

Trilhando o caminho do desenvolvedor

Dicas práticas para iniciar
na programação e
conseguir oportunidades!



The background is a solid dark purple color. It features several large, organic, fluid shapes in shades of magenta, pink, and light blue that overlap and curve across the frame, creating a modern, abstract aesthetic.

01

Dicas para quem está iniciando agora!

No início, é comum ficarmos um pouco confusos sobre o que fazer, já que programação é um conteúdo extenso, que sempre aparece algo novo, e no qual precisamos estar constantemente nos atualizando!

Aqui vão as dicas!

Aprenda Git e Github o quanto antes!

Github, nada mais é do que uma pasta online, como a pasta do seu computador. Mas uma pasta salva na internet. Podemos dizer que o Github é o facebook do programador! e o Git, é como fazemos para subir os nossos códigos no github!

Estudar, estudar e estudar... e **PRATICAR!**

Programador bom, é aquele que sabe resolver o BO. Tem muita coisa pra estudar de fato, mas o que vai fazer a diferença é praticar! Estudamos e entendemos, mas na prática aparece mil e um problemas!



Mais dicas

Ênfase na lógica

Independentemente de começar pelo back ou front-end, dê uma atenção especial a lógica! Isso é a diferença entre um programador qualquer e um bom programador!

Participe da comunidade Dev

A comunidade de dev é uma das comunidades mais acolhedoras. Todo mundo é bem solidário e ajuda com frequência. Podemos usar redes sociais como canais de telegram, linkedin, facebook, Github e muitos outros.

Persista e seja paciente!


É normal termos dificuldade no início, mas nada que seja estudado com frequência, vai ter a mesma dificuldade do início.



Chat GPT

Como utilizar corretamente a ferramenta chat GPT quando estamos iniciando?

O chat GPT é de fato uma ferramenta muito poderosa, mas extremamente judicial para quem está iniciando, e não o utilize da forma correta! O problema, não é usar o chat GPT para aprender conceitos novos, ou procurar erros em códigos depois de horas e horas procurando. O problema inteiro, é deixar que ele faça todo o seu código. Existem erros que o chat GPT não vai saber corrigir, mas um bom programador saberá!



**Mas quando vou estar
pronto para trabalhar na
área?**

02

Quando estamos prontos?

Para começar a trabalhar na área de dev, é importante ter o domínio (inicialmente) de pelo menos 3 tópicos: Lógica, uma linguagem de programação, e uma boa noção de banco de dados caso seja back end, caso seja front, a maioria das vagas pedem a tríade: html, css, javascript e algum framework: Angular, Vue, React!

Mas como saber se tenho domínio?

Pegando projetos! Sejam eles reais ou não. Comece aos poucos, pegando projetos fictícios na internet, em seguida, depois de sentir certa segurança, migre para projetos reais.

```
if ($(window).scrollTop()  
    if (parseInt(header1.  
        header1.css('pado  
    }  
} else {  
    header1.css('padding-t  
}  
  
if ($(window).scrollTop() >  
    if (parseInt(header2.css  
        header2.css('padding-  
    }  
} else {  
    header2.css('padding-top',
```


Como conseguir projetos reais?

A infinity School é o melhor lugar para se fazer networking, quando você sabe conversar! Comparecer aos eventos, conversar com pessoas de outros cursos, tudo isso te ajuda a criar um ótimo portfólio. Mas caso queira uma outra forma, recomendo o 99freelas. Dá pra usar de forma gratuita, e também paga. Obviamente as pessoas que pagam acaba saindo um pouco na frente.

Tem também o workana, e várias outras plataformas de freelance!

**Mas e as vagas?
pedem um absurdo.
Por que isso
acontece?**

Por que as vagas de dev pedem um absurdo?

O pessoal do RH


Quem posta as vagas de emprego? O pessoal do RH. Pessoas leigas em programação. Então elas pesquisam: O que você precisa saber para ser um bom programador? E o Google devolve uma gama de linguagens, skills, prêmios nobel, etc...



Mas como driblar isso?

Vá para as entrevistas, e seja honesto! Precisamos aprender a vender nosso interesse, não somente nosso conhecimento!

Exemplo: Se a vaga não for full stack, dificilmente vai te pedir skills de back e front-end na prática!

A close-up photograph of a person's hands in a dark suit. One hand holds a silver pen, and the other holds a white electronic calculator. The calculator's screen displays the number '5000'. The person is sitting at a dark, textured desk. To the left, there is a clipboard with a document titled 'CONTRATO' (Contract) in large, bold, black letters. A laptop is partially visible in the foreground. The background is a warm, brownish-orange wall.

Mas enquanto a vaga não chega... como precificar projetos?

Cada programador pode escolher como precificar seus projetos dentre algumas opções. Obviamente está livre para fazer de outra forma, afinal, estamos falando do trabalho de cada um!

Hora técnica

Calcule seu preço com base no número de horas que você espera gastar no projeto. Determine sua taxa horária com base em fatores como suas habilidades, experiência, custo de vida e mercado local.

Preço Fixo

Estime o tempo que você acha que levará para concluir o projeto e ofereça um preço fixo com base nessa estimativa. Certifique-se de considerar potenciais imprevistos e adicione uma margem de segurança.



Valor para o Cliente

Em vez de se concentrar apenas no tempo que você gasta no projeto, leve em consideração o valor que o projeto oferece ao cliente. Se o projeto pode economizar dinheiro, aumentar a eficiência ou gerar receita para o cliente, você pode cobrar um preço mais alto com base nesse valor percebido.



Preços Baseados em Projetos Anteriores

Analise projetos semelhantes que você completou no passado e use esses dados para determinar um preço justo para o novo projeto.



Pacotes de Serviços

Em vez de cobrar por hora ou por projeto, você pode oferecer pacotes de serviços que incluem um conjunto específico de entregas por um preço fixo.



Custos e Despesas

Certifique-se de incluir todos os custos e despesas associados ao projeto ao calcular seu preço, como ferramentas de desenvolvimento, custos de hardware, taxas de terceiros, impostos e seu próprio tempo de administração.



Reunião com o cliente

A reunião de alinhamento do projeto é a primeira reunião com o cliente, e a mais importante. É nessa reunião que precisamos entender o que iremos criar, cada uma das funcionalidades, tudo!

Ter um portfólio para apresentar é um bom começo, por isso, os projetos fictícios que fizer, faça bem feito! Diante de um trabalho bem feito e funcionando sem problemas, ser iniciante é o de menos. Passe confiança!

Seja firme

Difícilmente a maioria dos clientes não vai pedir um desconto. Se tratam de pessoas que não sabem programação, que não sabem o esforço que precisamos ter para se tornar um bom programador!

Lembre-se de todo o tempo dedicado aos estudos, considere funcionalidades e tempo que será investido na hora de precificar seu produto!

05

Ferramentas que ajudam o programador

Existe uma ferramenta chamada Figma, serve para criar interfaces de sites, apps, e muito mais! Ele disponibiliza o código, mas há um porém: Esse código não é responsivo! Responsividade é a capacidade do site de se adequar a diferentes tamanhos de tela. A grande maioria dos clientes pedem inicialmente um layout para desktop. O programador precisa se preocupar com como aquele site será aberto em um aparelho móvel, mas, visando economizar, nem sempre o cliente tem como arcar com o custo de dois designers.

"O esforço é a ponte entre as metas e a realização."

–Lillian McGregor