

Práctica: Desenvolvemento de unha aplicación para mostrar fotos aleatorias de cans

Recordatorio

Recorda lanzar o proxecto con `php -S localhost:9090`

Obxectivo:

O obxectivo desta práctica é que desenvolvas a parte do ficheiro `app.js` dunha aplicación web que se conecta á API pública de The Dog API para mostrar unha foto aleatoria dun can cada vez que o usuario preme un botón.

Descrición do funcionamento da aplicación:

- A aplicación debe ter un botón que, cando se preme, faga unha petición á API de **The Dog API** para obter unha foto aleatoria dun can.
- A foto debe ser mostrada na páxina web dentro dunha etiqueta ``.
- A aplicación debe manexar correctamente os erros, mostrando un mensaxe na consola se ocorre algún problema coa petición ou se non se consegue obter unha foto da API.

Funcionalidades que debes implementar no ficheiro `app.js`:

1. Obter a foto aleatoria dun can:

- Fai unha petición **GET** á API de The Dog API (<https://thedogapi.com/>) para obter unha foto aleatoria.
- A URL que debes utilizar é: `https://api.thedogapi.com/v1/images/search?api_key=TÚA-CHAVE-API`. **Substitúe "TÚA-CHAVE-API" pola chave de API que consigas ao rexistrarte na páxina de The Dog API.**

2. Manejar a resposta da API:

- A resposta da API será un array. Extrae a URL da foto do primeiro elemento deste array.
- Modifica o atributo `src` da etiqueta `` para mostrar a foto no sitio correspondente da páxina.

3. Manejar os erros:

- Se a petición á API falla ou se hai algún problema, captura os erros e mostra un mensaxe na consola con detalles sobre o erro.

4. Interacción co usuario:

- Debes crear un evento que faga a petición cando o usuario preme o botón "Obter foto".
- O botón debe chamar á función que faga a petición e actualice a imaxe cada vez que se preme.

Recursos adicionais:

- Se non souberes como obter a chave de API, podes rexistrarte gratuitamente en [The Dog API](#).
- Utiliza o método `fetch` de JavaScript para facer as peticións asíncronas.
- A resposta da API será un JSON, polo que necesitarás usar o método `.json()` para procesar os datos.

Estructura básica de `app.js`:

O ficheiro `app.js` debe ter a seguinte estrutura:

1. Crear unha función chamada `fetchRandomDogImage()` que faga a petición á API.
2. Asegúrate de que a foto se amosa correctamente na páxina.
3. Asocia un evento ao botón para que, cando se prema, se chame á función `fetchRandomDogImage()`.

Captura

Obtén unha foto aleatoria dun can



Obter foto

Obtén unha foto aleatoria dun can



Obter foto