Estrutura de "escrita do programa"

Um programa **COBOL** pode ser escrito em qualquer Editor de Texto, desde que cumpra com as seguintes regras do padrão **ANSI**

Colunas 1 a 6

Espaço preenchido a "brancos" ou com a numeração sequencial das linhas de programação

Coluna 7

Indicador de comentário (*) ou indicador de continuação de linha (literal)

Colunas 8 a 72

Instruções de programação COBOL

Estrutura de "escrita do programa"

Um programa *COBOL* pode ser escrito em qualquer Editor de Texto, desde que cumpra com as seguintes regras do padrão *ANSI*

<u>Colunas 73 a 80</u>

Espaço preenchido a "brancos" ou com a identificação do Programa (na versão mais recente do COBOL e como forma de controlo de versões, é preenchido com a identificação da versão)

Estrutura de "escrita do programa"

Um programa *COBOL* pode ser escrito em qualquer Editor de Texto, desde que cumpra com as seguintes regras do padrão *ANSI*

<u>Colunas 73 a 80</u>

Espaço preenchido a "brancos" ou com a identificação do Programa (na versão mais recente do COBOL e como forma de controlo de versões, é preenchido com a identificação da versão)

EXEMPLO

```
IDENTIFICATION DIVISION.
PROGRAM-ID. TSTPRG7.

*
ENVIRONMENT DIVISION.
*
DATA DIVISION.
*
PROCEDURE DIVISION.
*
EXEMPLO.
DISPLAY "EXEMPLO DE PROGRAMA"
STOP RUN.
```

Estrutura de "escrita do programa"

Em editores próprios destinados à escrita de **COBOL** estão definidos "comandos de edição" que garantem o cumprimento das regras de escrita definidas, evitando assim os erros de compilação.

Estrutura básica de um programa COBOL

Um programa de *COBOL (ANSI)* é *SEMPRE* composto por *4 divisões*, cada uma delas com uma determinada função

<u>Divisões</u>

IDENTIFICATION DIVISION

Área do programa *COBOL* destinado à sua identificação e à identificação do seu autor e à especificação de dados de informação geral (*date-written* por exemplo)

Estrutura básica de um programa COBOL

<u>Divisões</u>

ENVIRONMENT DIVISION

Divisão destinada à descrição do Computador e seus periféricos de entrada e de saída

DATA DIVISION

Definição de todas as variáveis de trabalho a utilizar no programa de **COBOL** bem como da estrutura de registos de ficheiros que vão ser utilizados

Estrutura básica de um programa COBOL

<u>Divisões</u>

PROCEDURE DIVISION

Área de definição do código do Programa COBOL.

O código a escrever, corresponderá à "transformação" em estruturas de linguagem COBOL do algoritmo escrito com o propósito de alcançar um determinado objectivo

Estrutura básica de um programa COBOL

<u>Secções e Parágrafos Principais</u>

Num programa *COBOL* as *divisões* são subdivididas em *secções,* ou *parágrafos*, cada um com um objectivo bem definido

IDENTIFICATION DIVISION.

<u>Objectivo</u>

Identificar o programa e seu autor e indicar um conjunto de informação que pode ser útil para a sua documentação e identificação

Estrutura básica de um programa COBOL

Secções e Parágrafos Principais

<u>Estrutura</u>

IDENTIFICATION DIVISION.

Parágrafos Obrigatórios

PROGRAM ID.

Nome do programa com um máximo de 8 caracteres (regra apenas válida para sistema mainframes).

Estrutura básica de um programa COBOL

Secções e Parágrafos Principais

Parágrafos opcionais (a existirem, terão de obedecer à ordem indicada).

AUTHOR. (texto).

Identificação do Autor do Programa.

DATE-WRITTEN. (texto).

Indicação da data de criação do programa.

DATE-COMPILED. (texto).

Indicação da data de compilação do programa.

SECURITY. (texto).

Informações de segurança e acesso do programa (comentários)

REMARKS. (texto).

Zona de comentários sobre o uso do programa e de informações relevantes para o utilizador.

Estrutura básica de um programa COBOL

<u>Secções Principais</u>

ENVIRONMENT DIVISION.
CONFIGURATION SECTION.

Objectivo

Identifica os computadores utilizados na criação e no armazenamento do programa *COBOL* servindo igualmente para a definição de comandos especiais necessários ao funcionamento do programa (por exemplo: DECIMAL POINT IS COMMA).

Estrutura básica de um programa COBOL

Secções Principais

<u>Estrutura</u>

ENVIRONMENT DIVISION.
CONFIGURATION SECTION.
SOURCE-COMPUTER. (nome).

Identificação do computador no qual o programa foi criado.

OBJECT - COMPUTER. (nome).

Identificação do computador no qual o programa está armazenado para utilização

SPECIAL-NAMES. (comandos).

Zona de especificação de comandos que atribuem características como sinal monetário, tipo de ponto decimal e caracteres simbólicos necessários para o bom funcionamento da aplicação.

Estrutura básica de um programa COBOL

<u>Secções Principais</u>

ENVIRONMENT DIVISION INPUT-OUTPUT SECTION

<u>Objectivo</u>

Caracteriza os ficheiros que vão ser utilizados na execução do programa **COBOL** e os registos de informação associados aos periféricos de entrada e de saída.

É nesta secção que se concretiza a associação dos ficheiros internos aos ficheiros externos (o *COBOL* permita a existência de designações distintas interna e externamente)

Estrutura básica de um programa COBOL

<u>Secções Principais</u>

<u>Estrutura</u>

ENVIRONMENT DIVISION.
INPUT-OUTPUT SECTION.
FILE CONTROL.

Estrutura básica de um programa COBOL

<u>Secções Principais</u>

<u>Objectivo</u>

DATA DIVISION

WORKING-STORAGE SECTION

Na linguagem **COBOL** existe a necessidade de descrever todas as variáveis de trabalho que irão ser utilizadas na manipulação de dados, sendo igualmente necessário descrever o formato (desenho) dos registos dos ficheiros que irão ser utilizados

Estrutura básica de um programa COBOL

Secções Principais

<u>Estrutura</u>

DATA DIVISION.
WORKING-STORAGE SECTION.

Estrutura básica de um programa COBOL

Secções Principais

PROCEDURE DIVISION. XXX SECTION.

A definição das secções no âmbito da **Procedure Division** depende da lógica da própria programação, podendo ser criadas tantas secções quantas as consideradas necessárias.

As **secções** serve de **"pontos de controlo"** do fluxo de execução do Programa.