



NodeJS





De onde vem? Precisamos falar de Javascript





Conhecimento nerd aleatório



- Netscape iniciou desenvolvimento
- Sun ingressou no desenvolvimento (Java...)
- JavaScript, validar formulário
- Bem vindos a web 2.0 :)





Vamos configurar nosso ambiente

- Github
- MS Visual studio Code
- NodeJS





Vamos começar do começo

HELLO WORLD!! O/



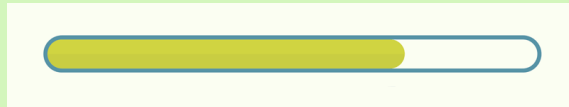


Vamos começar do começo

HELLO WORLD!! O/

E no Browser, como seria?





No Browser?



- Ryan Dahl – O criador
- 2006..2007
- Barra progresso, muito acesso
- Sem usar threads
- V8 (Chrome)
- NodeJS
- V8 com super poderes
- Rede
- Banco de dados
- Arquivos





Vamos fazer um alert!!

Vamos!!





Vamos fazer um alert!!

Vamos!!

Tem os mesmos poderes do JavaScript
Porém, não tem uma interface para interagir

Isso também serve para o `document.write`





Vamos relembrar algumas coisas

- Var, let e const
- Tipos primitivos
- Operadores de comparação
- Verificar existe valor
- Criar function
- Objetos
- Contexto 'this'
- Closures
- Como obter input



Exercícios para iniciar com nodejs

- Crie um programa que leia dois números do usuário e exiba o resultado da soma desses números.
- Crie um programa que leia um nome do usuário e exiba uma saudação personalizada na tela.
- Crie um programa que leia uma lista de palavras do usuário e as exiba em ordem alfabética.
- Crie um programa que verifique se um número fornecido pelo usuário é par ou ímpar.
- Crie um programa que leia uma string do usuário e exiba a quantidade de letras e palavras nela.
- Crie um programa que leia um número do usuário e exiba a tabuada desse número.
- Crie um programa que verifique se um número fornecido pelo usuário é primo ou não.
- Crie um programa que leia dois números do usuário e exiba o resultado da multiplicação deles.
- Crie um programa que leia um número do usuário e exiba a sua raiz quadrada.
- Crie um programa que leia um número do usuário e exiba o seu fatorial.



Exercícios para se aprimorar com nodejs

- Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba a média desses números.
- Crie um programa que leia uma string do usuário e exiba a primeira letra de cada palavra nela.
- Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba a mediana desses números.
- Crie um programa que leia uma lista de palavras do usuário e as exiba em ordem inversa.
- Crie um programa que leia uma string do usuário e verifique se é um palíndromo.
- Crie um programa que leia uma string do usuário e exiba as suas letras em ordem alfabética.
- Crie um programa que leia uma string do usuário e verifique se todas as letras são únicas.
- Crie um programa que leia duas strings do usuário e verifique se são anagramas.
- Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba o menor e o maior número dessa lista.
- Crie um programa que leia uma string do usuário e verifique se todas as palavras começam com a mesma letra.

Obrigado!

pulsati⁺

pulsati.com.br