Documentación

OFF THE LIP.

Desarrollo de Aplicaciones Web

Adrián Pérez Fernández

Índice

1 Finalidad Estratégica	2
2 Objeto	
3 Objetivos esperados	
4 Software	
5 Organización del proyecto	
6 Recursos.	
7 Planificación	
8 Autor	

1.- Finalidad Estratégica

Propósito

Debido al incremento de surfistas en la actualidad y junto con la evolución de las aplicaciones web hoy en día, he desarrollado una aplicación donde podremos encontrar las noticias más relevantes, los documentales más solicitados por el espectador, lo último en *hardware* y una tienda para poder adquirir estes productos.

Visión

En cuanto el proyecto haya finalizado esto tendrá una repercusión muy importante en el mundo del surf, llegando hasta el último surfista del planeta.

Principios

El proyecto se ha desarrollado con el fin de poder mantener informado y actualizado en cada momento a todo el que le interese esta bonita forma de vida.

2.- Objeto

Off The Lip es un proyecto donde estarán presentes cuatro puntos importantes en el mundo del surf: las noticias, los documentales de los *freesurfers* (surfista imagen de una marca que no compite, si no que se dedica a viajar por el mundo y grabar vídeos para promocionar dicha marca), lo último en *hardware* y una tienda para poder adquirir estos productos.

En esta aplicación podremos registrarnos y autentificarnos para poder comentar y dar *likes* a noticias, vídeos y *hardware*.

Tendremos un role administrador donde podremos introducir usuarios con permisos para poder crear, editar o borrar noticias, vídeos y *hardware*.

Cuando seleccionemos cualquier noticia, vídeo o *hardware* nos redirigirá a otra vista para poder visualizar, comentar o dar a *like* a dicha opción.

En esta vista nos aparecerá el surfista (si existe) relacionado con su noticia, vídeo o *hardware* y si pinchamos sobre él nos redirigirá a otra vista con su información y todo lo relacionado con él.

También tendremos las pestañas *about* y *contact*, en *about* aparecerá toda la información relacionada con *Off The Lip* y en *contact* la información de contacto de la aplicación web.

3.- Objetivos esperados

El objetivo de este proyecto es mantener informado y actualizado a cualquier surfista y no surfista del mundo, para poder así disfrutar de la actualidad de este precioso estilo de vida

Así mismo, intentando tener la máxima facilidad en la navegación de la aplicación web, para ello he decidido utilizar un modelo intuitivo en la colocación de los diferentes puntos importantes de la información.

4.- Software

• Sistema operativo

Windows 10 Pro

• Entorno de desarrollo integrado

Microsoft Visual Studio, utilizando el Framework ASP.Net MVC y los lenguajes de programación C#, Linq, Sql, JavaScript, jQuery, HTML5, CSS3 y Bootstrap.

- Sistema de gestión de base de datos relacional Microsoft SQL Server.
- Modelado de datos Oracle SQL Developer Data Modeler
- Administración de proyecto ProjectLibre
 - Edición de fotografía

Adobe Photoshop

5.- Organización del proyecto

En la organización del proyecto hablando en términos humanos ha sido desempeñado por una persona, la cual ha realizado los labores de planificación, desarrollo, diseño, recursos y presupuesto del proyecto.

6.- Recursos

Humanos

En este apartado solo ha sido partícipe una persona, encargada de toda las tareas de realización del proyecto.

Técnicos

Los recursos técnicos necesarios para el desempeño del proyecto son el conocimiento de los software necesarios para la realización de las tareas, así también necesarios un alto nivel de inglés.

Materiales

Para desempeñar las tareas del proyecto he necesitado un ordenador con una CPU potente y una memoria RAM amplia para poder utilizar los *software* (ya que son pesados). El precio del ordenador es de unos 1500 €.

7.- Planificación

• Análisis previo del proyecto

En el análisis previo he decidido los requerimientos *hardware* y *software* necesarios para la realización y objetivo de dicho proyecto.

Análisis funcional

En cuanto al análisis funcional, he realizado el modelado de la base de datos en el software llamado *Oracle Data Modeler*, obteniendo el modelo lógico y relacional. A raíz del modelo relacional he obtenido el script de creación de la base de datos, utilizándolo en el software SQL Server.

• Análisis orgánico. Desarrollo-Programación

En el análisis orgánico he dado paso al desarrollo de la aplicación en Visual Studio con el Framework Asp.Net MVC, empezando por la creación del modelo, los controladores y su respectivas vistas. He creado la base de datos utilizando migraciones a partir del modelo anterior. Más tarde, he hecho el diseño Front-End apoyándome en CSS3 y Bootstrap. Finalmente, he realizado la comprobación de las funciones de la aplicación a través de pruebas.

8.- Autor

El autor del proyecto Off The Lip ha sido Adrián Pérez Fernández (Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web).