



TECNOLÓGICO
DE ESTUDIOS SUPERIORES
DE CUAUTITLÁN IZCALLI

T
E
S
C
I

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Materia: Programación del lado Servidor

Nombre Estudiante: Valdez Rico Adrian Job

Matricula 223107465

*Nombre de Profesor: Mtro. Oscar Olivares
López*

Grupo 381-M



Tecnológico de Estudios Superiores de Cuautitlán Izcalli

DIRECCIÓN ACADÉMICA

Formato de entrega de evidencias FO-205P11000-14

División: ⁽¹⁾	Ingeniería en Sistemas Computacionales			Grupo: ⁽²⁾	381-M
Asignatura: ⁽³⁾	Programación del lado Servidor		Docente: ⁽⁴⁾	Mtro. Oscar Olivares López	
Nombre y número de control: ⁽⁵⁾			Valdez Rico Adrian Job 223107465		
Fecha de entrega: ⁽⁶⁾			12/05/2025		
Competencia No.: ⁽⁷⁾	3	Descripción: ⁽⁸⁾	Descripción: Diseñar e implementar una arquitectura de servidor web segura y eficiente, que incluya la virtualización de recursos y la aplicación de protocolos.		
Indicador de alcance: ⁽⁹⁾		B. Propone y/o explica soluciones o procedimientos no vistos en clase (creatividad)			
Evidencia de aprendizaje: ⁽¹⁰⁾		MAPA MENTAL C3			



Tecnológico de Estudios Superiores de Cuautitlán Izcalli

GUÍA ESTRUCTURADA DE EVALUACIÓN FO-205P11000-13			
División: (1)	INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES		
Docente: (2)	M en S.T.R Oscar Olivares López		
Asignatura: (3)	Programación del lado Servidor		
Indicador de alcance	B. Propone y/o explica soluciones o procedimientos no vistos en clase (creatividad)		
Competencia	3 Descripción: Diseñar e implementar una arquitectura de servidor web segura y eficiente, que incluya la virtualización de recursos y la aplicación de protocolos.		
Nombre y número de control	Valdez Rico Adrian Job 223107465	Grupo: (6)	381-M

Evidencia de aprendizaje:	MAPA MENTAL
Indicaciones generales: (9) Realizar individualmente un mapa conceptual en el que se analicen e identifiquen requerimientos mínimos de hardware y software de la instalación de por lo menos 5 SGBD. ATRIBUTO DE EGRESO: Nota: Presentar atención en los criterios de evaluación, entregar en tiempo y forma de no ser así presentar la actividad en segunda oportunidad.	

	VALOR	CUMPL E1°		CUMPL E 2°	
		SI	NO	SI	NO
1.- Profundización del tema	20%				
2.- Aclaración sobre el tema	20%				
3.- Alta calidad del diseño	20%				
4.- Elementos propios del mapa conceptual	20%				
5.- Presentación del mapa Mental	20%				
TOTAL	100%				

puntuación alcanzada	1° oportunidad	2° oportunidad
100%		

Av. Nopaltepec s/n, Col. La Perla, C. P. 54740, Cuautitlán Izcalli, Estado de México.
Tels.: 55 5864 31 70 y 55 5864 31 71 Página web: tesci.edomex.gob.mx

Tecnológico de Estudios Superiores de Cuautitlán Izcalli

Referencias

- Reenskaug, T., & Coplien, J. O. (2009). The DCI Architecture: A New Vision of Object-Oriented Programming. Recuperado de https://www.artima.com/articles/dci_vision.html
- Buschmann, F., Meunier, R., Rohnert, H., Sommerlad, P., & Stal, M. (1996). Pattern-Oriented Software Architecture, Volume 1: A System of Patterns. Wiley.
- Gamma, E., Helm, R., Johnson, R., & Vlissides, J. (1994). Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. Addison-Wesley.