
Programação WEB - UEPB

Prof. Ana Isabella Muniz Leite

Sistema de cardápio online

Equipe: Adriana Silva Sousa
Natália Maria de Araújo Lima

Documento de visão

Este documento tem como objetivo fornecer uma descrição do sistema que será desenvolvido.

Descrição do sistema

O sistema a ser desenvolvido é uma plataforma online inovadora para gestão de cardápios, projetada para otimizar o gerenciamento de usuários, pratos e pedidos de maneira prática e eficiente. A plataforma será organizada em duas áreas principais de acesso: uma área administrativa, dedicada aos gestores para realizar atividades como cadastro e edição de pratos, visualização de usuários e gerenciamento de pedidos; e uma área do cliente, onde os usuários poderão navegar pelo cardápio, adicionar itens ao carrinho, personalizar suas escolhas e finalizar pedidos.

Entre os benefícios que o sistema trará, destaca-se a automação de processos que antes demandariam tempo, como o registro manual de pedidos e a organização de cardápios. A plataforma também promove maior precisão ao evitar erros decorrentes de processos manuais, além de oferecer uma experiência mais ágil e intuitiva para os clientes. Para os administradores, o sistema proporciona controle centralizado sobre operações importantes, enquanto os clientes ganham a conveniência de acessar e personalizar seus pedidos de forma digital. Dessa forma, o sistema não só moderniza a gestão, mas também melhora a experiência geral para todos os envolvidos, ampliando a eficiência e a satisfação dos usuários.

Requisitos funcionais

Parte de autenticação e gestão de usuários

RF 01 - fazer login

O sistema permitirá que os usuários realizem login utilizando e-mail e senha.

RF 02 - cadastrar usuário

O sistema deve realizar o cadastro de novos usuários.

RF 03 - edição de usuário

O sistema deve permitir que o usuário possa alterar suas informações.

RF 04 - ver usuários

Um usuário administrador poderá visualizar a lista de todos os usuários cadastrados no sistema.

Parte de gerenciamento de pratos

RF 05 - cadastro de pratos

O sistema deve permitir o cadastro de pratos no cardápio.

RF 06 - edição de pratos

O sistema deve permitir a edição de pratos já cadastrados.

RF 07 - excluir pratos

O sistema possibilitará a exclusão de pratos do cardápio.

RF 08- exibição de pratos

O sistema deverá exibir todos os pratos cadastrados.

RF 09 - ver pratos disponíveis

Os pratos disponíveis no cardápio serão listados para os clientes.

Parte de pedidos e carrinho de compras

RF 10 - ver pedidos dos clientes

O administrador terá acesso à visualização de todos os pedidos realizados pelos clientes.

RF 11 - adicionar prato ao carrinho

O sistema deve permitir que o cliente possa adicionar pratos ao seu carrinho de compras.

RF 12 - editar itens do carrinho

Os clientes poderão editar os itens do carrinho, alterando, por exemplo, o número de porções.

RF 13 - remover itens do carrinho

O sistema deve permitir que os clientes possam remover itens do carrinho.

RF 14 - fazer pedido

Os clientes poderão confirmar o pedido dos itens presentes no carrinho.

RF 15 - ver pedidos

O sistema deve exibir os pedidos realizados pelo usuário.

RF 16 - adicionar favorito

O sistema deve permitir que o usuário possa adicionar pratos na sua lista de favoritos.

Requisitos não funcionais

RNF 01 - Segurança

O sistema deve ter autenticação dos usuários.

RNF 02 - Usabilidade

O sistema deve ter um design responsivo que se adapta a dispositivos móveis e desktops, proporcionando uma boa experiência para o usuário.

RNF 03 - Eficiência

O sistema deve ter um registro com todos os pratos cadastrados.

Perfil do usuário

O sistema contará com dois tipos principais de usuários:

- **Administrador:**

Descrição: Responsável pela gestão do sistema.

Responsabilidades:

- Possui acesso a todas as funcionalidades administrativas.
- Pode cadastrar, editar e excluir pratos do cardápio.
- Tem permissão para visualizar e gerenciar todos os usuários cadastrados.
- Pode visualizar todos os pedidos realizados pelos clientes.

- **Cliente:**

Descrição: Cliente que deseja comprar algum prato, ele que interage diretamente com o cardápio online.

Responsabilidades:

- Pode visualizar os pratos disponíveis no cardápio.
- Pode adicionar, editar e remover itens do carrinho de compras.
- Pode realizar pedidos e acompanhar seus pedidos já realizados.

Tecnologias

HTML - será responsável pela estruturação do conteúdo das telas do sistema, criando os elementos básicos necessários, como cabeçalhos, tabelas, formulários e botões. Ele definirá a base para a interface visual do sistema.

CSS - cuidará da estilização dos elementos HTML, aplicando cores, fontes e layouts responsivos que tornarão o sistema visualmente atrativo e funcional em diferentes dispositivos.

React.js - será utilizado para criar interfaces de usuário dinâmicas e interativas. Sua modularidade facilitará o desenvolvimento de componentes reutilizáveis e permitirá a atualização eficiente dos dados exibidos, como listas de pratos ou pedidos.

JavaScript - será a linguagem base para implementar toda a lógica dinâmica da aplicação, conectando a interface do usuário à funcionalidade esperada. Ele será utilizado, por exemplo, para ativar interações em tempo real, como a atualização do carrinho de compras à medida que o cliente adiciona ou remove itens, garantindo que as alterações sejam refletidas imediatamente na tela. Além disso, será responsável pela validação de formulários, verificando, por exemplo, se os dados inseridos pelos usuários ao realizar login ou cadastro estão corretos antes de serem enviados para o servidor. Outro uso importante é a manipulação do DOM (Document Object Model), permitindo que elementos na interface sejam alterados dinamicamente com base nas ações do usuário, como destacar pratos disponíveis ou atualizar a lista de pedidos.

Node.js - servirá como o ambiente de execução do JavaScript no lado do servidor, permitindo a criação de uma API que estabelecerá a comunicação entre o front-end e o banco de dados. Essa API permitirá, por exemplo, que as informações inseridas pelos clientes, como pedidos ou alterações no carrinho, sejam enviadas para o banco de dados de forma eficiente e segura.

JWT (JSON Web Tokens) - será essencial para autenticação e autorização dos usuários, protegendo os dados ao garantir que apenas usuários autenticados possam realizar ações como editar informações ou realizar pedidos.

MongoDB - armazenará todos os dados do sistema, incluindo informações de usuários, pratos, pedidos e carrinhos, oferecendo flexibilidade e escalabilidade.

casos de uso

