

Min bastu består av float fahrenheittocelsius, do while, try catch, string metoder, main string.

Och även uträkning till celsius alltså .

$\text{celsiusoutput} = ((\text{fahrenheit} - 32) * 5) / 9;$

FahrenheitToCelsius är en metod med en uträkning till Celsius från Fahrenheit. Jag använder mig av float, flyttal.

Sen har jag main metoden med string där själva koden börjar. Där har jag do while loop och try catch.

Här ska användaren skriva in en siffra som hen tror är en bra temperatur i Fahrenheit.

Try catch tar upp all text och säger till användaren att det bara kan skriva nummer. Sen kommer det att texten innehåller bara värdet 0.

Do while loopen är den som ser till att användaren kan skriva in tal och om temperaturen är för låg eller för hög. Jag anropar även metoden FahrenheitToCelsius så att uträkningen kommer i loppen och denna metod (main metoden) Jag har variabler i float, som är minttemperatur och maxtemperatur. Beroende på vad användaren skriver så kommer det ut ett meddelande och uppmanar användaren, ex om användaren skriver in ett tal mellan 164 – 170 eller ett av det numren så ska det komma upp en text där det ska stå vad hen har skrivit i fahrenheit och att temperaturen är bra med inte perfekt.

Eller om hen skriver ett tal över max temp eller min temp . så kommer det en text att hen har skrivit för hög temperatur eller för låg. och att temperaturen ska höjas eller sänkas.

Loppen avslutas med om användaren skriver en korrekta temperaturen alltså 167 i fahrenheit. som är 75 i Celsius och det kommer ett meddelande om det.

```
.943359375using System;
```

```
namespace BastuuppgiftFtoC
```

```
{
```

```
    class FahrtoCProgram
```

```
    {  
        // Metoden float som gö uträningen  
        Fahrenheit till Celsius påin bastu till  
        amerikanen
```

```
        // Jag använde mig av float frå böjan,  
        flyttal. Såag få decimaler.
```

```
        // Jag gav namnet inputuserfahrenheit  
        sået ska bli lättare att veta vilket som ä vilket
```

```
        // Samma med Celsius
```

```
        private static float
```

```
inputuserfahrenheit;
```

```
        private static float celsiusoutput;
```

```
        public static float
```

```
FahrenheitToCelsius1(float fahrenheit)
```

```
        //Sjäva metoden heter
```

```
FahrenheitToCelsius, vilket ä relevant till  
sjäva uppgiften och cs filen.
```

```
        //Men hä gös sjäva uträningen, nedanfö.
```

```
föst skapar jag ju variabler i float
```

```
        // private static float
```

```
inputuserfahrenheit;
```

```
        //private static float celsiusoutput;
```

```
        {  
            //Hä kommer uträningen
```

```
            float celsiusoutput = ((fahrenheit -  
32) * 5) / 9;
```

```
            return celsiusoutput; //uträningen  
            kommer till Celsius
```

```
        }
```

```

    public static void Main(string[] args)
    // Main metod string, det ä hä sjäva
    koden böjar (det ä hä det häder mest)
    {

        // skapar max och min temp och sjäva
        korrekta temperaturen, ger dem ett väde.
        //Just fö att det ska bli lättare att
        se vad jag har redskap fö att använda i koden.

        float correcttemperaturcelsius = 75;
        float mintemperaturecelsius =
correcttemperaturcelsius - 2 ;//73 162
        float maxtemperaturecelsius =
correcttemperaturcelsius + 3; //75 170
        celsiusoutput = 0;

        bool number = true;// Skapar en bool
        true/false till try catch
        do
        {
            Console.Write("Write down the
temperature in Fahrenheit please! : ");//
            uppmanar anväaren skriva in temperatur i
            //Fahrenheit sått det kommer upp
            vad anväaren har skrivit och sen gös uträningen
            och kommer
            // till Celsius, dåä sig äen
            anväaren hur mycket det ä i Celsius

            celsiusoutput =
FahrenheitToCelsisus1(inputuserfahrenheit);// Hä
            anropar jag sjäva metoden dä
            //uträningen gös.

            try // try catch fågar all text,

```

sået kommer upp. Wrong! Write only numbers! Men att det ännu blir

```
// en grad påoll för att om  
användaren skriver text så kommer det visas att de är  
0 grader i Fahrenheit
```

```
//Har ingen väde egentligen.  
{
```

```
Convert.ToSingle(celsiusoutput);  
inputuserfahrenheit =  
Convert.ToSingle(Console.ReadLine());  
celsiusoutput =  
FahrenheitToCelsius1(inputuserfahrenheit);  
// här anropas metoden  
FahrenheitToCelsius så att själva uträkningen kommer  
in i do while koden  
number = false;  
}
```

```
catch (FormatException)
```

```
{  
    Console.WriteLine("  
WRONG! You can just write numbers!");  
}
```

```
if (celsiusoutput >  
maxtemperaturecelsius)// jag använder mig av do  
while loop  
    // här är om användaren skriver  
ett nummer över max temperaturen  
    // Alltså celsiusoutput är  
större än max temperaturen så kall de kommer upp
```

en tex

```
{
    Console.WriteLine(" You
wrote in Fahrenheit " + inputuserfahrenheit + "
The temperature is to high, turn down! It's " +
FahrenheitToCelsius1(inputuserfahrenheit) + "
deegres in Celsius");
```

```
    // You wrote in
fahrenheit .... och temperaturen ä fö hö, säk
vämen och sen kommer graderna i Celsius
```

```
    // Det anväaren skriver i
Fahrenheit Kommer varje gång att visas.
```

```
}
    if (celsiusoutput <
mintemperaturecelsius)// hä ä om celsiusouput ä
mindre ä min temperaturen
```

```
    //alltså anväaren skriver
in fö lå temperatur genmfört med mintempreturen
i celsius efter uträngen frå fahrenheit
```

```
    // precis samma som ovanfö
om mans kriver fö hö tempretur!
```

```
{
    Console.WriteLine(" You
wrote in Fahrenheit " + inputuserfahrenheit + "
Its to low, turn up! Its " +
FahrenheitToCelsius1(inputuserfahrenheit) +
```

```
    " deegres
inn celsius ");// hä kommer texten om anväaren
skriver in fö lå temperatur
```

```
    // äen vad användaren skrev i
fahrenheit och i Celsius
```

```

    }

    else if (celsiusoutput ==
correcttemperaturcelsius)//hä ä om användaren
skriver den korrekta temperturen

    {

        Console.WriteLine(" You
wrote in Fahrenheit " + inputuserfahrenheit + "
The temperature is perfect, it's " +
FahrenheitToCelsius1(inputuserfahrenheit) + " "
+
"deegres
in Celsius ");// hä kommer det att ståarderna i
Fahreheit och sedan att det ä korrekt tempretur
och graderna i Celsius
        //säva programmet avslutas!
Allt klart!

    }

    else if (celsiusoutput <
maxtemperaturecelsius && celsiusoutput >
mintemperaturecelsius || celsiusoutput ==
mintemperaturecelsius || celsiusoutput ==
maxtemperaturecelsius)
        // hä ä om användaren
skrivver mellan 164–170 den tempereaturen som ä
mellan min och max och äen om hen skriver in 164
eller 170.

        // anväären ska veta att det
ä nää och att de ä en bra temperatur men inte

```

den perfekta

```
{  
  
    Console.WriteLine(" You  
wrote in Fahrenheit " + inputuserfahrenheit + "  
The temperature it's good but not perfect! It's  
" + FahrenheitToCelsius1(inputuserfahrenheit) +  
" deegres  
in Celsius "); // hä meddelas användaren om att  
den ä mellan eller skrivit in en av max eller  
min temperaturen. Okej temperatur men inte  
perfekt.  
  
}
```

```
    } while (celsiusoutput >  
maxtemperaturecelsius || celsiusoutput <  
mintemperaturecelsius || celsiusoutput != 75);  
    //hä slutar while loopen, eller  
koden rätare sagt  
    {  
  
        Console.ReadLine();  
    }  
}  
}
```