School Drive

Plano de Projeto

# Introdução

Esse documento é um guia para o planejamento das atividades do desenvolvimento do sistema School Drive.

# Organização do Projeto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Membro da Equipe** | **Papel A** | **Papel B** | **Contato** |
| Adriano Nascimento | Engenheiro de Software | Projetista |  |
| Geraldo Granja | Engenheiro de Testes | Analista de Requisitos |  |
| Jarley Nóbrega | Stakeholder | N/A |  |

# Processo de Desenvolvimento e Métodos de Acompanhamento

O ciclo de vida do projeto será baseado no OpenUP, cuja definição é atualmente de responsabilidade da equipe do Eclipse Foundation. A instância do processo para fins de acompanhamento está disponível na web através da URL <http://processo.jarley.com>.

O OpenUP prevê o desenvolvimento em 4 fases distintas: Concepção, Elaboração, Construção e Transição, com as seguintes disciplinas e artefatos:

* Planejamento: Plano de Projeto, da Lista de Itens de Trabalho e dos Planos de Iteração.
* Requisitos: Documento de Visão e Especificação de Casos de Uso.
* Design: Projeto da Arquitetura, Diagramas UML.
* Código: Repositório local de código-fonte do projeto. Inclui scripts, arquivos de configuração, etc.
* Testes: Especificação de Casos de Testes e Planilha de Execução de Testes.
* Distribuição: Arquivos binários para distribuição e instalação do produto.

O acompanhamento das atividades ocorrerá diariamente com as atividades de desenvolvimento e semanalmente para atualizar o progresso do projeto como um todo. O artefato oficial para acompanhamento é a Lista de Itens de Trabalho. Ao final de cada atividade, o Estado Atual e as Horas Trabalhadas serão atualizados pelo responsável da tarefa. A estimativa de esforço será baseada no método descrito no OpenUP.

# Objetivos e Marcos do Projeto

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Iteração** | **Objetivos Primários** (riscos e cenários de casos de uso) | **Início Programado ou Marco** | **Velocidade Alvo** |
| Concepção | I1 | Objetivo: Fechar o escopo do projeto   1. Configuração do Ambiente 2. Descrever a visão, os riscos e o planejamento do projeto 3. Definir os requisitos iniciais 4. Definir a arquitetura preliminar 5. Implementar o protótipo das interfaces | Período  01/09/2014 a 29/09/2014 | 15 |
| Elaboração | E1 | Objetivo: Refinar os requisitos e Implementar,  Alterar Plano de Interação, Lista de Itens, Plano de Projeto   1. Cadastro Usuário 2. Cadastro Semestre 3. Cadastro Disciplina 4. Cadastro Curso 5. Alocar professor disciplina 6. Alterar Plano projeto 7. Criar Plano de Interação 8. Lista de Itens 9. Plano da interação | Período  29/09/2014 a 27/10/2014 | 20 |
|  | E2 |  |  |  |
|  | E3 |  |  |  |
| Construção | C1 |  |  |  |
|  | C2 |  |  |  |
|  | C3 |  |  |  |
| Transição | T1 |  |  |  |
|  | T2 |  |  |  |

# Deployment e Distribuição

A distribuição do School Drive ocorrerá através da publicação dos executáveis nos servidores de aplicação sempre que uma nova versão estiver disponível. A atualização deverá manter todas as configurações anteriores dos usuários e deverá ser transparente em todo o processo.

# Lições Aprendidas

N/D