

# Información Básica: Motor Gráfico

Adrián Ponce Balseiro.  
G 4.3 DDVJ  
[adrianpb95@gmail.com](mailto:adrianpb95@gmail.com)

- **Controles:**

- W / S → Arriba / Abajo
- A / D → Derecha / Izquierda
- Q / E → Giro der. / Giro izq.
- El personaje no puede salir de los límites de la pantalla, y cuando lo intenta salta un sonido de aviso.

- **Objetivo:**

- Hay que recoger las cajas numeradas en el orden adecuado pasando por encima de ellas. Si intentas recoger una que no te toca, saltará de nuevo el sonido de aviso.
- Una vez has completado el objetivo, sonará un tono de victoria.

- **Elementos:**

- Cada malla es un elemento distinto y se mueven y renderizan por separado, excepto la silla, que es hija del robot, el cual se encarga de su transform y su render.