

# 21/03/2024 pętle, instrukcje warunkowe, switch

## Pętla Foreach

→ najlepiej nadaje się do wypisywania wszystkich danych z tabeli, zwłaszcza jeśli nie wiemy ile ich jest

```
→ foreach ($tablica as $wartość) {  
echo $wartość, "<br>";  
}
```

```
foreach ($wpisyNaBlogu as $wpis) {  
    echo $wpis, "<br>";  
}
```

## Pętla for

→ identycznie jak w C++:

```
for (inicjalizacja; warunek; aktualizacja) {  
// Kod do wykonania w każdej iteracji  
}
```

```
for ($i = 1; $i <=10; $i ++ ) {  
    echo $i . "<br>";  
}
```

## Pętla while

→ wykonuje się tylko, jeśli jej warunek to true:

```
$miesiac = 1;
while ($miesiac <=12) {
    echo $miesiac . "<br>";
    $miesiac = $miesiac + 1;
}
```

## Instrukcja warunkowa IF

→ wykonuje się tylko, jeśli jej wynik to true:

```
if (2 > 0) {
    echo "Znasz matematykę mistrzu!";
}
```

→ możemy wykonać dodatkowy warunek stosując instrukcję elseif

```
$godzina = 16;

if($godzina < 18) {
    echo "Masz jeszcze czas";
}
elseif ($godzina <21) {
    echo "Lepiej zbieraj się do domu";
}
else {
    echo "Idź się bawić, już i tak nie masz po co wracać do domu";
}
```

## Instrukcja switch

```
$dzien = "Czw";
switch ($dzien) {
    case "Pon":
        echo "Poniedziałek";
}
```

```

        break;
    case "Wt":
        echo "Wtorek";
        break;
    default:
        echo "No to chyba weekend";
}

```

## Operatory porównania

Operator	Znaczenie
==	Jest równy
===	Jest identyczny
!=	Nie jest równy
!==	Nie jest identyczny
<>	Nie jest równy
<	Mniejszy niż
<=	Mniejszy niż lub równy
>	Większy niż
>=	Większy niż lub równy
⇔	Operator spaceship

Operator `<=>` (spaceship) zwraca -1, 0 lub 1, w zależności od tego, czy lewa strona jest mniejsza, równa lub większa od prawej strony. Jest często używany do sortowania i porównywania wartości.