



# Granja de Criaturas

Adrian Raul Verduzco Balcazar  
Realidad Virtual y Aumentada

# Explicación de la App

Granja de criaturas es una aplicación de realidad virtual en la que el usuario podrá construir su propia granja desde cero, con sus edificios y sus criaturas.

Para el desarrollo de la app se utilizó Google ArCore, XR Origins y XR Session.

El objetivo de la aplicación no es educativo y su uso no es para usarse como herramienta. La principal función de la aplicación es la relajación y el entretenimiento.

La aplicación lo que quiere lograr es que el usuario se relaje con estas criaturas que harán cosas entre ellos, la interfaz será sencilla de entender y muy intuitiva, esto para no hacerla una aplicación que requiera conocimientos previos de aplicaciones de VR o AR, esto facilitando su uso para gran mayoría de público.

La función de la aplicación es para que el usuario la use de 5 a 10 minutos para que se relaje y pueda continuar con sus actividades diarias.

La aplicación servirá para:

- Relajar al usuario y distraerlo de un día estresado.
- Liberar la imaginación del usuario y darle libertad para poder crear su propio mundo.

## Consideraciones.

Para Unity

1. El proyecto trabaja con ArCore, por lo que se deberá tener instalado previamente en el programa.

Para dispositivos móviles.

1. La app no es compatible con algunos dispositivos, se tiene que revisar la compatibilidad en documentos de Unity.

# Descarga del proyecto.

Deberás descargar todo el proyecto para que funcione correctamente en Unity desde GitHub, el repositorio con el sistema está en el siguiente enlace:

Una vez que te encuentres en el repositorio, le darás clic al botón de “Código” y posteriormente al de “Descargar ZIP”

En la carpeta donde se encuentre el ZIP descargado, crearas una nueva carpeta para mover el Zip dentro de ella.

Una vez dentro de la nueva carpeta, extraerás los archivos de la carpeta dando clic derecho y en “Extraer aquí”

Listo, tendrás acceso a todos y cada uno de los archivos del proyecto, junto al Unity package file.