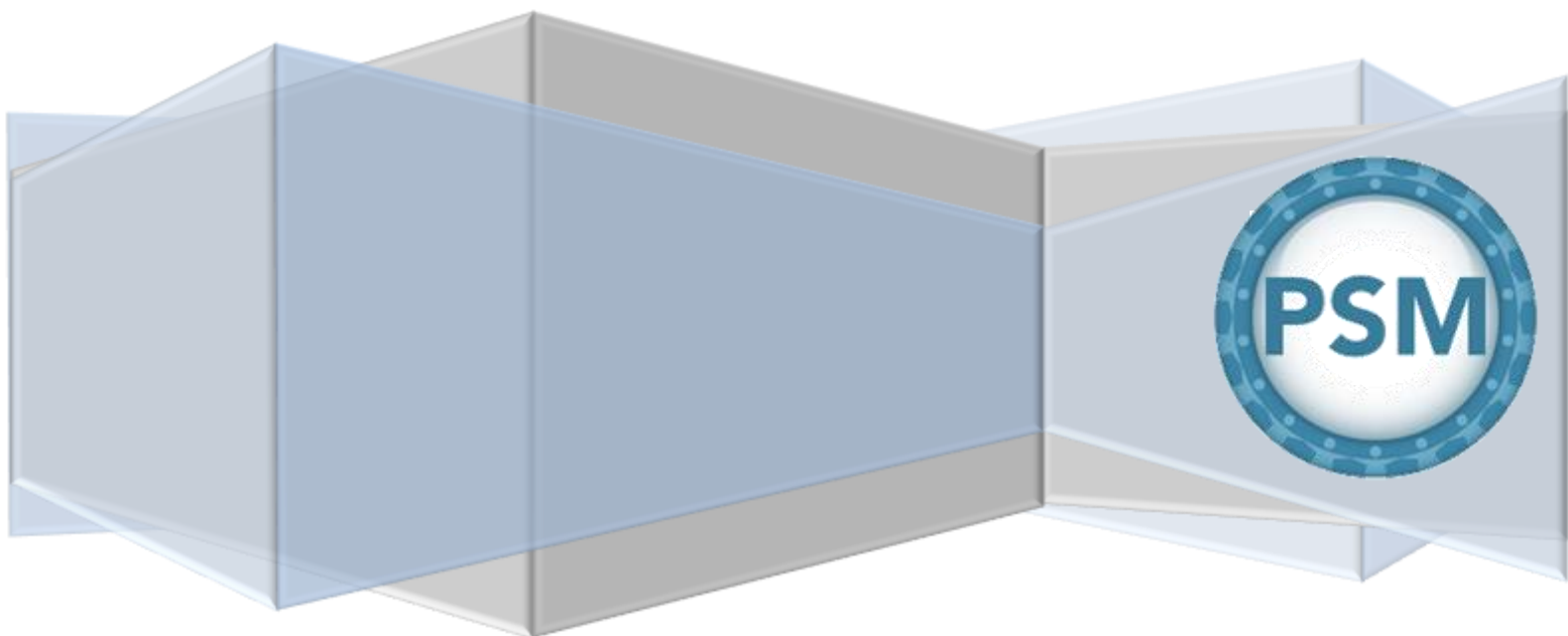


CERTIFICAÇÃO SCRUM MASTER

Powered by **MindMaster**

Simulado Modelo

20 Questões da Prova Oficial da
Certificação Scrum Master



Modelo de Simulado

Este é um modelo simplificado de questões sobre o Scrum similares às da Prova Oficial da Certificação Profissional Scrum Master I.

As respostas estão listadas ao final deste documento.

Para obter melhores resultados e realmente testar seus conhecimentos, procure responder cada questão sem utilizar o gabarito.

Pergunta 1

O CEO solicita a equipe de desenvolvimento que adicione um item de "muito importante" para o Sprint atual. O que a equipe de desenvolvimento deve fazer?

- A) Adicione o item para o Sprint atual, sem qualquer ajustes.
- B) Adicione o item para o Sprint atual trocando por um item de igual tamanho.
- C) Adicione o item para a próxima Sprint.
- D) Informar o PO para que ele trate do assunto com o CEO.

Pergunta 2

Uma finalização anormal de um Sprint acontece quando?

- A) Quando é evidente ao fim de um Sprint que nada será entregue.
- B) Quando a equipe sente que o trabalho é muito difícil.
- C) Quando o comercial percebe uma oportunidade importante.
- D) Quando o PO determina que não faz sentido para terminá-lo.

Modelo de Simulado

Pergunta 3

É importante que o incremento de produto seja lançado para a produção ou enviadas para os clientes, ao final de cada Sprint.

A) Verdadeiro

B) Falso

Pergunta 4

Quando um Sprint termina?

A) Quando todos os itens do Product Backlog atingem a sua definição de pronto.

B) Quando o PO diz que está pronto.

C) Quando todas as tarefas foram concluídas.

D) Ao expirar o tempo definido.

Modelo de Simulado

Pergunta 5

O Product Backlog é ordenado por:

- A) Pequenos itens na parte superior, itens maiores na parte inferior.
- B) Itens de menor risco na parte superior, itens de maior risco na parte inferior.
- C) Itens menos valiosos no topo, itens de mais valiosos na parte inferior.
- D) Os itens são dispostos aleatoriamente.
- E) Tudo o que for considerado mais adequado pelo PO.

Pergunta 6

A equipe de desenvolvimento não deve ser interrompida durante o Sprint. O trabalho selecionado para a Sprint não deve ser alterado. A Meta da Sprint deve permanecer intacta. Todos esses atributos de um Sprint fomentam a criatividade, qualidade e produtividade. Com base nisso, qual das seguintes afirmações é falsa?

- A) O Product Owner pode ajudar a esclarecer ou otimizar a Sprint, quando perguntado pela equipe de desenvolvimento
- B) O Sprint Backlog e seu conteúdo é totalmente formulado na reunião de planejamento da Sprint e não mudam durante a Sprint.
- C) Como decomposição dos selecionados do Backlog do Produto Itens, Sprint Backlog mudanças e podem crescer como o trabalho emerge.
- D) A equipe de desenvolvimento pode trabalhar com o Product Owner para remover ou adicionar o trabalho se encontra, tem mais ou menos capacidade do que o esperado.

Modelo de Simulado

Pergunta 7

Qual é o tamanho recomendado para uma equipe de desenvolvimento?

- A) 3 mais ou menos 1
- B) 6 de mais ou menos 3
- C) 9 mais ou menos 2
- D) 15 de mais ou menos 3

Pergunta 8

Uma organização decidiu adotar Scrum, mas a administração quer mudar a terminologia para se encaixar com a terminologia já utilizada. O que provavelmente vai acontecer se isso for feito?

- A) Sem um novo vocabulário como um lembrete da mudança, uma mudança poderá não ter eficácia.
- B) A organização pode não entender o que mudou com a introdução do Scrum e os benefícios de Scrum podem se perder.
- C) Os gestores sentir-se-ão menos ansiosos.
- D) Todas as respostas se aplicam.

Modelo de Simulado

Pergunta 9

O timebox para a reunião completa Sprint Planning é?

- A) 4 horas.
- B) 8 horas para um Sprint mensal, proporcionalmente menos para Sprints mais curtos.
- C) Toda vez que ele é feito.
- D) Mensal.

Pergunta 10

Quando muitas equipes de desenvolvimento estão trabalhando em um único produto, o que melhor descreve a definição de "pronto?"

- A) Cada Equipe de Desenvolvimento define e usa sua própria definição. As várias diferenças são discutidas e reconciliadas durante a fase de estabilização até chegar a um consenso com o Product Owner.
- B) Cada equipe de desenvolvimento decide se vai usar uma definição de pronto, mas devem deixar claro para todas as outras equipes se existem diferenças.
- C) Toda a equipe de desenvolvimento deve ter uma definição de "pronto", de tal forma que quando seu trabalho é integrado, os resultados são considerados prontos. Ou seja, todas as definições de pronto, de cada equipe, devem considerar os requisitos de integração.
- D) Depende.

Modelo de Simulado

Pergunta 11

O que significa dizer que um evento tem um timebox?

- A) O evento deve acontecer em um horário definido.
- B) O evento deve acontecer por um determinado tempo.
- C) O evento deve ter pelo menos uma quantidade mínima de tempo.
- D) O evento pode durar até a quantidade máxima de tempo estabelecido.

Pergunta 12

O ScrumMaster mantém uma lista de impedimentos abertos, mas ela está crescendo e ele tem resolvido apenas uma pequena parcela dos impedimentos. Quais as três técnicas seriam mais úteis nesta situação?

- A) Priorizar a lista e trabalhar com eles em ordem.
- B) Alertar a gestão para os impedimentos e seu impacto.
- C) Organizar uma reunião de triagem com todos os outros gerentes de projeto.
- D) Discuta a falta de apoio da gestão com a equipe de desenvolvimento.
- E) Diga para o PO que o Scrum não está funcionando.
- F) Consulte a equipe de desenvolvimento.

Modelo de Simulado

Pergunta 13

Qual afirmação melhor descreve a responsabilidade de um Product Owner?

- A) Otimizando o retorno sobre o investimento (ROI) e Custo Total de Propriedade (TCO) do trabalho que a equipe de desenvolvimento faz.
- B) Diretor da Equipe de Desenvolvimento.
- C) Gerenciamento do projeto e garantir que o trabalho atende aos compromissos com os stakeholders.
- D) Manter as partes interessadas informadas.

Pergunta 14

Quem deve saber mais sobre o progresso em direção a um objetivo de negócio ou um lançamento, e ser capaz de explicar as alternativas mais claramente?

- A) O Product Owner.
- B) A equipe de desenvolvimento.
- C) O Scrum Master.
- D) O Gerente de Projeto.

Modelo de Simulado

Pergunta 15

Scrum Master é uma posição de "gestão"?

- A) Verdadeiro
- B) Falso

Pergunta 16

Qual afirmação melhor descreve o Scrum?

- A) A metodologia completa que define a forma de desenvolver software.
- B) Um livro de receitas que define as melhores práticas para desenvolvimento de software.
- C) Um framework em que são desenvolvidos produtos complexos em ambientes complexos.
- D) Um processo definido e preditivo em conformidade com os princípios da Administração Científica.

Modelo de Simulado

Pergunta 17

Qual opção melhor descreve o papel da gestão no Scrum?

- A) Monitorar continuamente a quantidade de pessoas da equipe de desenvolvimento.
- B) Para monitorar a produtividade da equipe de desenvolvimento.
- C) O PO oferece insights e informações com alto valor agregado e gerencia a capacidade do sistema. O ScrumMaster causa mudança organizacional que promove o empirismo, a auto-organização, e liberação inteligente de software.
- D) Para identificar e remover as pessoas que não estão trabalhando duro o suficiente.

Pergunta 18

Qual afirmação melhor descreve a Revisão da Sprint?

- A) É uma revisão das atividades da equipe durante o Sprint.
- B) É quando a Equipe de Scrum e as partes interessadas inspecionam o resultado da Sprint e descobrem o que fazer no próximo Sprint.
- C) É uma demonstração no final da Sprint para todos na organização para fornecer feedback sobre o trabalho realizado.
- D) Ela é usada para felicitar a equipe de desenvolvimento se fez o que se comprometeu a fazer, ou para punir a equipe de desenvolvimento se ele não conseguiu cumprir seus compromissos.

Modelo de Simulado

Pergunta 19

A equipe de desenvolvimento é a única responsável por manter os itens do Sprint Backlog:

- A) Falso, o correto seria o Product Owner
- B) Verdadeiro, a Equipe de Desenvolvimento é responsável pelo andamento do Sprint e pela entrega dos itens do Sprint Backlog.

Pergunta 20

Quem tem a última palavra sobre a ordem do Product Backlog?

- A) Os Stakeholders
- B) A Equipe de Desenvolvimento
- C) O Scrum Master
- D) O Product Owner
- E) O CEO

CERTIFICAÇÃO SCRUM MASTER

Powered by **MindMaster**

Modelo de Simulado

Gabarito

Questão	Resposta
1	D
2	D
3	A
4	D
5	E
6	B
7	B
8	D
9	B
10	C
11	D
12	A,B,F
13	A
14	A
15	A
16	C
17	C
18	B
19	B
20	D