

CST em Sistemas para Internet

Disciplina: Algoritmo e Programação Estruturada

Professor: Crishane e Cândico

Lista de Exercício 06 - Vetor

- 1) Escreva um programa para ler 10 números. Exiba os números informados.
- 2) Escreva um programa para ler 10 números. Exiba os números lidos na forma invertida. Exemplo: 1 20 3 → 3 20 1
- 3) Escreva um programa para ler 10 números. Exiba:
 - Números que estão nos índices "par";
 - Números que estão nos índices "ímpar".
- 4) Escreva um programa para ler 20(vinte) números. Calcule e exiba quantos desses números possuem valor abaixo da média dos números lidos.
- 5) Escreva um programa para ler 06 números. Calcule e exiba se os números lidos são distintos, ou seja, não possui repetição.
- 6) Escreva um programa para ler 06 números. Inverta a sequência dos números lidos. Por exemplo: 10 20 30 40 50 --→50 40 30 20 10
- 7) Escreva um programa para ler 06 números (entre 1 e 6) distintos, ou seja, não podem repetir. Exiba os números lidos.
- 8) O Brasil possui 26(vinte e seis) estados e um distrito. Escreva um programa para cadastrar todos os estados e o distrito. Depois do cadastro, o programa deverá obter de vários usuários qual é o estado que ele acha mais interessante. O programa encerra quando for informado um estado que não foi previamente cadastrado. Ao final, o programa deverá exibir qual foi o estado mais votado, considere empate.
- 9) Foi elaborada uma prova objetiva contendo 200 (duzentas) questões para um concurso público. Escreva um programa para ler a matrícula (valor inteiro), a quantidade de acertos, quantidade de erros e a quantidade de questões não respondidas de cada um dos 4000 (quatro mil) candidatos que fizeram essa prova. Ao final, o programa deverá exibir o código de cada candidato que acertou, no mínimo, 50% da prova, com respectiva taxa de acerto, erro e questões não respondidas.
- 10) Faça um programa para ler 8 dezenas apostadas por 60 apostadores e verificar se a aposta é válida (cada dezena está entre [1, 80] e não pode haver repetição). Sendo válida, o programa deverá calcular e exibir a quantidade de números acertados em cada aposta Não sendo válida, o programa deverá exibir "aposta inválida".
 - Atenção! Dezenas sorteadas são: 06, 07, 13, 14 e 26.