

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Materia: Programación del lado Servidor

Nombre Estudiante: Valdez Rico Adrian Job

Matricula 223107465

Nombre de Profesor: Mtro. Oscar Olivares López

Grupo 381-M













Tecnológico de Estudios Superiores de Cuautitlán Izcalli

DIRECCIÓN ACADÉMICA

Formato de entrega de evidencias FO-205P11000-14

División: (1)	Ing	eniería en S	n Sistemas Computacionales			Grupo:	381-M		
							(2)		
Asignatura: (3)	Pro	gramación	n del lado Servidor Docente: (4) Mtro. Osc			Mtro. Osca	ar Olivares López		
Nombre y númer	Nombre y número de control: (5)			Valdez Rico Adrian Job 223107465					
Fecha de entrega: (6)			12/05/2025						
Competencia No.: (7) 3 Descr			Descripción: (8)	Descripción: Diseñar e implementar una arquitectura de servidor web segura y eficiente, que incluya la virtualización de recursos y la aplicación de protocolos.					
Indicador de alcance: (9) B. Propone y/o e (creatividad)			explica soluciones o procedimientos no vistos en clase						
Evidencia de aprendizaje: (10) MAPA MENTAL			C3						



Evidencia de aprendizaje:





Tecnológico de Estudios Superiores de Cuautitlán Izcalli

GUÍA ESTRUCTURADA DE EVALUACIÓN FO-205P11000-13				
División: (1)	ivisión: (1) INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES			
Docente: (2)	M en S.T.R Oscar Olivares López			
Asignatura: (3)	Programación del lado Servidor			
Indicador de alcance	B. Propone y/o explica soluciones o procedimientos no vistos en clase (creatividad)			
Competencia	3 Descripción: Diseñar e implementar una arquitectura de servidor web segura y eficiente, que incluya la virtualización de recursos y la aplicación de protocolos.			
Nombre y número de control	Valdez Rico Adrian Job 223107465	Grupo: (6)	381-M	

MAPA MENTAL

Indicaciones generales: (9)	
Realizar individualmente un mapa conceptual en el que se analicen e identifiquen requerimientos mínimos de hardware y	
software de la instalación de por lo menos 5 SGBD.	
ATRIBUTO DE EGRESO:	
Nota: Presentar atención en los criterios de evaluación, entregar en tiempo y forma de no ser así presentar	la
actividad en segunda oportunidad.	

	VALOR		CUMPL E1°		CUMPL E 2°	
		SI	NO	SI	NO	
1 Profundización del tema	20%					
2 Aclaración sobre el tema	20%					
3 Alta calidad del diseño	20%					
4 Elementos propios del mapa conceptual	20%					
5 Presentación del mapa Mental	20%					
TOTAL	100%					

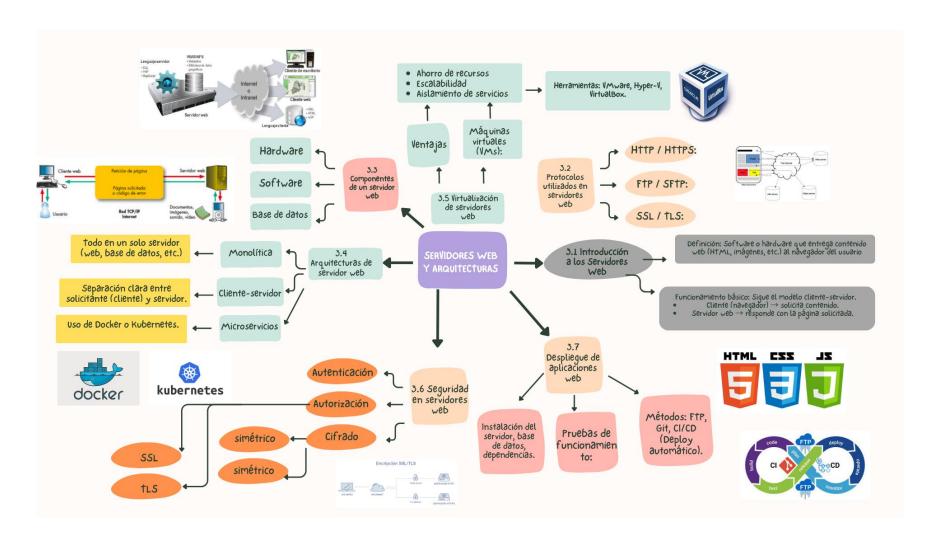
	1°	2°
puntuación alcanzada	oportunidad	
		oportunidad
100%		
100 /0		
100%		







Tecnológico de Estudios Superiores de Cuautitlán Izcalli









Tecnológico de Estudios Superiores de Cuautitlán Izcalli

Referencias

- Reenskaug, T., & Coplien, J. O. (2009). The DCI Architecture: A New Vision of Object-Oriented Programming. Recuperado de https://www.artima.com/articles/dci_vision.html
- Buschmann, F., Meunier, R., Rohnert, H., Sommerlad, P., & Stal, M. (1996). Pattern-Oriented Software Architecture, Volume 1: A System of Patterns. Wiley.
- Gamma, E., Helm, R., Johnson, R., & Vlissides, J. (1994). Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. Addison-Wesley.