#### Rezolvarea unor probleme prin metode inspirate de natură



### **Obiective**

Formularea problemelor ca probleme de căutare și identificarea modalităților de rezolvare a lor bazate pe algoritmi evolutivi. Specificarea, proiectarea și implementarea metodelor de căutare bazate pe algoritmi evolutivi.

# **Aspecte teoretice**



Rezolvarea problemelor ca proces de optimizare

Tipuri de probleme de optimizare.

Modalități de rezolvare a problemelor de căutare → Identificarea soluției potențiale optime:

- Stabilirea componentelor problemei
  - o Condiții (constrângeri) pe care trebuie să le satisfacă (parțial sau total) soluția
  - o Funcție de evaluare a unei soluții potențiale → identificareaa optimului
- Definirea spațiul de căutare

Stabilirea strategiei de identificare a soluției optime în spațiul de căutare



# Termen de predare și evaluare

Laborator 5

Punctajele acordate (în funcție de seturile de date folosite) sunt:

- Seturi de date de dificultate mică 50 puncte
- Seturi de date de dificultate medie 100 puncte
- Seturi de date de dificultate mare 150 puncte

# Cerințe



Specificați, proiectați și implementați o aplicație care să rezolve problema de la laboratorul 2 folosind algoritmi evolutivi. Aplicația trebuie să permită:

- Încărcarea datelor problemei
- Alegerea și parametrizarea metodei de rezolvare a problemei
- Afișarea soluției identificate
- Precizarea performantelor metodei de rezolvare alese

Aplicația trebuie să respecte specificațiile privind datele de intrare și datele de ieșire.

Aplicația va fi testată folosind date de difcultăți diferite (fiecare test validat având asociat un anumit punctaj).

De asemenea, pentru fiecare problemă există exemple de date de test.