MAGAZIN

Document de analiza si design

Numar echipa: 2

Studenti:

* Nicoară Adriana Maria
* Georgiu Georgiana Domnica

**Grupa: 302310**

Contents

[I Specificatia proiectului 3](#_Toc21463357)

[1.1 Diagrama Domain Model 3](#_Toc21463358)

[II Modelul Use-Case 3](#_Toc21463359)

[2.1 Identificarea Use-Case-uri 4](#_Toc21463360)

[2.2 Diagrama UML Use-Case 4](#_Toc21463361)

[III Design arhitectural 5](#_Toc21463362)

[3.1 Arhitectura conceptuala 5](#_Toc21463363)

[3.2 Diagrama de pachete 5](#_Toc21463364)

[3.3 Diagrama de clase 5](#_Toc21463365)

[3.4 Diagrama bazei de date 6](#_Toc21463366)

[3.5 Diagrame de secventa 6](#_Toc21463367)

[3.6 Diagrame de activitati 6](#_Toc21463368)

[IV Specificatii suplimentare 6](#_Toc21463369)

[4.1 Specificatii non-functionale 6](#_Toc21463370)

[4.2 Constrangeri de design 6](#_Toc21463371)

[V Testare 7](#_Toc21463372)

[5.1 Testarea functionalitatii aplicatiei 7](#_Toc21463373)

[5.2 Dezvolatari ulterioare 7](#_Toc21463374)

[VI Bibliografie 7](#_Toc21463375)

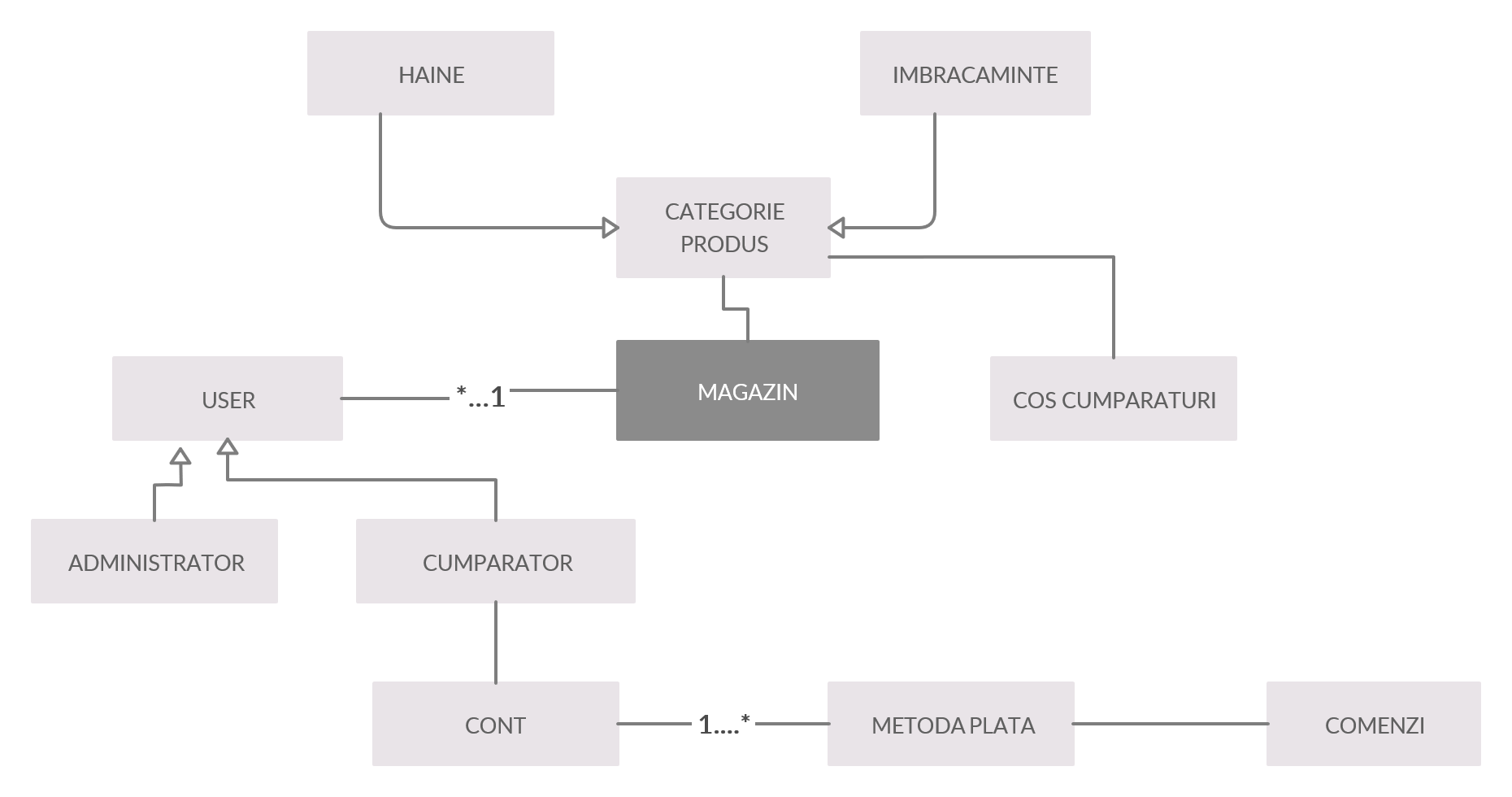
# I Specificatiaproiectului

*Proiectul consta in crearea unui magazin de haine si incaltaminte. La acest magazin au acces mai multi clienti si administratorul magazinului.*

*Fiecare client poate verifica daca un produs este sau nu in stoc, il poate adauga in cosul de cumparaturi , iar mai apoi il poate achizitiona finalizand comanda prin selectarea metodei de plata.*

*Adinistratorul poate face anumite modificari ale produselor , cum ar fii: modificare pret produs, modificare stoc produs.*

## 1.1 Diagrama Domain Model

**

# II Modelul Use-Case

*< Se vascrie o mica introducere./>*

## 2.1 Identificarea Use-Case-uri

*<Aici se vorprezenta 3-4 use-case-urimaiimportante din applicatiedupaurmatorul model*

***NumeUse case: <Nume use-case>.***

***Nivel: < User-Goal, Subfunction, Summary > .***

***Actor principal: <Actorulscenariului> .***

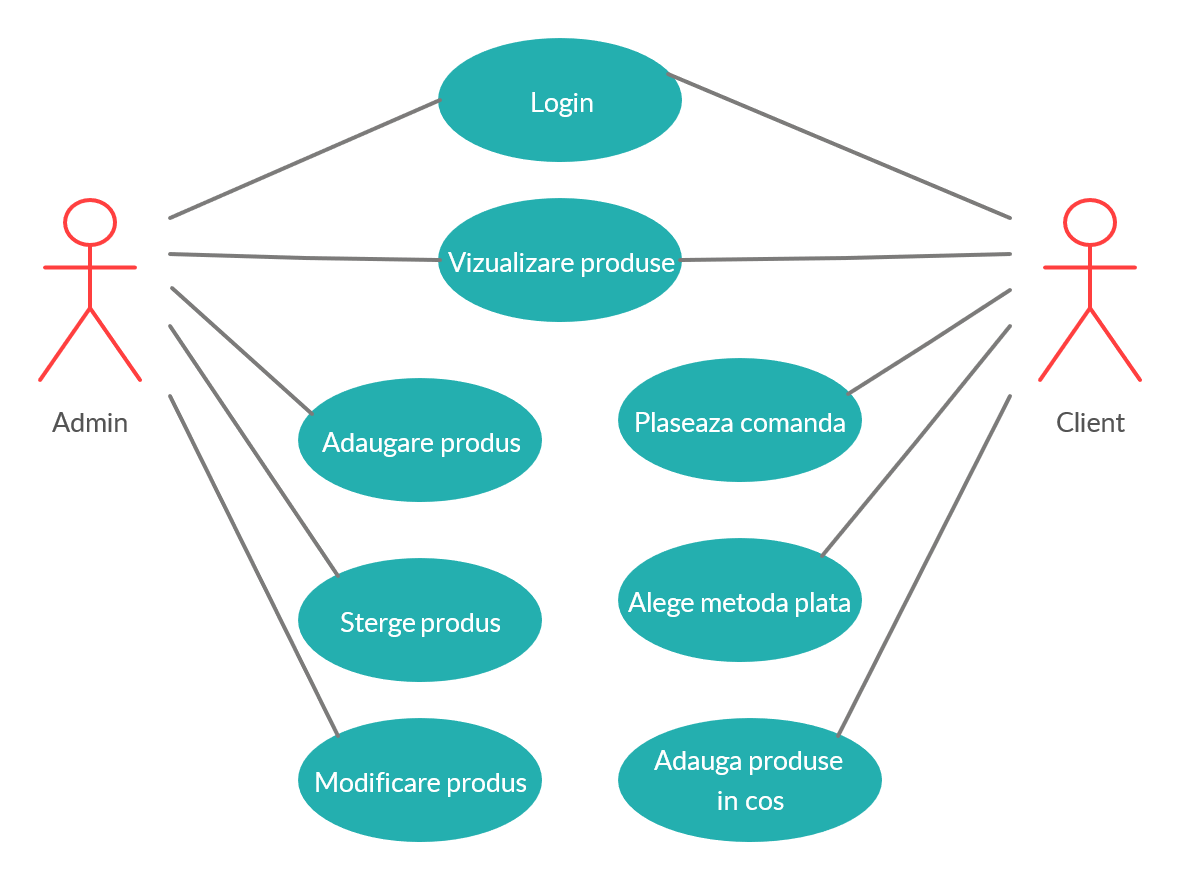
***Scenariul principal de success: <Descrieredetaliata a scenariului>.***

***Extensie: <Uncaz particular al scenariului, fie pozitivsaunegativ>***

*Se vadiscuta la laboratormaidetaliat.*

*/>*

## 2.2 Diagrama UML Use-Case

**

# III Design arhitectural

*< Se vascrie o mica introducere./>*

## 3.1 Arhitecturaconceptuala

*<In acest capitol se vorprezentaarhitecturaproiectului.Este o aplicatie web sau desktop. Are baze de date? Cate componente are?Client-Server?etc*

*/>*

## 3.2 Diagrama de pachete

*< (Package Diagram)/>*

## 3.3 Diagrama de clase

*< (Class Diagram)/>*

## 3.4 Diagramabazei de date

*< (Data Model)/>*

## 3.5 Diagrame de secventa

*< (Sequence Diagram)/>*

## 3.6 Diagrame de activitati

*< (Activity Diagram)/>*

# IV Specificatiisuplimentare

*< Se vascrie o mica introducere./>*

## 4.1 Specificatii non-functionale

*<Specificatiile non-functionale ale aplicatiei. Se vadiscuta la laborator./>*

## 4.2 Constrangeri de design

*< Se vadiscuta la laborator./>*

# V Testare

*< Se vadiscuta la laborator./>*

## 5.1 Testareafunctionalitatiiaplicatiei

## 5.2 Dezvolatariulterioare

# VI Bibliografie