





KLIMAS ADRIAN

KONTAKT

-  609-438-156
-  klimasa98@gmail.com
-  [Linkedin/Adrian](#)
-  [Github/Adrian](#)

UMIEJĘTNOŚCI

- HTML | CSS | SCSS
- JavaScript, TypeScript
- Tailwind | Bootstrap | Gulp
- RWD | DRY | SEO | OOP
- Figma | GIT | Node
- React | Next.js
- E2E Tests(playwright) | Jest

EDUKACJA

Politechnika Częstochowska

Wydział inżynierii mechanicznej i Informatyki
2019-2021

W 2021 przerwałem studia, w tym roku wracam na piąty semestr.

CERTYFIKATY

Nerdbord Pro

11/23 - 02/24
120h praktyki, 14h mentoringu, 14h warsztatów, 2 projekty

JĘZYKI

Angielski B2

PROFIL

Zmotywowany i zaangażowany junior front-end developer z rocznym doświadczeniem w programowaniu, posiadający praktyczne doświadczenie w pracy zespołowej w metodyce Scrum oraz udział w projektach konkursowych i hackathonach. Silnie skoncentrowany na ciągłym rozwoju poprzez codzienne doskonalenie projektów open-source oraz aktywne uczestnictwo w programach szkoleniowych branży. Posiadam umiejętności rozwiązywania problemów, zdolność do pracy zespołowej oraz zdolność do samodzielnej nauki nowych technologii.

PROJEKTY

GPT-QuizBuilder

[Live](#)

[Repozytorium](#)

GPT-QuizBuilder, zaprojektowany w ramach inicjatywy 100 Commits Challenge, to przełomowy projekt, który wykorzystuje zaawansowane możliwości OpenAI GPT do tworzenia spersonalizowanych quizów. Ten nowatorski narzędzie zostało stworzone z myślą o nauczycielach, uczniach i wszystkich, którzy są zainteresowani ciągłą nauką. Umożliwia ono łatwe i intuicyjne tworzenie quizów na miarę, które są dostosowane do indywidualnych zainteresowań, celów dydaktycznych oraz wymagań poziomu trudności.

Technologie: React, TailwindCSS, DaisyUI, TypeScript, E2E(Playwright)

Forest

[Live](#)

[Repozytorium](#)

Projekt stworzony jako test umiejętności z podstaw tworzenia stron internetowych w samym HTML, SCSS, JAVASCRIPT + narzędzia gulp, dużą uwagę w tym projekcie skupiłem na SEO i RWD.

Technologie: HTML, SCSS, JavaScript, Gulp

Tamagotchi

[Live](#)

[Repozytorium](#)

Projekt Tamagotchi to rekreacja popularnej gry, stworzona przy użyciu HTML, SCSS i TypeScript. Umożliwia ona interakcję poprzez karmienie, zabawę i sen. Podczas tworzenia zastosowano programowanie obiektowe, co pozwoliło na skuteczne zarządzanie funkcjonalnościami w grze.

Technologie: HTML, SCSS, TypeScript