1. Polskie litery

#include<cstdlib>  
system(„chcp 1250>>null”)

1. Set precision

#include<iomanip>   
setprecision()

1. Wczytanie pojedynczego znaku, przechowuje ASCII jeśli int z.

#include<conio.h> (dowolnego przycisku klawiatury)  
char z=getch() 🡨 get character

1. String

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Składnia | Przykład | Opis |
| size(napis)  length(napis) | string s1="Jezyk";  cout<<s1.size();  cout<<s1.length(); | W obu przypadkach na konsoli pojawi się liczba 5 będąca długością ciągu s1 |
| substr(pozycja,ile) | string s1="Jezyk C++";  cout<<s1.substr(6,3); | Tworzy podciąg na podstawie ciągu s1, w tym wypadku podciąg będzie zawierał znaki „C++”, liczenie zaczyna się od 0 |
| insert(pozycja,napis) | string s1="JezykC++";  cout<<s1.insert(4, " "); | Wstawia napis do zmiennej s1 od podanej pozycji |
| erase(pozycja, ile) | string s1="JezykC\* ++";  cout<<s1.erase(4,1); | Usuwa z podanej zmiennej s1 zadaną liczbę znaków od podanej pozycji |
| at(pozycja) | string s1="Jezyk C++";  cout<<s1.at(7); | Podaje znak będący na pozycji 7, liczenie zaczyna się od 0 |
| getline(napis,ile) | getline(cin,s1) | Wczytuje napis |

