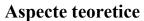
Rezolvarea unor probleme prin metode de învățare automată



Obiective

Dezvoltarea sistemelor care învață singure. Probleme de tip regresie rezolvate cu metoda gradientului descrescător. Evaluareaa performanței acestor metode.





Metoda gradientului descrescător pentru rezolvarea problemelor de regresie.

Proiectarea sistemelor care învață singure.

Evaluarea sistemelor care învață singure. Metrici de performanță.



Termen de predare și evaluare

Laborator 9

Punctajele acordate:

- Rezolvarea problemei cu tool 50 puncte
- Rezolvarea problemei cu cod propriu, cazul regresiei univariate 150 puncte
- Rezolvarea problemei cu cod propriu, cazul regresiei multi-variate 50 puncte
- Normalizarea datelor cod propriu 75 puncte
- Rezolvarea cerințelor opționale maxim 300 puncte

Cerinte



Specificați, proiectați și implementați rutine de rezolvare a unei probleme de regresie folosind metoda bazată pe gradient descrescător.

Problemă: Ce îi poate face pe oameni fericiți?

Se consideră problema predicției gradului de fericire a populației globului folosind informații despre diferite caracteristici a bunăstării respectivei populații precum *Produsul intern brut* al țării în care locuiesc (gross domestic product – GBP), *gradul de fericire*, etc.

Folsind datele aferente anului 2017 <u>link</u>, să se realizeze o predicție a gradului de fericire în funcție:

- doar de Produsul intern brut
- de Produsul intern brut si de gradul de libertate.

Să se rezolve problema, implementându-se rutine pentru:

- gradient descrescător stocastic (exemplu detaliat live)
- gradient descrescător bazat pe batch-uri cu tool sau cu cod propriu (temă)
- normalizarea datelor de antrenament și test (temă)

Temă opțională - rezolvarea unei probleme de regresie prin:

- implementarea unui algoritm GD non-liniar
- implementare regresie multi-target (cu mai multe output-uri) sugestii:
 - o outputurile sa fie independente (de ex pe setul de date din sklearn.datasets pot folosi datele psyho din linnerud)
 - o outputurile sa fie dependente (aici s-ar putea folosi un regressor gata antrenat -

gen yolo (https://pjreddie.com/darknet/yolo/) – pentru a prezice coordonatele bounding box-urilor care încadrează obiectele recunoscute în imagini; trebuie studiat cum se evaluează dacă acele BBs sunt bune sau nu; focusul este de fapt pe interpretarea outputului dat de regressor, nu pe modul în care se antrenează regressorul)