

Universidade do Minho

Escola de Engenharia

Ferramentas e técnicas de Compiler warnings

GRUPO 1:

RICARDO PEREIRA

TIAGO RAMIRES

GRUPO 3:

ADRIANA MEIRELES

CARLA CRUZ

Introdução

- Existem outras formas de prevenir falhas de segurança no software?
- •Medidas que se podem tomar durante a produção do código.
- •Segmentation faults, compiler warnings e vulnerabilidades.

Java

- Baseada em C/C++ e foi criada por James Gosling. Formalmente anunciada em 1995, o Java é uma linguagem de programação orientada a objetos.
- Esta linguagem é compilada para um *bytecode* que é interpretado por uma máquina virtual (Java Virtual Machine JVM).
- O Java é rápido, seguro e confiável.

Funcionamento do Interpretador e Compilador

- Em Java, a compilação é instantânea traduzindo bytecodes para código máquina, sendo este executado posteriormente. Isto melhora o tempo de execução do programa.
- A JVM é um interpretador Java que carrega e executa as aplicações Java que estão em bytecodes, convertendo esses bytecodes em código executável de máquina.
- O equilíbrio entre interpretação e compilação evoluiu bastante com o passar do tempo, de modo que os programas Java executados com frequência sofrem pouquíssimo trabalho extra da interpretação.

Problemas Mais Comuns nas Outras Linguagens

- Input Validation Error
- BoundaryConditionError
- BufferOverflow
- Access Validation Error
- ExceptionalConditionError
- CrossSiteScripting
- SQLInjection

Exemplo noutra Linguagem

BufferOverflow

Nesta situação são ultrapassados os limites de um array para executar um código malicioso.

FormatString

Pretende-se:

- Conseguir informações sobre os conteúdos dos endereços de memória que normalmente não são acessíveis
- Conseguir uma "shell" de um super-utilizador a partir de uma exceção provocada pela entrada de uma string mal intensionada

Vulnerabilidades em Java

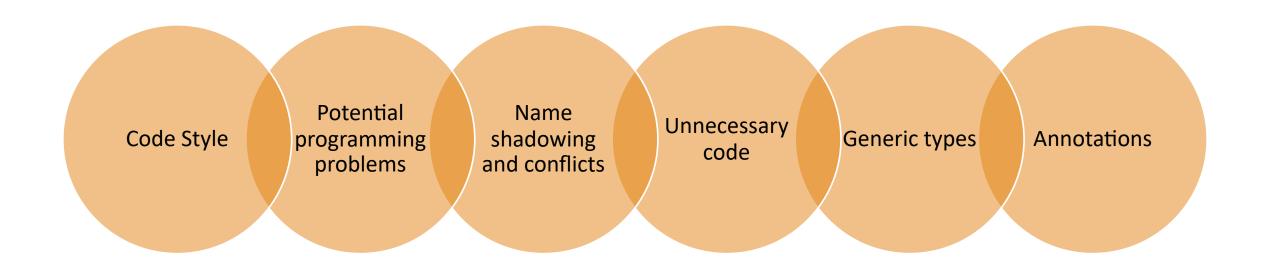
- Exposição dos Bytecodes
- Objetos String e Garbage Collection
- Literais de String

Conclusões:

As questões de segurança em Java devem ser vistas de forma diferente das outras linguagens

O programador é o maior responsável pelas vulnerabilidades da aplicação

Compiler Warnings em Java



```
$ javac *.java
```

Note: Some input files use unchecked or unsafe operations.

Note: Recompile with -Xlint:unchecked for details.

```
$ javac -Xlint:unchecked *.java
LegacyDragons.java:9: warning: [unchecked] unchecked call to add(E) as a member
of the raw type List
   unicorns.add(new Unicorn());
 where E is a type-variable:
    E extends Object declared in interface List
LegacyDragons.java:11: warning: [unchecked] unchecked method invocation: method
printDragons in class LegacyDragons is applied to given types
    printDragons(unicorns);
  required: List<Dragon>
  found: List
LegacyDragons.java:11: warning: [unchecked] unchecked conversion
    printDragons(unicorns);
  required: List<Dragon>
  found:
           List
3 warnings
```

Warnings na Prática

Python

- É uma linguagem de programação orientada aos objetos;
- Alto nível;
- Suporta módulos e pacotes;
- Incentiva à reutilização de código.

1. Funcionamento do Compilador

- É uma linguagem de programação interpretada e compilada;
- O compilador traduz a linguagem Python para bytecode;
- O interpretador executa este bytecode numa Máquina Virtual;
- Caso existam erros, o compilador gera um relatório de erros e o interpretador interrompe a tradução quando encontra o primeiro erro.

2. Warnings

- São, geralmente, emitidos quando o encerramento do programa não é garantido;
- Os Warnings são emitidos recorrendo-se à função warn().
- Existem dois estados no controlo de warnings:
 - Primeiro, é feita uma determinação se uma mensagem deve ou não ser emitida que é controlada por um filtro, recorrendo-se à função **filterwarnings()**.
 - O segundo estado é que caso uma mensagem seja emitida, é impressa recorrendo à função showwarning () e para a sua formatação é chamada a função formatwarning ()

2. Warnings

- Existem várias categorias de warnings:
 - Warning;
 - UserWarning;
 - DeprecationWarning;
 - SyntaxWarning;
 - RuntimeWarning;
 - FutureWarning;
 - PendingDeprecationWarning;
 - ImportWarning;
 - UnicodeWarning;
 - BytesWarning;
 - ResourceWarning.

2. Warnings

- Existem os filtros de warnings que decidem se os warnings são ignorados, exibidos ou transformados em erros:
 - Ação;
 - Mensagem;
 - Categoria;
 - Módulo;
 - Lineno.

3. Warnings na Prática

Gerar Warnings:

```
import warnings
print ('Before the warning')
warnings.warn('This is a warning message')
print ('After the warning')
```

```
thug80:TP2$ python -W "error::UserWarning::0" warnings_warn.py
Before the warning
Traceback (most recent call last):
   File "warnings_warn.py", line 4, in <module>
        warnings.warn('This is a warning message')
UserWarning: This is a warning message
```

3. Warnings na Prática

Filtrar com padrões:

```
import warnings
warnings.filterwarnings('ignore', '.*do not.*',)
warnings.warn('Show this message')
warnings.warn('Do not show this message')
```

```
thug80:TP2$ python warnings_filterwarnings_message.py
warnings_filterwarnings_message.py:5: UserWarning: Show this message
warnings.warn('Show this message')
```

3. Warnings na Prática

Warnings repetidos:

```
import warnings
warnings.simplefilter('once', UserWarning)
warnings.warn('This is a warning!')
warnings.warn('This is a warning!')
warnings.warn('This is a warning!')
```

```
thug80:TP2$ python warnings_once.py
warnings_once.py:5: UserWarning: This is a warning!
  warnings.warn('This is a warning!')
```

Conclusão

- Devem ser tidas em conta boas práticas para a construção de software;
- Estas ferramentas são essenciais para para garantir softwares fidedignos e funcionais;
- ·A aplicação destas ferramentas não tem qualquer custo!
- •A <u>redução de bugs</u> é garantida;
- •As boas práticas devem ser ensinadas desde logo no período de formação dos programadores.



Universidade do Minho

Escola de Engenharia

Ferramentas e técnicas de Compiler warnings

GRUPO 1:

RICARDO PEREIRA

TIAGO RAMIRES

GRUPO 3:

ADRIANA MEIRELES

CARLA CRUZ