CURSO

Administrador de Banco de Dados

Disciplina II Modelagem de Banco de Dados







Diagrama de Entidade-Relacionamento





Modelo Conceitual

- O modelo (projeto) conceitual consiste em demonstrar de forma gráfica a estrutura de armazenamento de dados dos requisitos do sistema;
- Ou seja, como o software irá guardar os dados inseridos nele;
- O resultado deste processo de modelagem é o Modelo de Entidade e Relacionamento (ER);





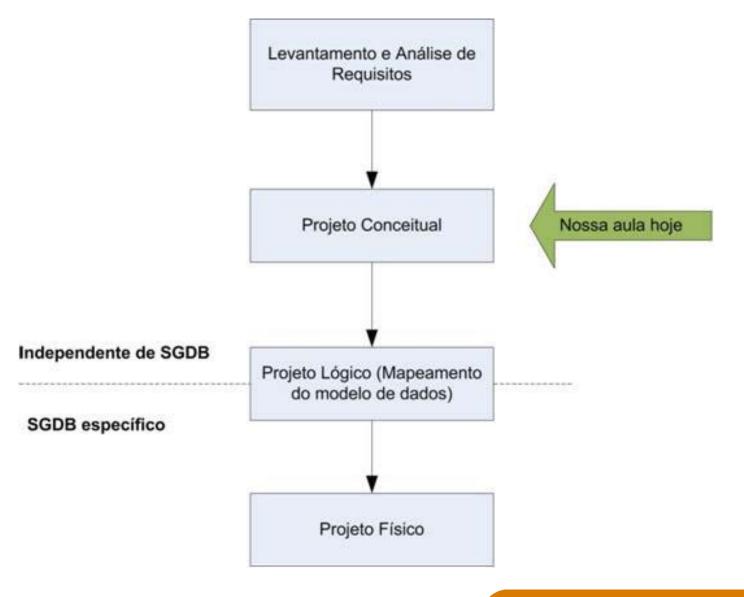
Modelo Conceitual

- O modelo ER será descrito através de um diagrama chamado Diagrama Entidade-Relacionamento e possui uma simbologia específica que deve ser seguida pelo desenvolvedor;
- No Diagrama ER utilizamos símbolos gráficos para representar o que será salvo, quais os dados serão salvos e como esses dados se relacionam;
- No desenvolvimento de sistemas a fase de Projeto envolve a criação de vários diagramas e até possuímos uma linguagem para isso: UML – Linguagem de Modelagem Unificada;





Fases do Projeto de Banco de Dados







Requisito de Software

- O diagrama ER é a forma pela qual um projetista de banco de dados descreve os requisitos de software levantados para os clientes;
- Um **requisito de software** é uma <u>funcionalidade</u> do sistema, uma ação do sistema. Normalmente é uma tela do sistema. Exemplo: Vender Produtos, Cadastrar Usuário, Cadastrar Produto, etc.
- Um requisito de software <u>normalmente</u> precisa de uma estrutura para armazenar suas informações, essa estrutura é a Entidade;
- Lembre-se: Nem todos os requisitos de software precisam de entidades para armazenar, alguns precisam para <u>consultar</u>. Ex: Emitir Relatório de Vendas





Entidade

- O principal conceito do Modelo de Entidade-Relacionamento é o conceito de **entidade**;
- A entidade é um objeto que possui **existência <u>física</u>** ou **<u>abstrata</u>** no mundo real;
- A entidade é algo do mundo real que pode ser identificado de forma única, ou seja, são estruturas que agrupam características comuns de um determinado objeto;
- Uma entidade possui um conjunto de características;





Exemplo – Contexto Cozinha

Fogão Cor Comprimento Mesa Geladeira Altura Armário Marca Número de Cadeira Potência Peso Portas





Quais são objetos?

Fogão Cor Comprimento Mesa Geladeira Altura Armário Marca Número de Cadeira Potência Peso Portas



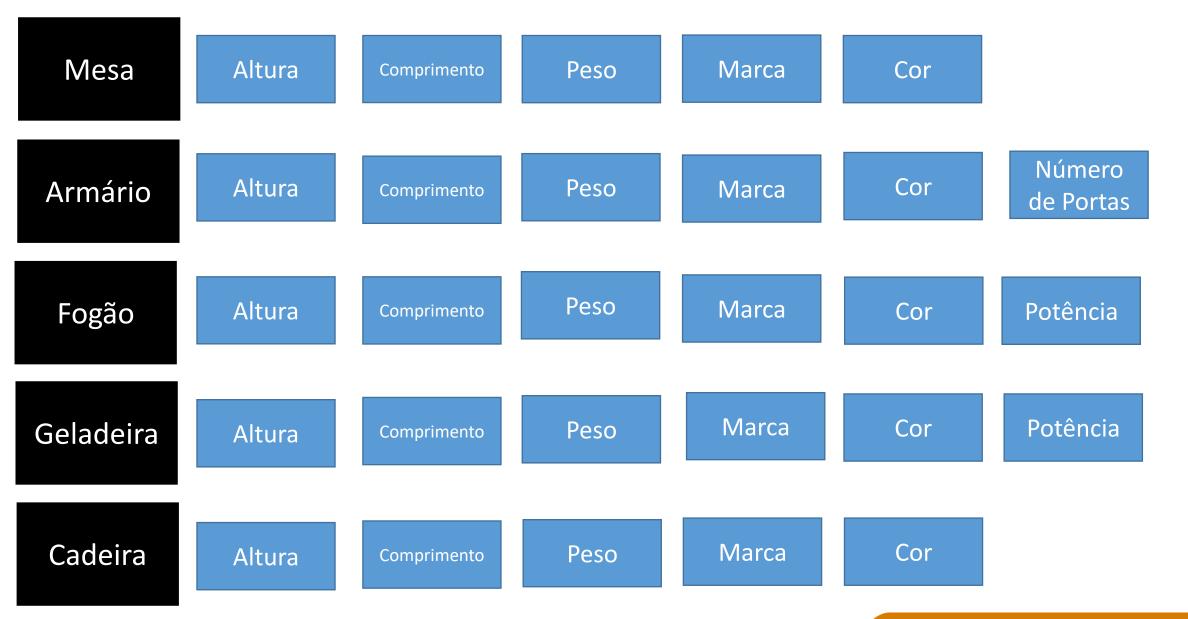


Quais são objetos?

Fogão Cor Mesa Comprimento Geladeira Altura Armário Marca Número de Cadeira Potência Peso Portas







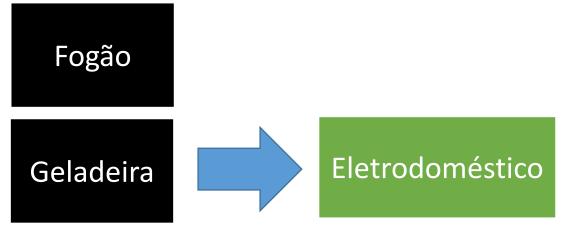


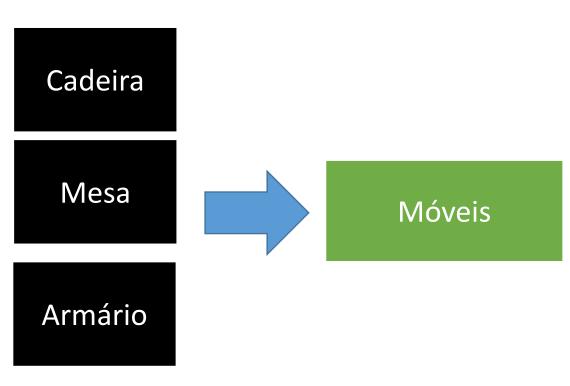


Exemplo – Contexto Cozinha

 Podemos então agrupar as entidades que possuem as mesmas

características? SIM!









Do Requisito a Entidade

- Exemplo: Suponhamos que uma empresa chamada XP pede para você desenvolver um software para gerenciar seus funcionários, chamado também de Sistemas para Gestão de Pessoas;
- Na fase de análise durante as entrevistas, você irá perguntar o que a empresa deseja armazenar referente aos seus processos;
- Uma possível resposta da empresa será: informações sobre empregados, seus dependentes, o departamento de cada empregado, entre outras;
- Teremos então as funcionalidades: Cadastrar Empregado, Cadastrar Dependentes, Cadastrar Departamento;





Entidade

- A partir das funcionalidades (Requisitos) podemos identificar as entidades: **Empregado, Departamento e Dependente**.
- Depois de identificar as entidades, é necessário modelá-las no diagrama ER.
- Para isso devemos desenhar retângulos e escrever o nome da entidade no centro deles;

Empregado

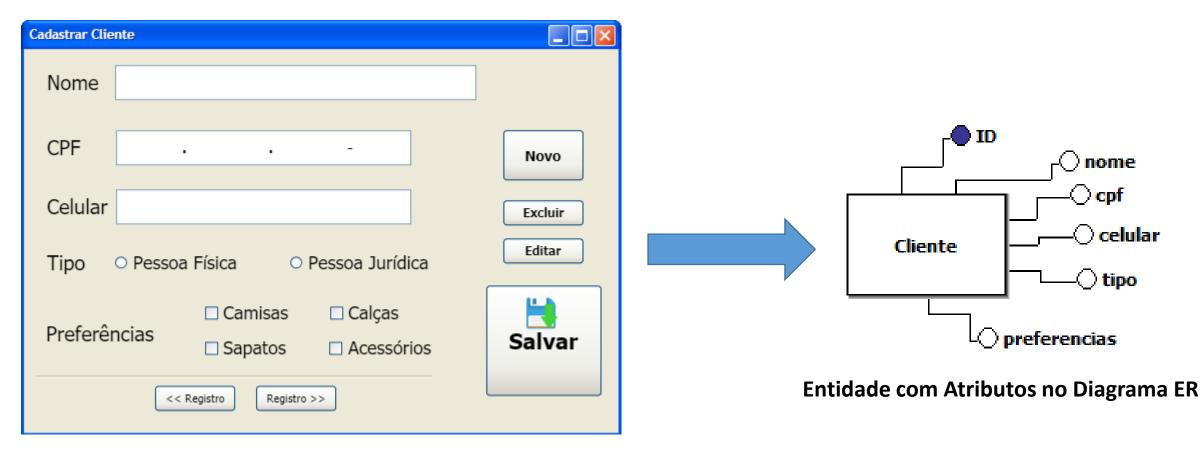
Departamento

Exemplo de Entidade





Requisito para Entidade



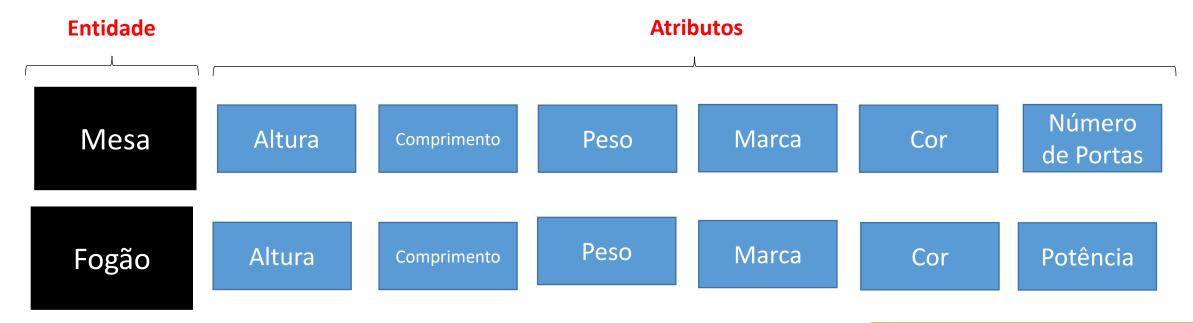
Requisito de Software





Atributo

- Os atributos descrevem as **características** do objeto físico ou abstrato que está sendo armazenado em uma **entidade**;
- Exemplo: cor, altura, comprimento, potencia, quantidade, nome, cpf, rg, etc;







Atributo

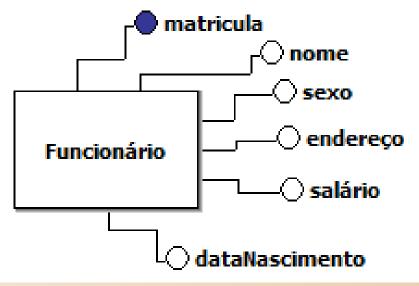
- Vamos voltar ao exemplo da empresa XP. Para saber quais são os atributos de uma entidade, você deve perguntar a empresa que informações a empresa precisa guardar sobre seus empregados.
- Uma possível resposta seria: Matricula, Nome, Sexo,
 Endereço, Salário, data de Nascimento, etc;
- Essas informações guardadas pela empresa sobre os empregados são os atributos da entidade Empregado.





Atributo

- No diagrama ER um atributo é representado por uma seta com uma bolinha na ponta. Essa seta (linha) é <u>ligada</u> a Entidade.
- A imagem a seguir ilustra um exemplo da entidade Empregado e seus atributos: Matricula, Nome, Sexo, Endereço, Salário e Data de Nascimento;

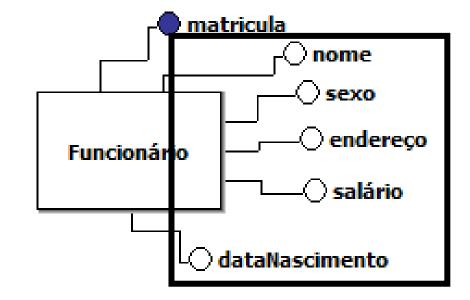






Atributo Simples

- São as características básicas da entidade;
- No diagrama ER ele é identificado com a bolinha da ponta da seta branca sem preenchimento;
- Exemplo: nome, sexo, endereço e salário;

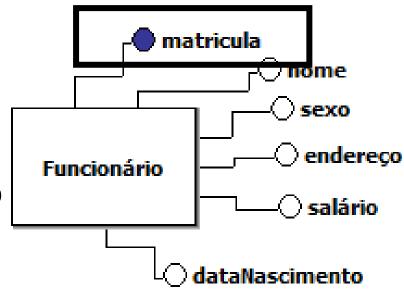






Atributo Identificador

- É uma característica <u>única</u> que identifica um registro dentro da entidade;
- Toda entidade precisa obrigatoriamente de um atributo identificador;
- Este atributo também é chamado de atributo chave ou chave primária;
- No diagrama ER ele é identificado com a bolinha da ponta da seta pintada ou preenchida de preta;
- Exemplo: cpf, código e ID;







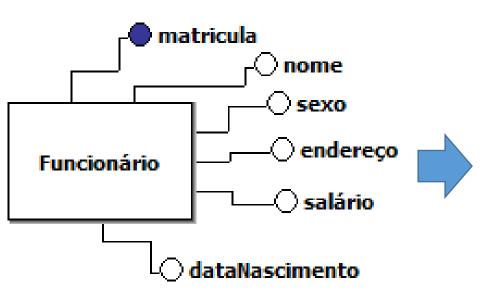
Conceitos sobre Registros

- Uma tabela pode ser compreendida e imaginada como <u>planilha de</u> <u>Excel</u> onde a mesma possui **COLUNAS** e **LINHAS**;
- Em banco de dados em uma tabela as COLUNAS são os ATRIBUTOS;
- Já as LINHAS são os REGISTROS inseridos na tabela;
- <u>Um registro</u> em uma tabela é conjunto de dados inseridos dentro de uma <u>linha</u> da tabela
- 01 registro representa 01 entidade armazenada;
- Exemplo: A tabela Time possui 02 times armazenados, o Palmeiras e o São Paulo. Dizemos assim que a tabela Time possui 02 registros;





Conceitos sobre Registros



Matricula	Nome	Sexo	Endereço	Salário	dataNasc
1	Jackson Henrique	Masculino	Rua X	5.000,00	30/06/1987
2	Hanna Karoline	Feminino	Rua Y	6.000,00	23/10/1990
3	Jaqueline Leão	Feminino	Av. B	8.000,00	21/06/1993





Atividade Prática 01

- Imagine que você está analisando um sistema para controlar um campeonato de futebol.
- Analise e imagine quais funcionalidades esse sistema precisaria ter e quais entidades são necessárias para armazenar os dados das funções.
- **Desenhe** no seu caderno as entidades com os seus atributos simples e o atributo identificador;





Atividade Prática 02

- Imagine que você está analisando um sistema para controlar uma loja que venda roupas.
- Analise e imagine quais funcionalidades esse sistema precisaria ter e quais entidades são necessárias para armazenar os dados das funções.
- **Desenhe** no seu caderno as entidades com os seus atributos simples e o atributo identificador;



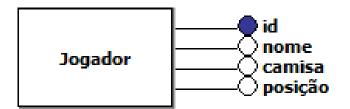
AULA 02

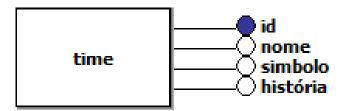
Continua...

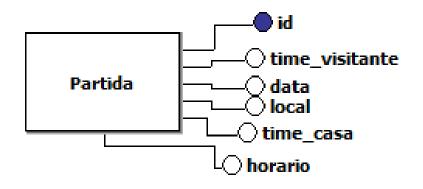


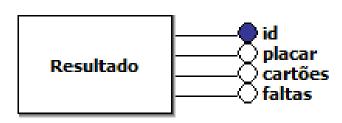


CORREÇÃO - Atividade Prática 01





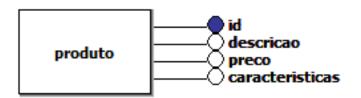




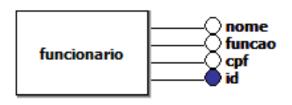


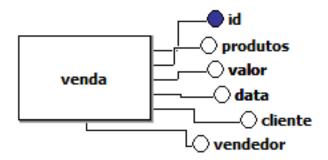


CORREÇÃO - Atividade Prática 02













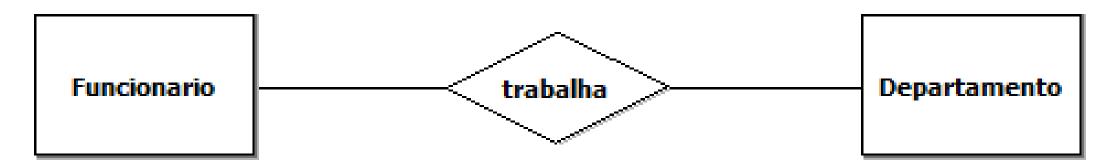
Relacionamento

- O relacionamento entre duas entidades é a forma como os objetos que compõem a realidade se relacionam;
- O relacionamento entre duas entidade significa que os dados de <u>uma tabela</u> depende da <u>outra</u>;
- O relacionamento entre entidades em um Diagrama ER é representado através de um losango que liga as entidades relacionadas;



Relacionamento

- Exemplo: A entidade Funcionário se relaciona com Departamento. Porque?
- Porque um funcionário precisa de um departamento.
- Ou seja, os dados de Funcionário só são <u>completos</u> ao se relacionar com Departamento.





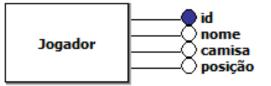


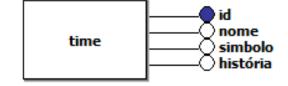
Relacionamento

- Vamos praticar com as tabelas levantadas no nosso último exercício sobre Campeonato de Futebol.
- Quais destas tabelas devem se relacionar? Qual informação é essencial para completar as características de uma entidade?

Então Time e Jogador devem se relacionar!

Jogador precisa do time? SIM Jogador precisa da partida? NÃO Jogador precisa de resultado? NÃO



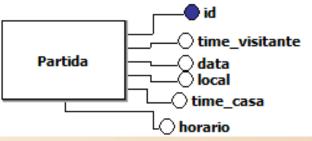


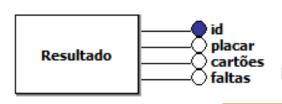
Time precisa do jogador? SIM Time precisa da partida? NÃO Time precisa de resultado? NÃO

Então Time e Partida devem se relacionar!

Então Partida e Resultado devem se relacionar!

Partida precisa do jogador? Depende Partida precisa da time? SIM Partida precisa de resultado? SIM

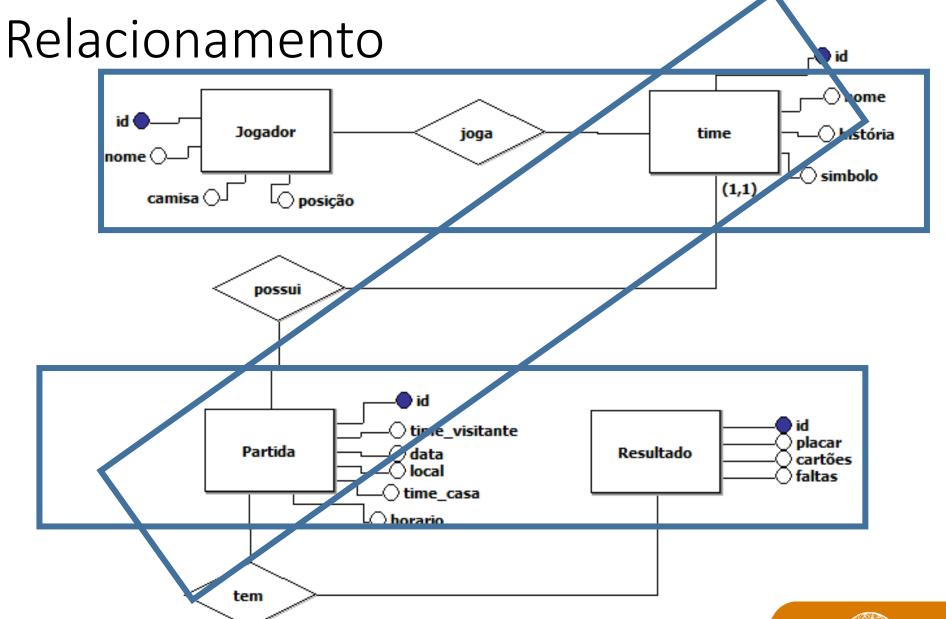




Resultado precisa do jogador? Depende Resultado precisa da time? NÃO Resultado precisa de Partida? SIM

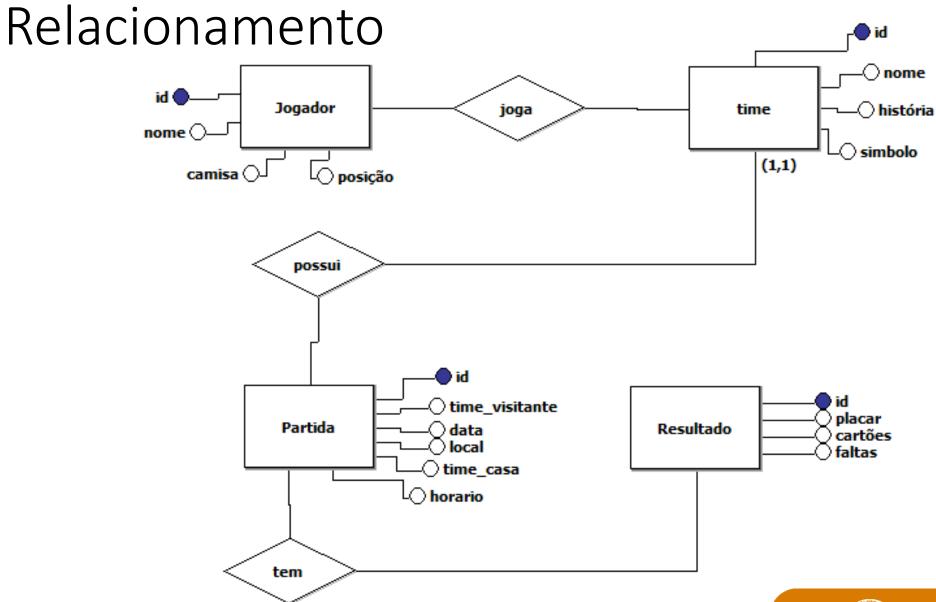










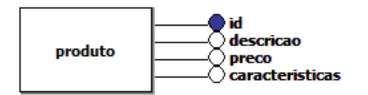






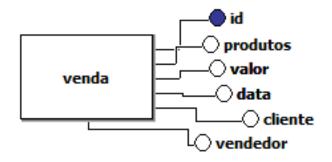
Agora você!

Relacione as tabelas do nosso exercício sobre Loja de Venda de Roupas





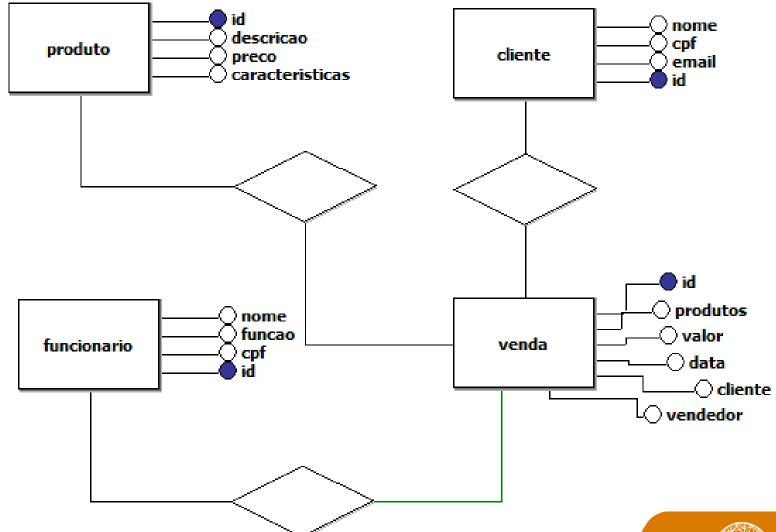








Loja de Vendas de Roupas





Cardinalidade

- A cardinalidade é o princípio que demonstra como as tabelas irão se relacionar;
- Na prática demonstra como será a interação entre duas entidades;
- No diagrama ER a cardinalidade é representada pelos <u>símbolos</u>:
- ➤ N -> que significa <u>MUITOS</u>
- **▶1** -> que significa **UM**
- > que significa OPCIONAL
- ► 1 -> que significa <u>OBRIGATÓRIO</u>

Máxima

Mínima

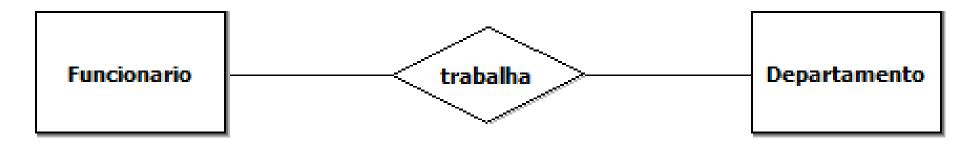
• Estes símbolos são <u>inseridos ao lado</u> de cada tabela. Cada tabela carrega <u>02 símbolos</u>, um para a cardinalidade **MÁXIMA** e outra da **MÍNIMA**;





Cardinalidade Máxima

- A Cardinalidade Máxima estabelece a maior quantidade de relacionamentos que deve existir entre duas tabelas;
- Para determinarmos a cardinalidade deve-se fazer algumas perguntas relativa ao relacionamento em ambas às direções no relacionamento entre duas tabelas;
- Vamos descobrir a cardinalidade máxima entre as tabelas Departamento e Empregado:







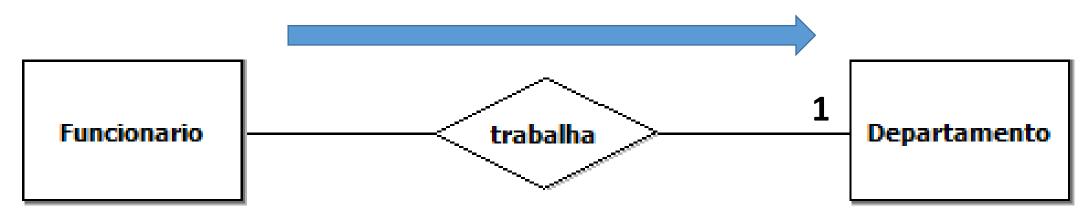
Regras da Cardinalidade Máxima

- REGRA 1: Entre duas entidades relacionadas devemos fazer <u>02 perguntas</u>, cada pergunta irá preencher o sinal da cardinalidade do lado de uma das tabelas do relacionamento;
- REGRA 2: Eu inicio a leitura em uma tabela para colocar o sinal na outra;
- REGRA 3: Na tabela que eu inicio a leitura eu levo em conta apenas 01 registro;
- REGRA 4: Na tabela que eu finalizo a leitura eu levo em conta 01 ou MUITOS registros.
- **REGRA 5:** Cada leitura é um pergunta que deve feita.



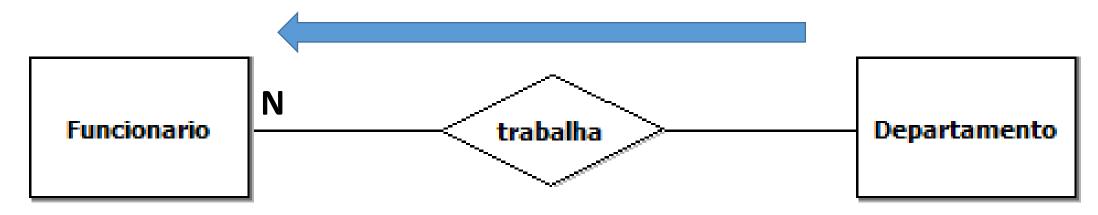


- **Pergunta 1**: <u>Um</u> funcionário trabalha (relaciona) em UM ou MUITOS departamento?
- **Resposta**: Apenas 01 departamento. Logo o símbolo de cardinalidade máxima será **1** do lado de Departamento.





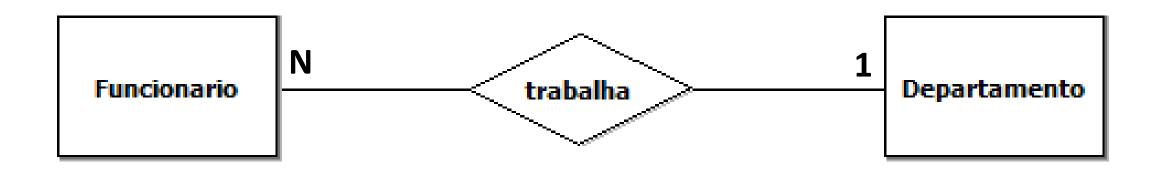
- Pergunta 1: <u>Um</u> departamento possui (relaciona) UM ou MUITOS funcionários?
- **Resposta**: Vários funcionários. Logo o símbolo de cardinalidade máxima será **N** do lado de Funcionário.







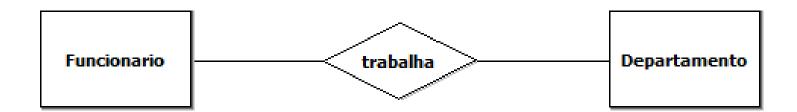
- Assim, podemos dizer que a cardinalidade máxima entre Funcionário e Departamento é de N para 1 ou N:1;
- Alguns autores utilizam a cardinalidade máxima para definir o tipo de relacionamento entre duas entidades;







- Pergunta 1: <u>Um</u> departamento possui UM ou MUITOS empregados relacionados a ele?
- Resposta: No mínimo 1 e no máximo N;
- Pergunta: Um empregado está alocado em quantos departamentos?
- Resposta: No mínimo em 1 e no máximo em 1.

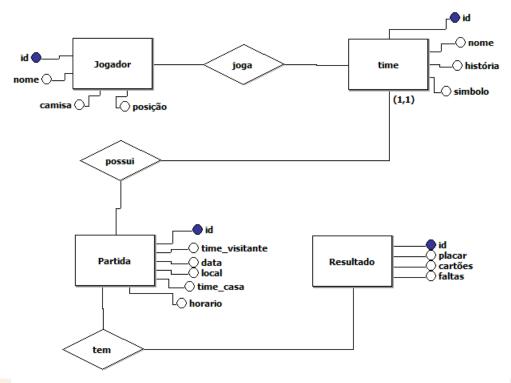


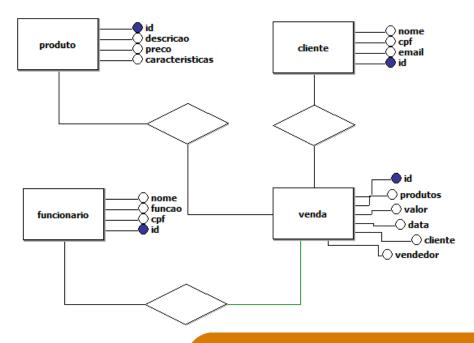




Hora de Praticar!

• Use as regras aprendidas e adicione a cardinalidade máxima dos diagramas do campeonato de futebol e da loja de venda de roupas;









Cardinalidade Mínima

- A Cardinalidade Mínima estabelece a <u>dependência</u> entre os registros de duas tabelas;
- A cardinalidade mínima demonstra se um registro depende do outro para existir;
- Para determinarmos a cardinalidade deve-se fazer algumas perguntas relativa ao relacionamento em ambas às direções no relacionamento entre duas tabelas;
- Vamos descobrir a cardinalidade mínima entre as tabelas Departamento e Empregado:







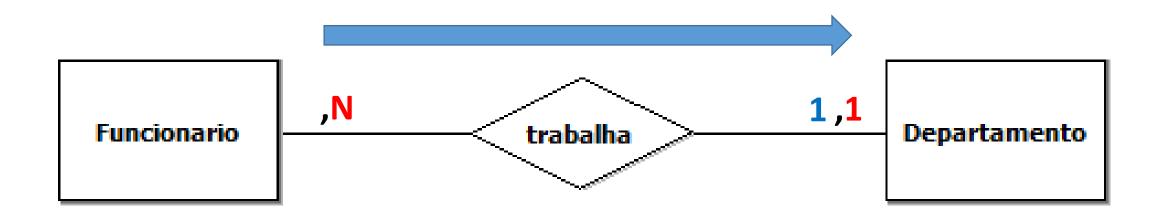
Regras da Cardinalidade Mínima

- REGRA 1: Entre duas entidades relacionadas devemos fazer <u>02 perguntas</u>, cada pergunta irá preencher o sinal da cardinalidade do lado de uma das tabelas do relacionamento;
- REGRA 2: Eu inicio a leitura em uma tabela para colocar o sinal na outra;
- REGRA 3: Cada leitura é um pergunta que deve feita.
- REGRA 4: O número de registros envolvidos não importa, só importa se dependem um do outro ou não para existir no sistema;
- REGRA 5: O símbolo da cardinalidade mínima sempre fica do lado esquerdo do símbolo da cardinalidade máxima;



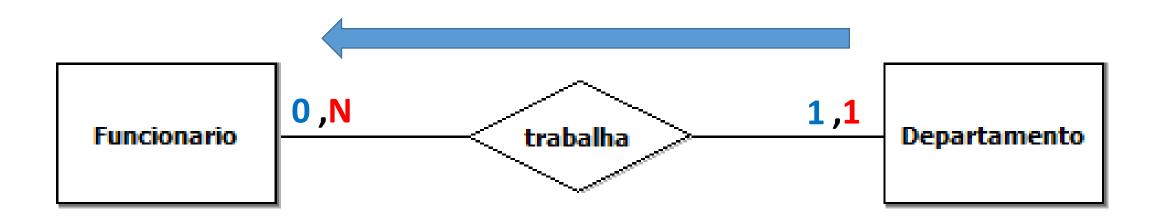


- **Pergunta 1**: Para que um funcionário <u>exista</u> o mesmo <u>precisa estar relacionado</u> a um departamento?
- **Resposta**: Sim, precisa. Se é **sim** então é **obrigatório**.





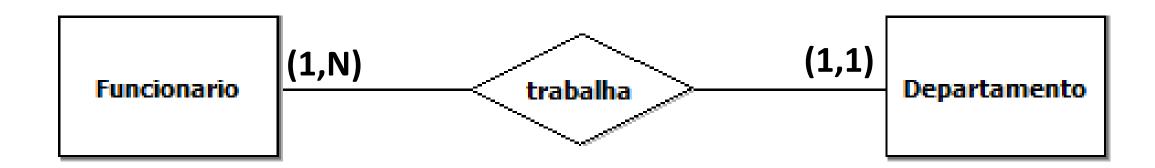
- Pergunta 1: Para que um departamento <u>exista</u> o mesmo <u>precisa estar</u> relacionado a funcionários?
- Resposta: Não precisa. Se é não então é opcional.







- Assim, podemos dizer que a cardinalidade mínima entre Funcionário e Departamento é de 1 para 1 ou 0:1;
- A cardinalidade mínima é utilizada em conjunto com a máxima;
- São usados parênteses na cardinalidade de cada tabela;







Relacionamentos Possíveis

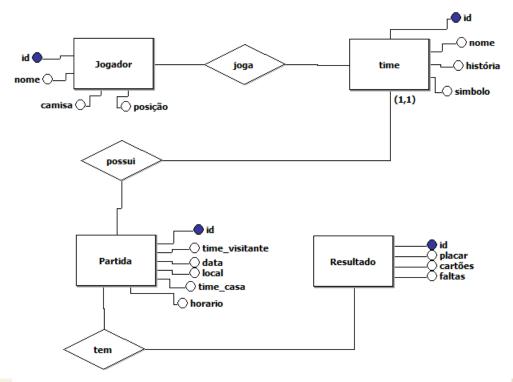
- Na Cardinalidade Máxima os relacionamentos possíveis são:
- **▶1** para 1 -> 1:1
- **▶1** para **N** -> 1:N
- **▶N** para **N** -> N:N
- Na Cardinalidade Mínima os relacionamentos possíveis são:
- **▶1** para 1 -> 1:1
- **▶1** para 0 -> 1:0
- **>0** para 0 -> 0:0

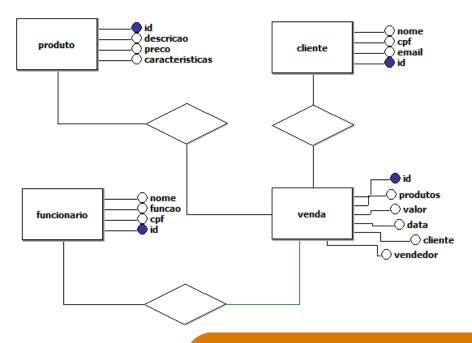




Hora de Praticar!

• Use as regras aprendidas e adicione a cardinalidade mínima dos diagramas do campeonato de futebol e da loja de venda de roupas;

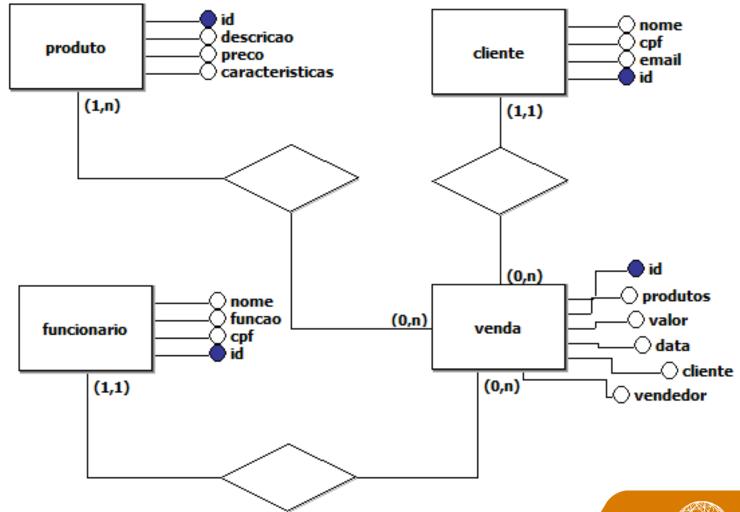








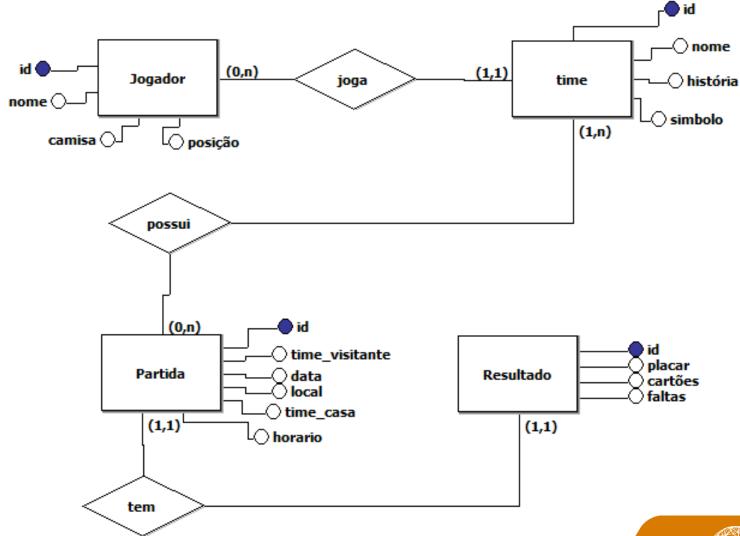
Loja de Vendas de Roupas







Campeonato de Futebol







Jackson Henrique

Professor Formador

E-mail:

Jackson.henrique@ifro.edu.br



