

# MVP Sprint III - Engenharia de Dados

## CartolaFC

### Adriana Legal Reis

Para uma organização mais eficaz do projeto, optamos por dividir em dois notebooks distintos: o primeiro consiste no "Notebook do Projeto", enquanto o segundo é dedicado à "Atualização de Dados".

No "Notebook do Projeto", concentramos nossa análise detalhada e todas as etapas de exploração de dados, incluindo a carga inicial, o tratamento de dados, a visualização, as análises estatísticas e a geração de gráficos informativos. Este é o espaço onde aprofundamos nossa compreensão das nuances do desempenho de jogadores e equipes no CartolaFC, identificando tendências e relações cruciais.

Já o "Notebook de Atualização de Dados" é projetado para manter nossas informações sempre atualizadas e relevantes. Nele, realizamos a carga de novos dados, procedimentos de limpeza e transformação, garantindo que as análises refletem as informações mais recentes do CartolaFC. Dessa forma, nosso projeto permanece dinâmico e adaptável às mudanças na temporada ou nas fontes de dados.

Essa estrutura de dois notebooks proporciona uma organização clara e eficiente, permitindo que nos concentremos na análise detalhada no primeiro e na manutenção de dados atualizados no segundo. Essa abordagem facilita a colaboração em equipe, o monitoramento contínuo e garante que nosso projeto permaneça relevante e informativo ao longo do tempo.

#### Projeto:

[https://adrianalegalreis.github.io/PUC\\_SPRINT\\_III/API\\_Cartola.html](https://adrianalegalreis.github.io/PUC_SPRINT_III/API_Cartola.html)

#### Atualização dos Dados:

[https://adrianalegalreis.github.io/PUC\\_SPRINT\\_III/Atualização\\_Rodadas\\_API\\_Cartola.html](https://adrianalegalreis.github.io/PUC_SPRINT_III/Atualização_Rodadas_API_Cartola.html)