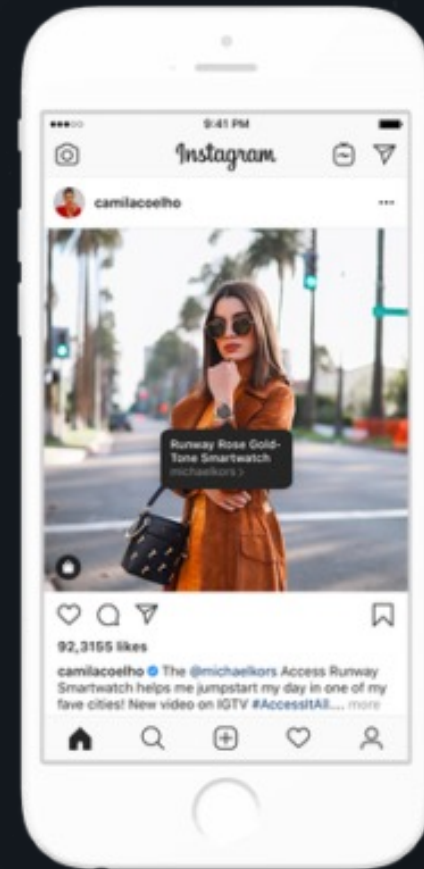


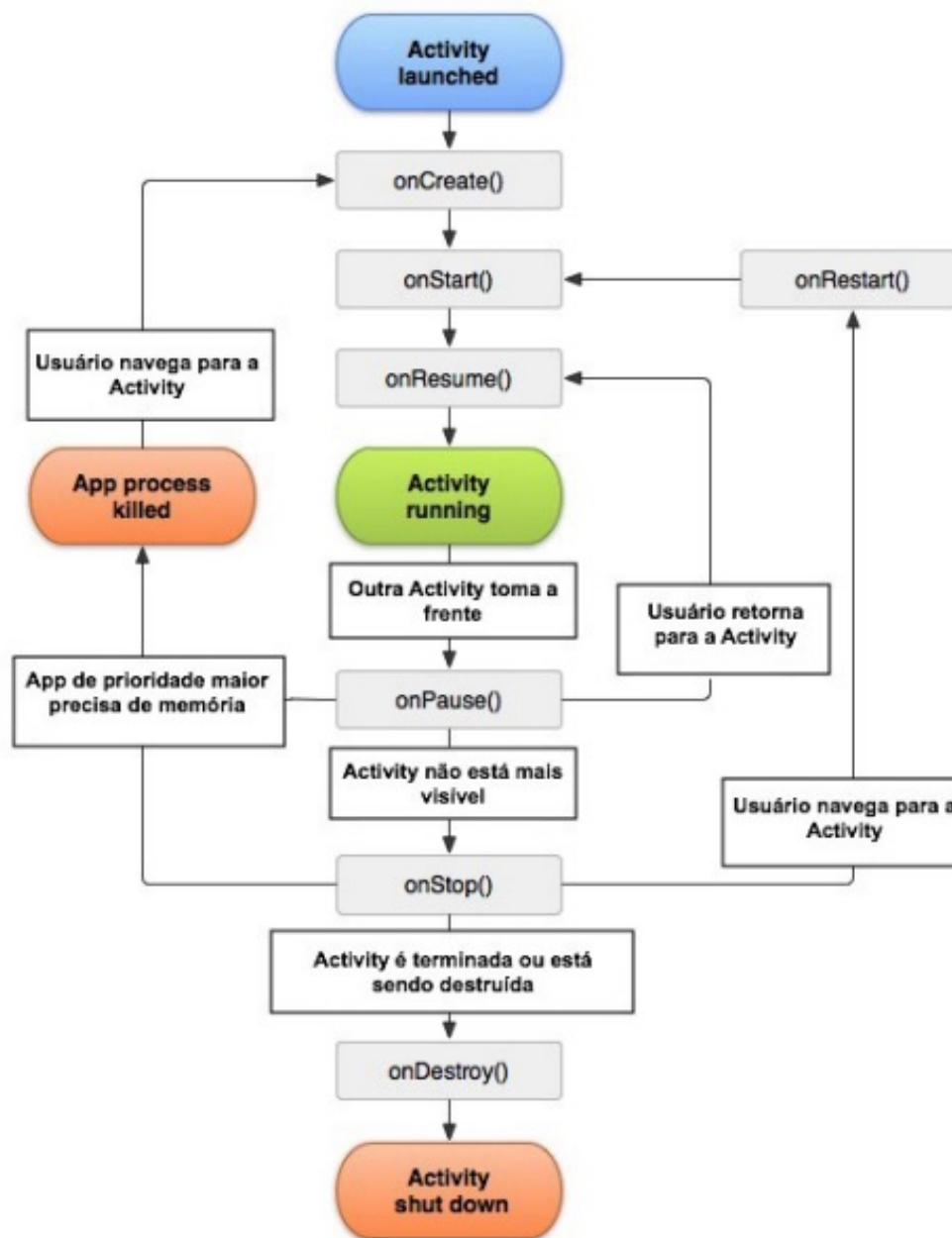
Processo de execução no Android

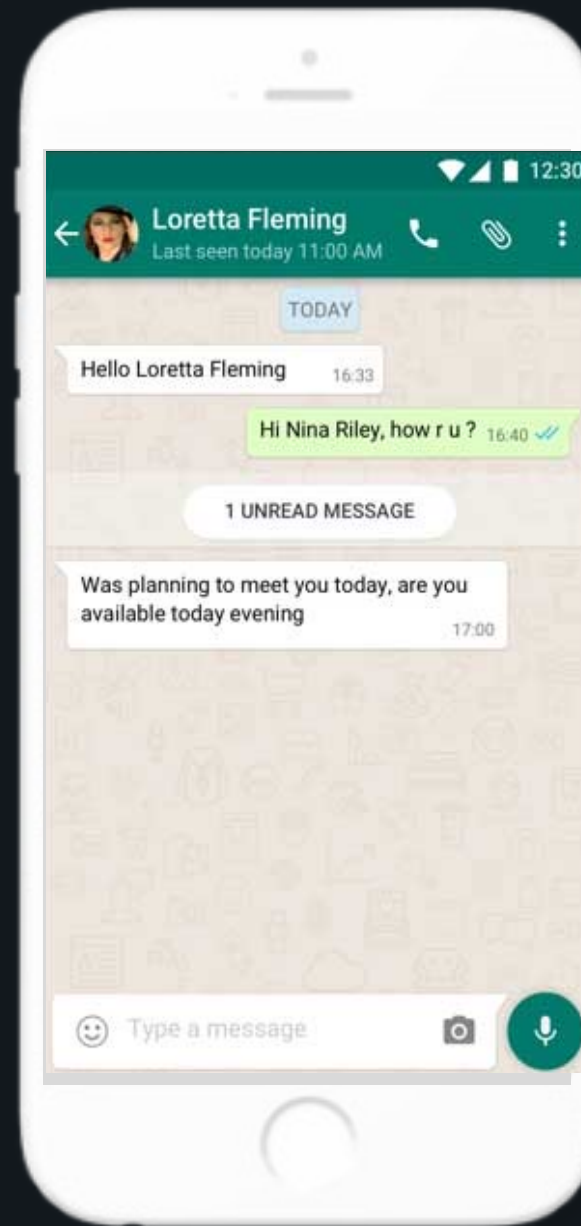
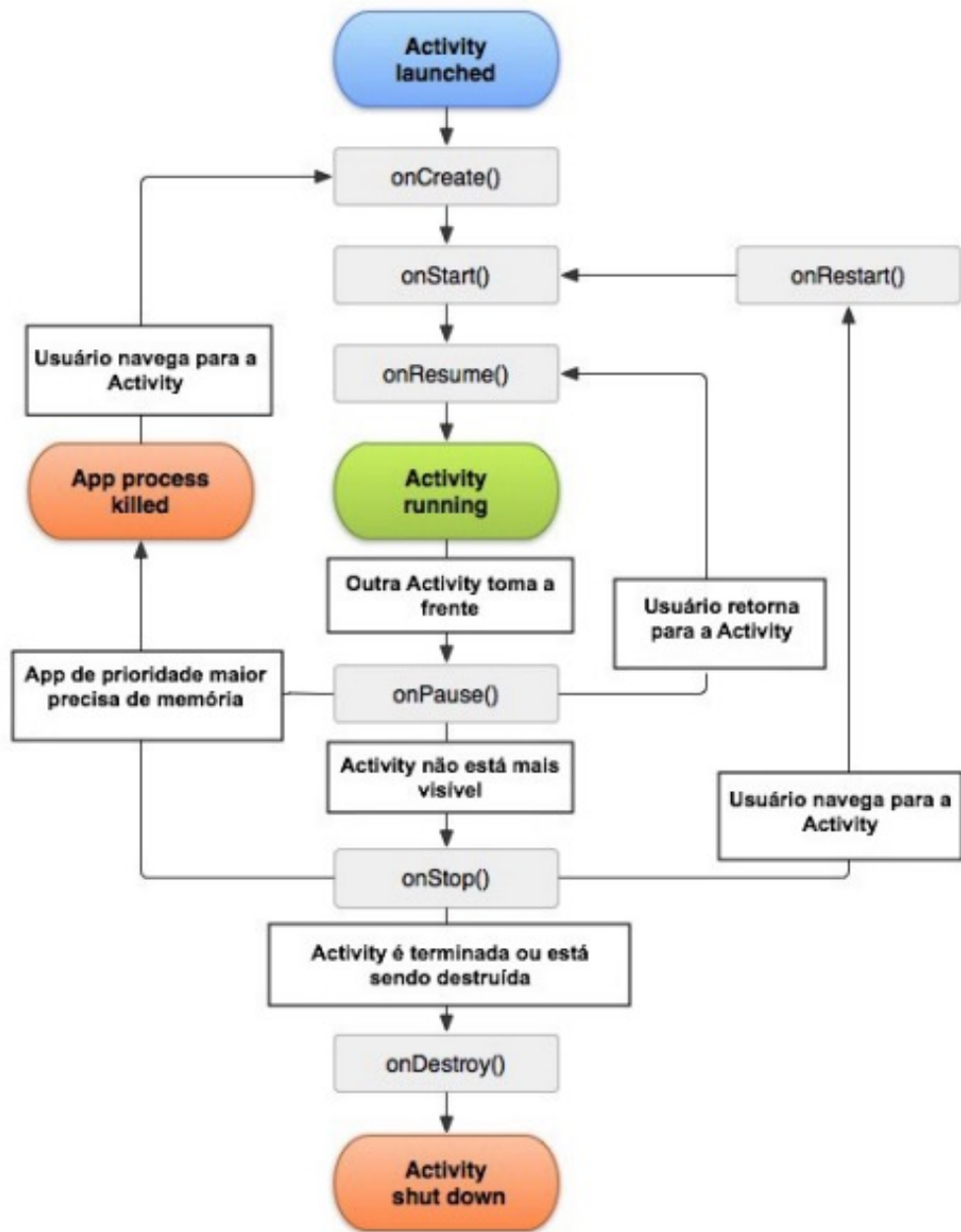
```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    onCreate(...) {  
        ....  
    }  
}
```

Activity



Ciclo de vida de uma activity





Métodos de ciclo de vida de uma Activity

1 onCreate

O `onCreate()` é o primeiro método a ser chamado, responsável pela criação da activity e é executado uma só vez, até a Activity ser destruída. É nessa etapa que são realizadas configurações que precisem ser executadas uma única vez, ex: criação de Layouts
Após o `onCreate()` concluir sua execução, o sistema chama o método `onStart()`

2 onStart

O `onStart()` é executado logo após o `onCreate()` e define que a activity está em processo de inicialização, tornando a activity visível para o usuário. Esse método é executado rapidamente e, finalizada essa etapa a Activity passa para a próxima etapa.

Métodos de ciclo de vida de uma Activity

3 onResume

O método `onResume()` é o que efetivamente deixa o Aplicativo pronto para uso, permitindo interação com o usuário. Nesse estado é possível também ativar funcionalidades que precise operar, por exemplo iniciar a câmera.

Nesse estado, a Activity fica na parte superior da pilha de navegação e captura toda interação com o usuário, ficando nesse estado até que o usuário sai da tela.

4 onPause

Agora se o usuário estiver usando o App e receber uma ligação telefônica a Activity não estará mais 100% em foco para o usuário, a ligação irá sobrepor o App e o método `onPause()` é chamado e estando nesse estado, poderá seguir dois caminhos possíveis: 1) `onStop()`, caso fique totalmente invisível para o usuário ou 2) `onResume()`, caso volte ao foco.

Métodos de ciclo de vida de uma Activity

5 onStop

O método `onStop()` é chamado quando a Activity fica completamente invisível para o usuário, nesse estado o aplicativo pode liberar ou ajustar recursos que não precisam estar disponíveis enquanto a Activity não estiver visível, por exemplo pausar vídeo, animações, processamento que não será necessário caso o usuário não esteja visualizando a tela.

6 onRestart

Esse método é chamado quando a Activity sai do estado de pausado `onPause()` ou de interrompido `onStop()` e volta a ser utilizada.
O método `onRestart()` é sempre seguido do `onStart()`, iniciando novamente o ciclo.

Métodos de ciclo de vida de uma Activity

5 onDestroy

O método `onDestroy()` é chamado quando a Activity será destruída e isso pode acontecer se o usuário encerrar o aplicativo ou quando ocorre uma mudança de configuração como rotação da tela.