# Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Amazonas IFAM Campus Manaus Centro CMC

Adriane Reis da Costa Bruna Graziela Simões Yana de Jesus dos Santos





Relatório Final

## Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Amazonas IFAM Campus Manaus Centro CMC

Adriane Reis da Costa Bruna Graziela Simões Yana de Jesus dos Santos



#### Relatório Final

"Relatório de Atividades apresentado para o 1º Semestre do Curso Técnico Integrado em Informática do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Amazonas Campus Manaus Centro – IFAM-CMC –, como requisito para o cumprimento de disciplina".

Orientador: Emmerson Santa Rita da Silva

Julho/2019

Manaus, AM

### Sumário

1.	Introdução	3
2.	Cronograma de atividades (por sprint)	4
3	Relatório Final	5-6

### Introdução

Este relatório tem como objetivo: relatar as atividades do desenvolvimento do projeto web Coffee Time, assim como as mudanças ocorridas no decorrer do desenvolvimento, quais foram as dificuldades enfrentadas pela equipe de desenvolvimento, e qual o progresso obtido por sprint. Ressalta-se que inicialmente foi usada a metodologia Scrum para o melhor desenvolvimento e organização do projeto. A metodologia Scrum consiste em uma metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos de software, estes são divididos em ciclos (tipicamente mensais) chamados de Sprints. A cada dia de um Sprint, a equipe faz uma breve reunião no máximo 15 minutos. O objetivo é disseminar conhecimento sobre o que foi feito no dia anterior, identificar impedimentos e priorizar o trabalho do dia que se inicia. Ao final cada Sprint, a equipe apresenta as funcionalidades implementadas.

## Cronograma de atividades mensais

Atividades	Meses					
Projeto Web: Coffee Time	Fevereiro	Março	Abril	Maio	Junho	Julho
<ul> <li>Desenvolvimento de toda a parte da UML: MER, MR, Tabelas, Diagramas, Requisitos e documentação.</li> </ul>	*					
<ul> <li>1° Sprint 18/03/2019</li> <li>Requisitos do site;</li> <li>MER;</li> <li>Diagrama de caso de uso;</li> <li>Documentação;</li> <li>1° versão de mockups;</li> <li>2° Sprint 08/04/2019</li> </ul>		1				
<ul> <li>Nova versão de mockups;</li> <li>Implementação das telas;</li> </ul>			1			
<ul> <li>3º Sprint 29/04/2019 Mudanças no site: <ul> <li>Atualizações de diagramas, modelo relacional e entidade relacionamento, e inclusão de novos atributos nas entidades.</li> <li>Desenvolvimento de telas e modais;</li> <li>Aderência ao método Spring MVC;</li> <li>Apresentação do site;</li> </ul></li></ul>			*			
				1		
_5° Sprint _10/ 06/2019 Não apresentado!					1	
Defesa do Projeto 01/07/2019						1

#### Relatório Final

O projeto Coffee Time, iniciou-se com 4 membros: Adriane Reis, Bruna Simões, Neymison Souza e Yana Santos. A ideia do projeto é do ano de 2018, foi iniciado, porém não concluído. Primeiramente a ideia apresentada era a seguinte: Fazer a conexão entre cliente, empresas e organizadores que trabalhavam com coffee breaks para eventos. A parte da UML estava pronta: diagrama de caso de uso, sequência, documentação, MER, requisitos e os mockups das telas, bastantes chamativas e apropriadas. No 1º sprint, a equipe escolheu Yana Santos como scrum master da equipe. Como algumas partes já estavam prontas, decidimos não modificar nada e apresentar a mesma ideia. Não nos saímos muito bem, devido o projeto está com as ideias e mockups prontos, pois deveríamos dar continuidade.

No decorrer do 2º sprint, tivemos a saída do membro Neymison Souza da equipe, e a entrada do novo membro Abraão Lopes. A equipe escolheu como scrum master Bruna Simões. A equipe foi reunida para fazermos uma análise completa do que estava pronto e fizemos pesquisas sobre o site, chegamos à conclusão que não haviam organizadores que trabalhavam sozinhos e sim empresas, logo a partir desta pesquisa decidimos fazer algumas mudanças no projeto. As principais mudanças ocorridas foram: a eliminação da entidade ornamentação, pois esta já estaria dentro de evento. Eliminamos a entidade Usuário e distribuímos os atributos para empresa e cliente, assim poderíamos trabalhar com mais facilidade, analisamos os mockups e estes não estavam mais apropriados devido às mudanças ocorridas. A equipe precisou se dividir para conseguir mais progresso. Adriane e Bruna ficaram responsáveis pela implementação das telas e os novos mockups, respectivamente. Abraão e Yana, responsáveis pelas funcionalidades do site. Logo, apresentamos as mudanças ocorridas no projeto, assim como os novos mockups e a implementação das telas.

No 3º sprint, a equipe escolheu Adriane Reis como scrum master, que estabeleceu um objetivo para o mesmo: Terminar todas as telas e modais do site e as funcionalidades: manter dados do usuário e login. Novamente ocorreram mudanças: a atualização dos diagramas, de caso de uso e MER, foram incluídos novos atributos em evento: número de pessoas que haverá em cada evento, e a aderência ao método Spring MVC.

A equipe não estava obtendo progresso suficiente no desenvolvimento da aplicação, pois surgiram muitas dificuldades como: o prazo do tempo de cada sprint, não estava sendo o suficiente, pois um dos componentes não estava ajudando, a programação das funcionalidades não estavam progredindo e esses fatores estavam prejudicando a equipe.

No 4º sprint, tivemos a saída do membro Abraão Lopes da equipe. E novamente, repetindo a ordem, Yana Santos escolhida como scrum master. Neste 4º sprint, a scrum resolveu pôr um prazo para cada atividade realizada do site como: a entrega de todas as telas e modais até o dia 10 de maio, a entrega das funcionalidades até o dia 15 de maio. Essas datas estabelecidas não foram cumpridas, pois os

componentes infelizmente precisavam de mais tempo para terminar. Porém as funcionalidades estabelecidas estavam prontas.

No 5º sprint, o último, seguindo o ciclo, Bruna Simões como scrum, a equipe estava com muita dificuldade na funcionalidades do site, não houve nenhum progresso nas funcionalidades, portanto, no dia 10 de junho, não apresentamos este sprint.

A defesa do projeto final é 01 de julho, a equipe se reuniu para debater sobre as funcionalidades, telas, modais, novas ideias e a organização do site. Das funcionalidades prontas estão: Manter dados do usuário(cliente e empresa), login, pesquisar empresas, manter eventos, contratar empresa e agendar evento. As funcionalidades básicas como: cep automático, verificação de cpf, não foram concluídas. Porém a ideia principal do site foi concluída.

Conclui-se que no decorrer deste projeto nos esforçamos muito para cumprir com o objetivo do site. Foram muitas as dificuldades tanto no desenvolvimento quanto na organização do mesmo, para conseguir acompanhar a documentação estabelecida, e não perdermos o foco na implementação do mesmo.