

Práctica 4

Variables y Operadores

Fechas de realización: del 28 al 31 de octubre y del 4 al 7 de noviembre de 2019

Objetivo

El alumnado implementará programas sencillos haciendo uso de variables y operadores.

El alumnado debe llevar los tres programas en lenguaje C finalizados, que permitan resolver los problemas propuestos, a su correspondiente clase práctica de laboratorio en la semana indicada anteriormente.

Durante la sesión los profesores solicitarán la modificación de alguno de los ejercicios propuestos al alumnado, quienes tendrán que resolverlo para superar la práctica.

Ejercicio 1: Implementar un programa que solicite dos números por teclado y muestre por pantalla el resultado de sumar y el de restar dichos números.

Ejercicio 2: Escribir un programa que solicite el radio de una circunferencia y muestre en pantalla la longitud de la circunferencia y el área del círculo para ese radio.

Ejemplo 3: Implementar un programa que muestre por pantalla la suma total de los enteros de 1 al 10 (ambos incluidos).