# 1. Uzdevums “Delegāti”

1. Izveidot jaunu konsoles aplikācijas projektu.
2. Definēt jaunu delegāta tipu ar nosaukumu Matematika, kurš strādā ar funkciju, kas saņem divus double tipa mainīgos un atgriež double tipa rezultātu
3. Klasē Programm realizēt:
   1. Funkciju Saskaitit(), kas saņem divus double tipa mainīgos un atgriež to sumu (double tipa)
   2. Funkciju Atnemt(), kas saņem divus double tipa mainīgos un atgriež to starpibu (double tipa)
   3. Funkciju Reizinat(), kas saņem divus double tipa mainīgos un atgriež to reizinājumu (double tipa)
   4. Funkciju Dalit(), kas saņem divus double tipa mainīgos un atgriež to dalījumu (double tipa)
4. Klases Programm funkcijā Main:
   1. Definēt delegāta Matemātika tipa mainīgo ar nosaukumu del un inicializēt to ar vērtību null.
   2. Izvadīt paziņojumu.

Izvelies darbību 1- saskaitīt, 2 - atņemt, 3 - dalīt, 4 –reizināt

* 1. Nolasīt lietotāja ievadīto vērtību
  2. Atkarībā no lietotāja ievadītās vērtības piešķirt funkciju delegātam (ja 1 tad Saskaitit() , ja 3 tad Dalit() utt.)
  3. Pieprasīt, lai lietojās ievada divus skaitļus.
  4. Lietojot ievadītos skaitļus izpildīt delegātu.
  5. Izvadīt uz ekrāna rezultātu;

# 2. Uzdevums “Anonīmās funkcijas”

Pārveidot uzdevumu „Delegāti”, tā lai funkcijas Saskaitit(), Atņemt(), Reizinat(), Dalit(), būtu realizētas tikai delegāta definēšanas brīdi (anonīmi)

# 3. Uzdevums “Anonīmās funkcijas”

1. Izveidot jaunu konsoles aplikācijas projektu
2. Klases Programm funkcijā Main:
   1. Izveidot veselu skaitļu sarakstu un aizpildīt to ar 10 gadījuma skaitļiem.
   2. Izvadīt saraksta vērtības uz ekrāna
   3. Definēt anonīmu funkciju izmantojot predikāta Predicate<T> tipa delegātu, kas atgriež true, ja saņemtā mainīgā vērtība ir pirmskaitlis (dalās tikai ar 1 un sevi pašu) un false citos gadījumos.
   4. Lietojot iepriekš izveidoto anonīmo funkciju testēt saraksta funkcijas, FindAll(), Find(), Remove(), RemoveAll();
   5. Rezultātu izvadīt uz ekrāna

**Aizstāvēšana**

Lai uzdevums tiktu ieskaitīts, ir jāiesniedz programmas kods un dokuments, kurā ir atbildes uz šādiem jautājumiem:

1. Kas ir delegāts (programmēšanas valodā C#)?
2. Ko var izdarīt ar delegātu un nevar izdarīt ar funkciju ?
3. Ar, ko anonīmā funkcija atšķiras no parastās funkcijas?
4. Kādos gadījumos un ar kādu mērķi tiek lietotas anonīmās funkcijas?