# INTRODUÇÃO À LINGUAGEM.



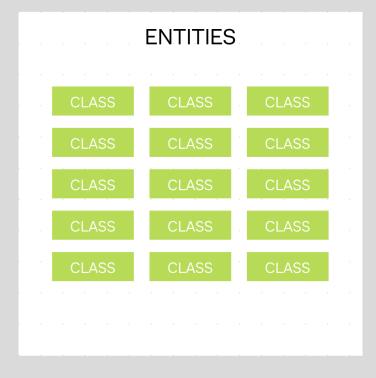


#### ESCOPO DE UMA APLICAÇÃO

- Tudo que um programa precisa para ser executado
- Importações
- Namespasces
- Classes
- Métodos



#### **NAMESPACE**







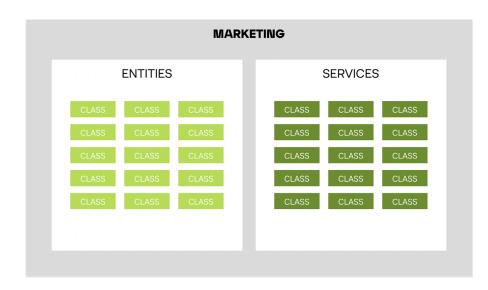
#### **DIVISÃO FÍSICA**

- Assemblies, DLL ou EXE
- Possibilita a modularização da aplicação



### **DIVISÃO FÍSICA**

#### **ASSEMBLIES**





## OBRIGADO.

