¿Qué es ser autodidacta?

Autodidacta significa ser una persona que requiere de tiempo, paciencia y voluntad para querer aprender por si mismo. Ser autodidacta no es una tarea fácil, por ello, estás personas se esfuerzan por alcanzar:

- Curiosidad.
- Autodisciplina.
- Organización.
- Compromiso.

En mi opinión tiendo hacer autodidacta, aprendo y paso mejor la materia cuando estoy estudiando por cuenta propia y sobre todo con libros; pues de cierto modo me cuesta expresar dudas y al no poder comunicarme efectivamente me responden otra cosa menos la que según yo pregunte, ese es mi error el no expresarme de manera correcta ya que otros están a disposición de ayudar pero mi vaga manera de expresarme en ocasiones no ayuda mucho y esto me suele suceder con temas nunca vistos o que no manejo el tema . Pero el ser autodidacta tiene sus desventajas y ventajas como todo en este mundo.

Desventajas:

- ♣ No es una formación reglada; quiere decir que puede valer poco o nada el mucho conocimiento si no se presenta una certificación abalada o respaldad por entes educativos.
- ♣ Puedes encontrarte en un mar de dudas, a veces no es suficiente yo creo en lo personal que por muy autodidacta que sea siempre se tiene que contar con alguien más inteligente y listo, el rodearse de personas de tal magnitud aportan al autoconocimiento de igual forma.

Ventajas:

- Avanzas a tu ritmo, escoges un tema determinado, te planteas el objetivo y la mate por alcanzar mayormente yo recomiendo que lo que se aprenda se pueda realizar en el futuro inmediato es decir si me interesa saber y dominar Exel o programar pueda comenzar a practicar de ya, llevarlo de la teoría a la realidad.
- ♣ Profundizas sobre lo que necesitas, creo que cuando uno es autodidacta tiende mucho enfocarse en el objetivo trazado, es decir no paso de ahí hasta que domine x cosa y si ya domino la base de x tema puedo y estoy capacitad para seguir, es también de auto criterio.
- ♣ Ganas confianza, creo que no hay nada mas interesante que una persona intelectual en decir si puedes platicar de diversos temas, científicos, programación, quizá el método de 5s o sobre documentales de la naturaleza es tan enriquecedor estar con personas así, que tiene que aportar.
- Es económico, Ahora con el avance tecnológico no todo este perdido hay muchas fuentes confiables, revistas científicas o canales de YouTube que pueden enriquecer aun mas el aprendizaje tipo hágalo usted mismo.

Para buenos resultados se requiere de **DISIPLINA**, **CONSTANCIA**, **PERSEVERANCIA**, **FUENTES CONFIABLES Y RECURSOS DE APRENDIZAJE DISPONIBLES**.

Matrices

Las matrices son arreglos de forma n que están compuestos de filas y columnas; en esta ocasión las veremos en leguaje de programación. Las matrices como son llamadas "arreglos multidimensionales" son estructuras de datos bastante similares a los vectores o arreglos.

¿Como se crea una matriz en C++?

Para declarar una matriz en c++ una variable con un cambio de sintaxis. Primero necesitamos saber el tipo de datos que irán al interior de este (numero, decimales o cadenas de texto, e.tc.) necesitamos también, como siempre, un nombre para la matriz y un tamaño máximo tanto para filas como las columnas.

tipoDato nombreMatriz [filas][comunas];

Al interior debemos poner el numero de filas y columnas, máximas de matriz, respectivamente. Veamos el siguiente ejemplo:

DECLARACION DE UNA MATRIZ EN C++

Int miMatriz [10][5];

Float miMatriz [5][10];

String miMatriz[15][15];

bool miMatriz [1000][3]

La línea 1 contiene la declaración de una matriz llamada miMatriz que tendrá 10 filas y 5 columnas y cada una de 50 casillas tendrá un dato tipo entero.

Línea 2 contiene la declaración de una matriz llamada miMatriz que tendrá 5 filas y 10 columnas y cada una de las 5º casillas tendrá datos de tipo flotante.

Línea 3 Contiene la declaración de una matriz llamada mi matriz que tendrá 15 filas y 15 columnas (una matriz cuadrada de 15x15) cada una de las 25 casillas tendrá datos tipo string.

Línea 4 Esta línea contiene la declaración de una matriz llamada miMatriz que tendrá 1000 filas y 3 columnas y cada una de las 3000 tendrán datos de tipo booleano.

Y así sucesivamente y paso a paso haremos nuestra matriz en lenguaje de programación.

Fuentes en las que podemos aprender

- Personalmente recomiendo eLibro: https://elibro.net/es/lc/bfiuca/login_usuario/?next=/es/lc/bfiuca/inicio/ Cuando lleve Elementos me fue de gran ayuda, se encentran libros muy interesantes y de alto valor intelectual.
- ➡ También fuentes como enciclopedias y diccionarios, en la biblioteca de la U o en la librería a convenir se pueden encontrar diversos libros con autores interesantes y de gran aporte.
- ♣ En youtube nos podemos auxiliar también, aunque debemos de ser bastante quisquillosos sobre el canal y que sea información verídica y congruente https://www.youtube.com/watch?v=HRWi-TDe1P8