**Laboratorijas darbs “Delegāti”**

1. **Kas ir Delegāts, programmēšanas valodā C#?**

Delegāts ir pārstāvis, kas rada atsauci uz kādu funkciju. Veidojot Delegāta instanci to var saistīt ar kādu funkciju, kas kaut ko atgriež. Funkciju var izsaukt, izmantojot, Delegāta instanci.

***Piemērs –*** “Latvijas Republikas vēstnesis Eiropas Parlamentam, dodas nodot jaunākos ziņojumus par Latvijas stāvokli un nostāju, par Krievijas un Ukrainas karu, pēc Krievu un ASV sarunām. Šajā gadījumā vēstnesis ir kā delegāts **Main()** funkcijā, mūsu kodā, kas nodod ziņojumu no Latvijas Parlamenta – **Funkcija()”**

1. **Ko var izdarīt ar Delegātu un nevar izdarīt ar funkciju?**

Ar Delegātu ir iespējams padot funkcijas kā parametrus, Delegāti var saņemt un uzkrāt vairākas funkcijas, programmas izpildes brīdī ir iespējams piešķirt vai mainīt delegātam pieejamās funkcijas.

1. **Ar, ko anonīmā funkcija atšķiras no parastās funkcijas?**

Anonīmām funkcijām netiek piešķirts nosaukums, kamēr parastām tiek, anonīmas funkcijas izmanto “delegate” vai “lambda” izteiksmes. Parastās funkcijas nevar pa tiešo tikt izmantotas ar “Events” un “Delegates”, kamēr anonīmās funkcijas var. Anonīmās funkcijas lielākoties izmanto īsās koda daļās, kur nav nepieciešams atkārtot operāciju.

1. **Kādos gadījumos un ar kādu mērķi tiek lietotas anonīmās funkcijas?**

Anonīmās funkcijas tiek lietotas, kadi ir nepieciešams tikai vienreiz izsaukt šo funkciju vai arī , ja ir nepieciešamība padot funkciju kā parametru. Lielākotiess starp programmētājiem anonīmās funkcijas tiek lietotas ar mērķi neradīt nevajadzīgu kodu, kā piemēram nedefinēt veselu funkciju, lai tikai to vienreiz izsauktu.