# NTRUPrime KEM

May 23, 2020

## 1 TP2 : Implementação do esquema KEM - NTRU-Prime

#### 1.0.1 Gerar Parâmetros

Foi necessário gerar os parâmetros p, q e w sendo p e q primos e w é um inteiro positivo. A nossa classe recebe este w e gera os outros a partir deste. Os parâmetros têm de satisfazer: \* 2p > 3w \*  $q > 16w + 1 * x^p - x - 1$  é irredutível no anel dos polinómios Z/q[x]

## 1.0.2 Key Gen

- Foi necessário gerar um elemento pequeno do anel R g
  - Repetiu-se o processo que gera g até ser invertível em R/3
- Foi gerado um elemento aleatório f pequeno de peso w em R
- Calculamos o quociente de g por 3\* f em R/q, obtendo a Public Key
- Como sk, criamos o tuplo, f em R e a inversa de g em R/3

### 1.0.3 Encapsulation

- Geramos um elemento aleatório r pequeno com peso w em R e depois foi calculado o Hash deste r
- Com este Hash obtemos a confirmation C e a sessionkey K
- Calculamos h\*r, sendo h a public key e fazemos o round\_3 do obtido
- Retornamos por fim a nossa confirmation C e o nosso ciph

#### 1.0.4 Desencapsulation

- Recebemos o cstr e reparamos este no tuplo respetivo C, ciph
- Através da sk é possível ter acesso a f e à inversa de g
- Posto isto, é necessário multiplicar 3f in R/q e por 1/g in R/3
- Depois, arrendondamos os coeficientes como inteiros entre -(q-1)/2 e (q-1)/2 e reduzir módulo 3, obtemos o polinómio em R/3
- Calculamos a Hash deste t obtido
- Com a operação seguinte ficamos com R3\_to\_small deste t
- Convertemos ainda aquilo que obtemos no passo acima para um polinómio pequeno r' em R.
- Fizemos o compute como no encapsulation
- Por fim, verificamos que os peso e o obtido é igual.
- Retornamos K1, caso contrário retornamos Falso.

```
[50]: import hashlib
      import random as rn
      from random import choice, randint
      class NTRU_Prime():
          def __init__(self,w):
              #único parâmetro que inicializa a classe e tem de ser um inteiro⊔
       \rightarrow positivo
              self.w=w
              \#q > 16w + 1;
              q=17*self.w
              while True:
                  if (1+q).is_prime():
                      break
                  else:
                      q += 1
              q=q+1
              Zx. < x> = ZZ[]
              Zq. < z > = PolynomialRing(GF(q))
              # 2p >= 3w
              p = next_prime(2*self.w)
              while True:
                  if Zq(x^p-x-1).is_irreducible():
                      break
                  else:
                      p = next_prime(p+1)
              self.p=p
              self.q=q
          def small_poly(self,p,t=None):
              polinómios cujos coeficientes são -1, 0, 1
              Zx. < x> = ZZ[]
              if not t:
                  return Zx([choice([-1,0,1]) for k in range(p)])
              u = [rn.choice([-1,1]) for i in range(t)] + [0]*(p-t)
              rn.shuffle(u)
              return Zx(u)
          def Hash(self,m): #função para calcular o hash de um objecto
              ww = reduce(lambda x,y: x + y.binary(), m.list() , "")
```

```
return hashlib.sha512(ww.encode('utf-8')).hexdigest()
def round_3(self,t):
    Zx. < x> = ZZ[]
    def f(x):
        return ((x/3).round())*3
    r = self.q//2
    t1 = list(map(lambda x: f(lift(x+r) - r), t.list()))
    return Zx(t1)
def round_(self,t,n=-112321):
    if n==-112321:
        n=self.q
    Zx. < x> = ZZ[]
    11 11 11
        input: polinómio em Gqr ou Z3r
        output: transpõe os coeficientes para o intervalo -n//2..+n//2
    r = n//2
    t1 = list(map(lambda x: lift(x + r) - r, t.list()))
    return Zx(t1)
def keygen(self):
    Zx. < x> = ZZ []
    Z3.<y> = PolynomialRing(GF(3))
    Zq.<z> = PolynomialRing(GF(self.q))
    R. < x > = Zx.quotient(x^self.p-x-1)
    R3.<y> = Z3.quotient(y^self.p-y-1)
    Rq. \langle z \rangle = Zq.quotient(z^self.p-z-1)
    g = self.small_poly(self.p)
    # enquanto R3(g) não for invertível, geramos novo g.
    while not R3(g).is_unit():
        g = self.small_poly(self.p)
    inv_g = R3(g)^(-1)
    f = self.small_poly(self.p,self.w)
    self.sk = (f , inv_g)
    self.pk = Rq(g)/Rq(3*f)
    return self.pk, self.sk
def weights(self, vec):
```

```
c = 0
    for i in range(len(vec)):
        if (vec[i] != 0):
            c = c+1
    return c
def R3_to_small(self,inp):
    def f(u):
        return u if u < 2 else -1
    return [f(u) for u in inp]
def encapsulation(self):
    Zx. < x> = ZZ[]
    Z3.<y> = PolynomialRing(GF(3))
    Zq.\langle z \rangle = PolynomialRing(GF(self.q))
    R.<x> = Zx.quotient(x^self.p-x-1)
    R3.<y> = Z3.quotient(y^self.p-y-1)
    Rq. < z > = Zq.quotient(z^self.p-z-1)
    r = self.small_poly(self.p,self.w)
    key = self.Hash(r)
    r_ = self.R3_to_small(r)
    print(r_)
    # confirmation
    C = key[:32]
    # session
    K = key[32:]
    ciph = self.round_3(Rq(r)*self.pk)
    return C, ciph
def desencapsulation(self,cstr):
    Zx. < x> = ZZ[]
    Z3.<y> = PolynomialRing(GF(3))
    Zq.<z> = PolynomialRing(GF(self.q))
    R.<x> = Zx.quotient(x^self.p-x-1)
    R3.<y> = Z3.quotient(y^self.p-y-1)
    Rq. < z > = Zq.quotient(z^self.p-z-1)
    C,ciph = cstr
    (f , inv_g) = self.sk
    #Multiplicar 3f in R/q e por 1/g in R/3
    e = inv_g * R3(self.round_(Rq(3*f) * Rq(ciph)));
    t = self.round_(e,n=3);
    key = self.Hash(t)
    r_= self.R3_to_small(t)
    print(r_)
```

```
# confirmation
     C1 = key[:32]
     # session
     K1 = kev[32:]
     ciph1 = self.round_3(Rq(t)*self.pk)
     if self.weights(r_) == self.w or not all([a in [-1,0,1] for a in r_]):
       print("True")
     else: return False
     if C1 == C :
      print("True")
     else: return False
     if ciph1 == ciph :
       print("True")
     else: return False
     return K1
[51]: A=NTRU_Prime(8)
[52]: A.p,A.q,A.w
[52]: (137, 137, 8)
[53]: pk, sk = A.keygen()
[54]: test = A.encapsulation()
  [55]: A.desencapsulation(test)
  True
  True
  True
```

[55]:	'e754da312c4c6f680920ea7379c4074abe72b56cce82f51e9e9952f48f1c40639f82d5d0ee23ffb5eed8a8904256a467'
[]:	
[]:	