

Min projektide är Läskbacken

Jag vill använda mig av två klasser och en metod(main metoden)

Den första klassen (Laskbacken) innehåller Run() , Add_Soda, Print_Crate, Calc_lator och Find_Soda.

Den andra klass som innehåller Mainmetoden.

Class (Laskbacken)

Run() - Här börjar programmet och här har jag (huvudmenyn) som innehåller :

Tryck 1 för att se innehållet i läskbacken - Print_Crate - Här räknas hur många drycker det är

Tryck 2 För att se värdet i läskbacken - Calc_lator - Här räknas hur mycket läskbacken kostar

Tryck 3 för att lägga till drycker i backen - Find_Soda. - Här kan man söka efter själva dryckerna om det finns.

Det står vad det finns att välja på för drycker och hur mycket det kostar. om man skriver in deras namn så kommer det upp om den finns eller inte

Add_Soda - I denna kan man lägga till drycker, välja mellan

1 coca cola,

2 fanta,

3 sprite,

4 Ramlösa

5 och Lingondricka

När man valt så ska de komma upp hur många man vill välja av den

exempelvis; hu många CocaCola vill du ha?

sen ska det komma upp hur många man valt och hur många platser det finns kvar i backen

Print_Crate - Här räknas hur många drycker det är

Calc_lator - Här räknas hur mycket läskbacken kostar

Find_Soda. - Här kan man söka efter själva dryckerna om det finns.

Det står vad det finns att välja på för drycker och hur mycket det kostar. om man skriver in deras namn så kommer det upp om den finns eller inte

Pesudo - Kod

Välkommen till Adrianas Läskback

Run Huvudmeny

skriv ut Välj alternativ

skriv ut tryck 1 för att Se innehåll

skriv ut tryck 2 för att Se värdet

skriv ut tryck 3 för att Lägg till dryck

skriv ut tryck 4 för att Avsluta programmet

mata in från användaren

OM användaren väljer 3 case

skriv ut läskmenyn som anholder olika drycker att välja på

tryck 1 för att välja cocacola

tryck 2 för att välja fanta

tryck 3 för att Lingondricka

tryck 4 för att välja Ramlösa

tryck 5 för att välja Pommac

matar in från användaren

skriv ut 1 du valde cocaola

Hur många cocacola vill du ha?

mata i n från användaren

IF användarens val är mindre än 25 skriv ut du valde 3 coca cola, det finns 22 platser kvar i din back
vill du lägga till mer?

sen kommer menyn upp om att välja mellan alla olika drycker tills vektorn är full

IF användarens val är större än 25 skriv ut , backen rymmer bara 25 flaskor, tabort

hur många drickor vill du tabort?

IF användarens val är 25 flaskor

skriv ut läskbacken är full