
- **Valoare pentru id:** android:id="@+id/ionescu_maria_daniela_save”
- Aplicatia mobila trebuie sa nu contina erori de compilare.

Depunctari:

- Daca sirurile de caractere statice afisate pe ecranul dispozitivului mobil nu sunt scrise in fisierul de resursa. Regula se aplica atat pentru textele din fisierele xml cat si pentru cele afisate prin intermediul claselor specializate Java. **(-50% din punctajul temei)**
- Arhivele sunt supuse verificarii antiplagiat. Daca se identifica un procent de similitudine mai mare decat **50%**. **(-100% din punctajul temei)**
- Daca se utilizeaza stilul default oferit de Android Studio. Spre exemplu stilizarea si interfata grafica a codului sursa prezentat la seminar reprezinta varianta default. **(-50% din punctajul temei)**
- Daca tema nu este prezentata la seminar **(-60% din punctajul temei)**

Enunt:

Sa se realizeze o aplicatie mobila de tip Quiz care sa ruleze pe platforma Android. In sensul acesta sa se indeplineasca urmatoarele cerinte:

1. Tema Quiz-ului ramane la alegerea studentului.
2. Aplicatia trebuie sa aibe minim doua activitati.
3. Aplicatia trebuie sa integreze imagini/pictograme.
4. Sa se puna accent pe stilul interfetei grafice. Pentru acest punct o sa fie necesar studiu individual pentru a implementa o interfata cat mai placuta.

Punct de plecare pentru studiul individual:

- stilul aplicatiei mobile se poate realiza prin: modificarea formelor componentelor vizuale (butoane rotunde la colturi vs drepte, la fel pentru TextView/EditText/TextInputLayout); culori custom aplicate componentelor vizuale la nivel de background sau text, aplicarea unui fundal la nivelul aplicatiei mobile, creare unei teme in styles.xml etc.
- <https://developer.android.com/guide/topics/ui/look-and-feel/themes>
- <https://guides.codepath.com/android/developing-custom-themes>
- <https://developers.google.com/appmaker/ui/styles>
- https://www.youtube.com/watch?v=bsJyoHA2_Iw&ab_channel=AwaisMirza