# Proyecto: La Ruleta De La Vida

Adrián Fernando Posada Torres

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

## Índice

1. Resumen General

2. Estado del Arte

3. Justificación del Proyecto

4. Objetivos

4.1. Objetivo General

4.2. Objetivos Específicos

5. Metodología

6. Resultados Esperados

7. Bibliografía

8. Contacto

## 1. Resumen General

## El proyecto "La Ruleta de la Vida" busca evaluar distintos aspectos de la vida de los usuarios mediante una serie de preguntas organizadas en categorías específicas. A través de diferentes fases de desarrollo, el sistema permitirá registrar, analizar y visualizar los resultados utilizando herramientas como Excel, Power BI y una aplicación web interactiva desarrollada con Python y Flask. La finalidad es proporcionar una herramienta que ayude a los usuarios a reflexionar sobre su bienestar y evolución a lo largo del tiempo.

## 2. Estado del Arte

## Existen diversas herramientas de autoevaluación y bienestar, como cuestionarios de calidad de vida, aplicaciones de desarrollo personal y plataformas de análisis de datos personales. Sin embargo, la mayoría de estas soluciones no ofrecen una integración progresiva desde un sistema básico en Excel hasta una plataforma web interactiva con análisis de datos en tiempo real. El proyecto "La Ruleta de la Vida" busca llenar este vacío al proporcionar un sistema estructurado que permita una evolución en el análisis de la información del usuario

## .3. Justificación del Proyecto

## La autoevaluación y el análisis personal son fundamentales para la mejora continua en distintos aspectos de la vida. A menudo, las personas carecen de herramientas accesibles y dinámicas que les permitan visualizar su progreso de manera sencilla y significativa. "La Ruleta de la Vida" busca brindar una solución escalable y basada en datos, permitiendo que los usuarios identifiquen sus fortalezas y áreas de mejora a lo largo del tiempo.

## 4. Objetivos

## 4.1. Objetivo General

## Desarrollar un sistema de evaluación y análisis interactivo que permita a los usuarios calificar distintos aspectos de su vida y visualizar su progreso mediante gráficos y reportes dinámicos.

## 4.2. Objetivos Específicos

## Diseñar una prueba piloto en Excel con preguntas categorizadas y gráficos de análisis iniciales.

## Implementar un sistema en Power BI para una mejor visualización y control de los datos.

## Desarrollar una aplicación web con Python y Flask que permita la interacción en tiempo real con los datos del usuario.

## Integrar bases de datos que permitan almacenar y analizar los registros de los usuarios de manera eficiente.

## 5. Metodología

## El desarrollo del proyecto se llevará a cabo en tres fases:

## Fase Inicial (Prueba Piloto en Excel): Se diseñarán preguntas organizadas en 8 categorías, permitiendo a los usuarios responder y visualizar resultados a través de gráficos dinámicos.

## Implementación en Power BI: Se migrarán los registros de Excel a un sistema más robusto, permitiendo mejores análisis y comparaciones de datos en el tiempo.

## Desarrollo de una Aplicación Web: Se creará una plataforma interactiva con Python y Flask, en la que los usuarios podrán responder preguntas y recibir reportes personalizados con visualización en tiempo real.

## 6. Resultados Esperados

## Un sistema funcional que permita a los usuarios autoevaluar diferentes aspectos de su vida de manera estructurada.

## Generación de gráficos y reportes dinámicos para visualizar el progreso individual.

## Desarrollo de una aplicación web accesible que facilite el almacenamiento y análisis de datos.

## Integración de bases de datos para mejorar la gestión y análisis de la información recopilada.

## 7. Bibliografía

OpenAI. (s.f.). ChatGPT - Conversaciones AI. Recuperado el 3 de marzo de 2025, de https://chatgpt.com/c/67ba29f4-7e80-8011-8625-bd1f9a0eacac

Ortiz Magallanes, F. (s.f.). ¿Qué es la rueda de la vida y para qué sirve?. Recuperado el 3 de marzo de 2025, de https://freddyortizmagallanes.com/que-es-la-rueda-de-la-vida-y-para-que-sirve/

V0.dev. (s.f.). Python Flask Web App. Recuperado el 3 de marzo de 2025, de <https://v0.dev/chat/python-flask-web-app-o3UbV100ATn?b=b_Szqf9r14j9s>

## 8. Contacto

**Adrián Fernando Posada Torres**  
✉️ adrian75posada@gmiil.com  
🔗 [GitHub - Aventuraweb](https://github.com/Aventuraweb)