

Adriano Machado /Francisco Pires da Ana /José Pedro Evans

# DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

Este projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um sistema capaz de ajudar na gestão de horários (alteração, visualização). Para este efeito, deve-se escolher as estruturas de dados mais apropriadas e eficientes.

### Estruturas de dados utilizadas

Ao longo do nosso trabalho usamos quatro estruturas de dados da stl (set, map, vector, queue). Set's e map's são implementados recorrendo a árvores binárias balanceadas (*red black tree*).

#### Set

Esta estrutura de dados é usada, por exemplo, no armazenamento dos estudantes. Ao longo do programa usamos os seguintes métodos.

Método	Complexidade Temporal
Insert()	O(log n)
Erase(valor)	O(log n)
Size()	O(1)
Find()	O(log n)

### Map

Esta estrutura de dados é usada, por exemplo, para fazer corresponder um dia da semana a um conjunto de aulas.

Método	Complexidade Temporal
Operador [ ]	O(log n)
Empty()	O(1)

### Estruturas de dados utilizadas

#### Vector

Esta estrutura de dados foi usada, no armazenamento de horários de um determinado estudante.

Método	Complexidade temporal
Push_back()	O(1)
At()	O(1)
Size()	O(1)

Implementamos um método, binarySearchSchedules que aplica pesquisa binária no vetor de horários e retorna o índice no horário da UcClass pretendida. Este método apresenta complexidade temporal O(logN).

### Queue

Esta estrutura de dados foi utilizada no armazenamento temporário de pedidos de trocas/inscrições/desinscrições de turmas.

Método	Complexidade Temporal
Push()	O(logN)
Empty()	O(1)
Pop()	O(logN)
Front()	O(1)

# Classes

### Student

id: str name: str

classes: vector<UcClass>

### **UcClass**

ucld: str classId: str

#### Slot

weekDay: str startTime: float endTime: float

type: str

### Request

student: Student

desiredClass: UcClass

type: str

### ClassSchedule

ucClass: UcClass
slots: vector<Slot>
students: set<Student>

### ScheduleManager

students: set<Student>

<u>schedules</u>: vector<ClassSchedule>
<u>changingRequests</u>: queue <Request>
<u>removalRequests</u>: queue <Request>
<u>enrollmentRequests</u>: queue
Request>
rejectedRequests: vector
Request>

## Funcionalidades implementadas

### Leitura dos dados fornecidos

O método readFiles() é chamado. Este por sua vez chama os métodos:

- createSchedules() Lê o ficheiro classes\_per\_uc.csv e adiciona ao vetor de horários(schedules) objetos da classe ClassSchedule com a devida UcClass, mas com o vetor de slots e sets de estudantes vazios;
- setSchedules() Lê o ficheiro classes.csv e atualiza os objetos do vetor schedules com os devidos slots,
- createStudents() Lê o ficheiro students\_classes.csv e adiciona objetos Student ao set Students; adiciona também a cada objeto do vetor schedules os estudantes que pertencem ao mesmo par turma/cadeira (UcClass);

```
UcCode,ClassCode
L.EIC001,1LEIC01
L.EIC001,1LEIC02
```

```
ClassCode, UcCode, Weekday, StartHour, Duration, Type
LEIC01, L.EIC001, Monday, 10.5, 1.5, TP
LEIC02, L.EIC001, Thursday, 9.5, 1.5, TP
```

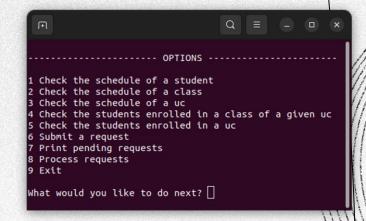
```
StudentCode, StudentName, UcCode, ClassCode
2 201920727, Ines, L.EIC001, 1LEIC05
3 201920727, Ines, L.EIC002, 1LEIC05
```

# Funcionalidades implementadas

### Visualização dos dados fornecidos

O nosso programa permite-nos visualizar:

- Horário de um estudante;
- Horário de uma turma;
- · Horário de uma cadeira;
- Estudantes inscritos num dado par turma/cadeira;
- Estudantes inscritos numa cadeira



# Funcionalidades implementadas

### Pedidos de alteração de horários

Existem três tipos de pedidos:

- Pedido de mudança de turma a uma dada cadeira (Changing);
- Pedido de inscrição numa dada cadeira (Enrollment)
- Pedido de cancelamento de inscrição (Removal)

```
There are 3 types of requests:

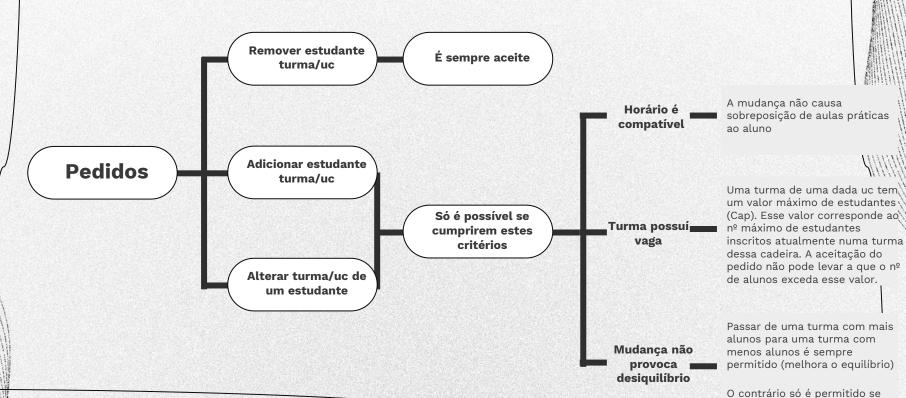
1 - Change class

2 - Enroll in a new uc

3 - Cancel a uc registration

4 - Go back
What type of request do you want to submit? 1
```

### Destaque de Funcionalidade



após a mudança a diferença no nº de alunos não for superior a 4

### Destaque de Funcionalidade (Work in **Progress**)

a turma 10.

### Fátima - up202028632

#### Cadeiras atuais

**L.EIC003, 1LEIC16** 

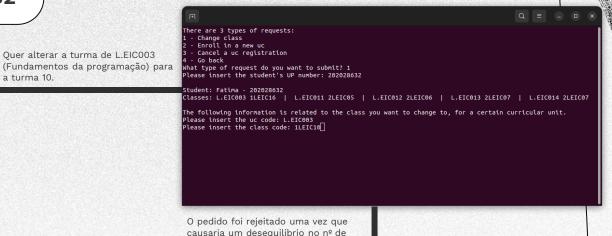
**L.EIC011, 2LEIC05** 

**L.EIC012. 2LEIC06** 

L.EIC013, 2LEIC07

L.EIC014, 2LEIC07

- Adicionar estudante a uma turma/UC:
  - a) Só é possível se o horário é compatível e a turma possui vaga. Considerar a capacidade de uma turma igual a um valor máximo Cap.
  - Só é possível se o horário é compatível e não provoca desequilíbrio nas turmas dessa UC. Considerar que existe desequilíbrio nas turmas de uma UC se a diferenca entre o nº de estudantes em duas quaisquer turmas dessa UC é >=4.



>> Student: Fatima - 202028632 | Requested class: L.EIC003 - 1LEIC10 | Type: Changing

elementos. A turma 16 tem 10 alunos. a turma 10 tem 2 alunos. O pedido

Reason: Exceeds maximum number of students in the class

falha uma vez que 9-3 = 6 e 6<=4

Insert any key to continue:

### **Dificuldades**

Este projeto foi um desafio essencialmente por dois motivos, se por um lado este foi o nosso primeiro projeto por outro tivemos que programar tentando usar as estruturas e algoritmos mais eficientes.

Esforço de cada elemento: Adriano Machado: 1/3

Francisco Pires da Ana: 1/3

José Pedro Evans: 1/3

### **Dificuldades**

Este projeto foi um desafio essencialmente por dois motivos, se por um lado este foi o nosso primeiro projeto por outro tivemos que programar tentando usar as estruturas e algoritmos mais eficientes.

Esforço de cada elemento: Adriano Machado: 1/3

Francisco Pires da Ana: 1/3

José Pedro Evans: 1/3

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, and includes icons by **Flaticon** and infographics & images by **Freepik**