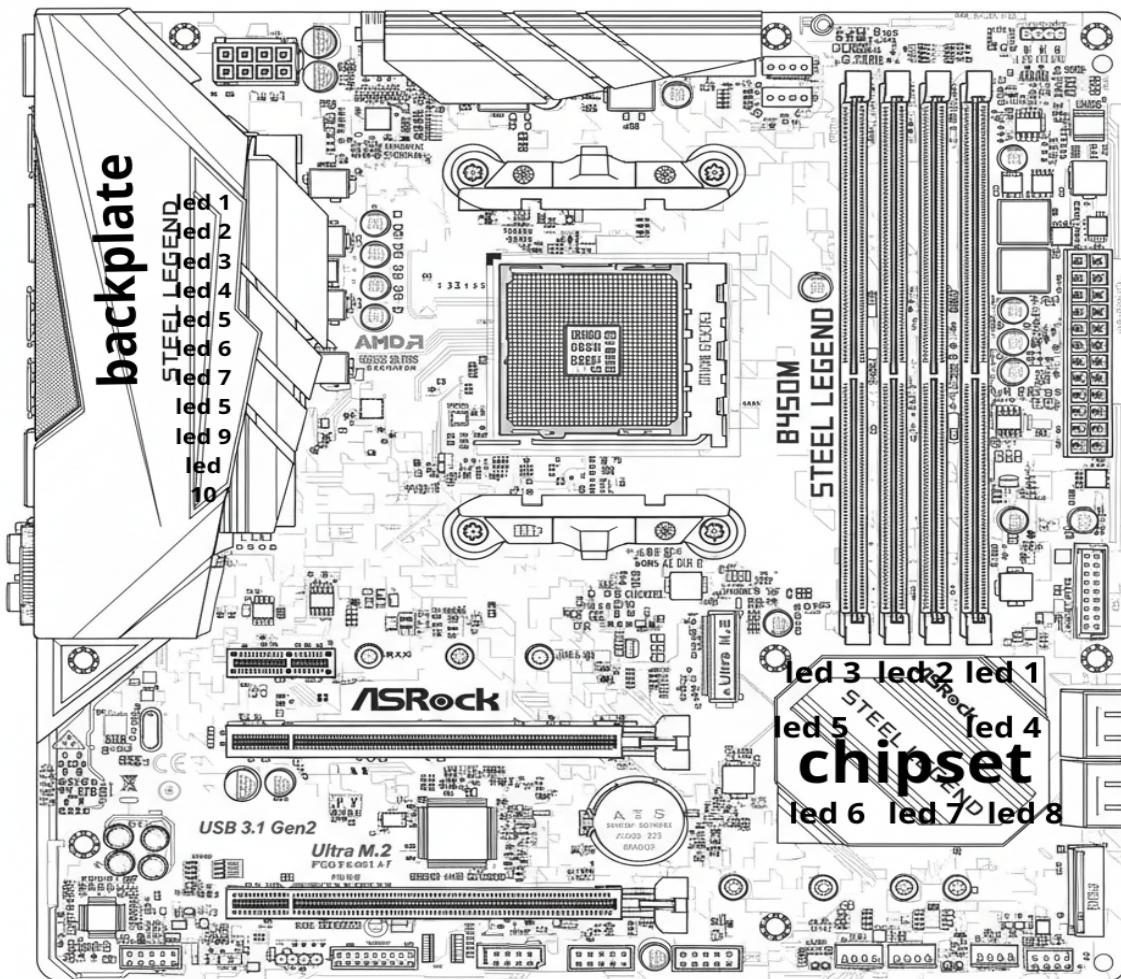


Manual de Desenvolvimento de Efeitos RGB para B450M Steel Legend

Versão atualizada com diagrama visual da placa-mãe e observação sobre o esquema de cores GRB utilizado na região do chipset. Este manual ensina como criar, modificar e integrar novos efeitos RGB no sistema modular para a ASRock B450M Steel Legend.

6 — Mapa de LEDs da B450M Steel Legend

A imagem abaixo mostra a disposição física dos LEDs na B450M Steel Legend. Os LEDs do backplate (1–10) ficam no canto superior esquerdo, enquanto os LEDs do chipset (1–8) estão próximos ao dissipador inferior direito.



■■ Observação importante sobre o padrão de cor:

Nos LEDs da região **chipset**, a ASRock B450M Steel Legend utiliza um esquema de cores **GRB** (**Green–Red–Blue**) em vez do padrão RGB tradicional. Isso significa que a ordem dos canais de cor é invertida. O controlador já realiza automaticamente essa conversão, portanto, ao desenvolver efeitos, utilize normalmente o formato **RGB** — o sistema aplicará a inversão apenas onde necessário.

Este mapa serve como referência visual para criação de efeitos que envolvem áreas específicas da placa. Para efeitos sincronizados (como o Tetris Global), use o mapeamento fornecido no controlador.