

Daniel Augusto Nunes da Silva

# Apresentação

#### **Ementa**

Entrega de software: problemas, princípios e pipelines. DevOps. Controle de versões. Integração contínua. Boas práticas no uso de integração contínua.
 Desenvolvimento Baseado no Trunk (TBD). Servidores de integração contínua.
 GitHub Actions. Fluxo de trabalho no GitHub. Implantação contínua. Entrega contínua.

### **Objetivos**

 Geral: Capacitar o aluno na utilização de técnicas de integração e implantação contínua em projetos de software, utilizando ferramentas para automatizar o processo de entregar software.

#### Específicos:

- Discutir os problemas relacionados ao processo de entrega de software;
- Relacionar os conceitos integração e implantação contínua, com ênfase no conceito de DevOps;
- Apresentar técnicas e ferramentas para automatizar tarefas relacionadas a integração e implantação contínua.
- Construir um pipeline de integração e implantação contínua em um projeto de software.

## Conteúdo programático

#### Introdução

- O problema de entregar software;
- Princípios para entrega de software:
- DevOps;
- Pipeline para entrega de software.

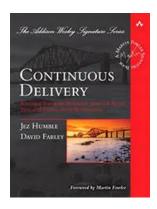
#### Integração Contínua

- Introdução a Integração
   Contínua;
- Boas práticas no uso de CI;
- Desenvolvimento Baseado no Trunk (TBD);
- GitHub Actions;
- Fluxos de trabalho no GitHub Actions;
- Abordagens para implementar CI;
- Quando não usar CI?

#### Implantação Contínua

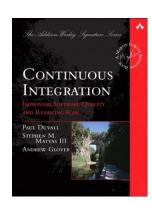
- Introdução a Implantação
   Contínua;
- Fluxo de trabalho;
- Vantagens;
- Criação de workflow no GitHub Actions.

## **Bibliografia**



#### **Continuous Delivery**

Jez Humble and David Farley 1ª Edição – 2010 Editora Addison-Wesley ISBN 9780321601919



#### **Continuous Integration**

Paul Duvall, Steve Matyas e Andrew Glover 1ª Edição – 2017 Editora Addison-Wesley ISBN 9780321336385

6



#### **Engenharia de Software Moderna**

Marco Tulio Valente <a href="https://engsoftmoderna.info/">https://engsoftmoderna.info/</a>



### Sites de referência

- Software Delivery Guide (Martin Fowler).
  - https://martinfowler.com/delivery.html
- GitHub Docs: GitHub Actions.
  - https://docs.github.com/pt/actions
- Docker Docs.
  - https://docs.docker.com/get-started/overview/

#### **Ferramentas**

#### Render

- Plataforma que será utilizada para deploy com Docker.
- Criar uma conta: <a href="https://render.com/">https://render.com/</a>

#### Aiven

- Serviço de hospedagem de banco de dados MySQL.
- Criar uma conta: <a href="https://aiven.io/">https://aiven.io/</a>

### **Contato**



https://linkme.bio/danielnsilva/

# Introdução

### O problema de entregar software

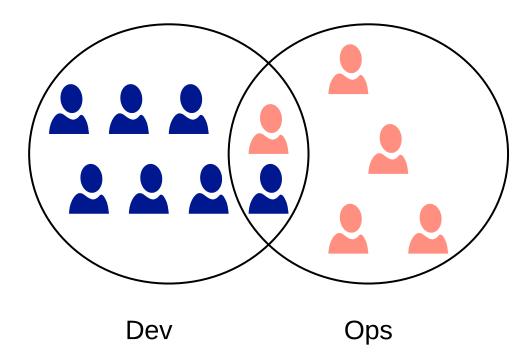
- Colocar um software em produção pode implicar em muitas dificuldades: problemas de compilação, testes, configuração de ambientes, etc.
- Todo modelo de desenvolvimento de software descreve uma etapa na qual o software entra em operação e, ainda, recebe novas versões durante seu ciclo de vida.
- Até meados dos anos 2000, normalmente as metodologias estavam concentradas em técnicas de gerenciamento de projetos e requisitos, além de práticas de desenvolvimento e testes.
- Essas boas práticas aplicadas ao processo de desenvolvimento de software devem envolver uma maneira eficiente de entregar software.

# Princípios para entrega de software

- Crie um processo repetível e confiável para entrega de software.
- Automatize tudo que for possível.
- Mantenha tudo em um sistema de controle de versões.
- Se uma tarefa pode causar problemas, deve ser executada com mais frequência e o quanto antes.
- "Concluído" significa pronto para entrega.
- Todos são responsáveis pela entrega do software.

### **DevOps**

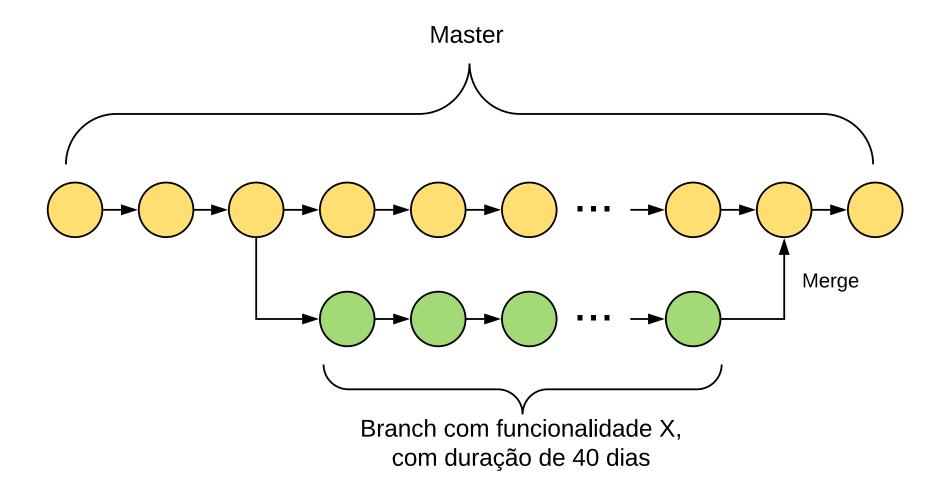
- Historicamente, tarefas de desenvolvimento e de operações (infraestrutura)
   são separadas em equipes diferentes.
- Essa divisão dificulta o processo de entregar software com rapidez e qualidade.
- A proposta do **DevOps** é integrar as duas àreas, otimizando o processo de entregar software (colocar em produção).



Fonte: VALENTE, 2020.

### Pipeline para entrega de software





Fonte: VALENTE, 2020.

- Integração Contínua (Continuous Integration ou CI) é uma prática proposta por Extreme Programming (XP).
- Princípio motivador: se uma tarefa pode causar problemas, não podemos deixar que ela acumule.
- Devemos quebrar uma tarefa em subtarefas que possam ser realizadas de forma frequente.

Grandes integrações são uma fonte de problemas para desenvolvedores,
 pois eles têm que resolver de forma manual diversos conflitos.

Cl recomenda integrar o código de forma frequente, isto é, contínua.

Com isso, as integrações serão pequenas e irão gerar menos conflitos.

## Boas Práticas para Uso de Cl

#### Build Automatizado

• É importante que **seja o mais rápido possível**, pois com integração contínua ele será executado com frequência.

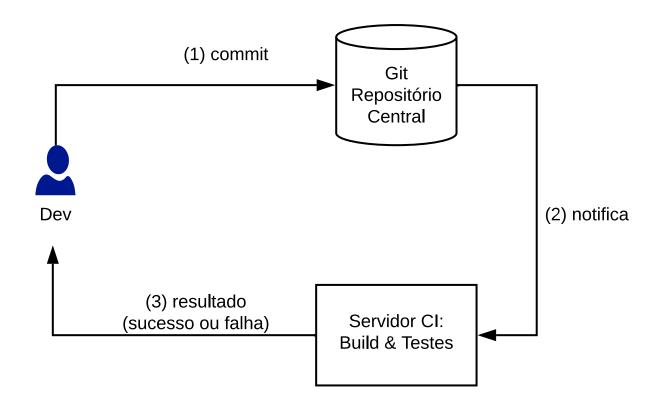
#### Testes Automatizados

 Além de garantir que o software compila sem erros após cada novo commit, é importante garantir também que ele continua com o comportamento esperado.

## Boas Práticas para Uso de Cl

#### Servidores de Integração Contínua

- Os builds e testes automatizados devem ser executados com frequência.
- Após um novo commit, o sistema de controle de versões avisa o servidor de CI, que clona o repositório e executa um build completo, bem como roda todos os testes.
- Após a execução do build e dos testes, o servidor notifica o usuário.



Fonte: VALENTE, 2020.

### Boas Práticas para Uso de CI

#### Desenvolvimento Baseado no Trunk

- CI é compatível com o uso de branches desde que sejam integrados de forma frequente no master (todo dia).
- Quando migram para CI, é comum que as organizações usem também desenvolvimento baseado no trunk (TBD – trunk based development).
- Não existem mais branches para implementação de novas funcionalidades ou para correção de bugs.
- Todo desenvolvimento ocorre no branch principal, também conhecido como trunk ou master (main).

### **GitHub Actions**

- Ferramenta integrada ao GitHub para automatizar a execução de fluxos de trabalho de desenvolvimento de software, dando suporte a utilização CI.
- Uma ação (Github Action) é um aplicativo que executa uma tarefa complexa (envolve vários passos), mas que é repetitiva.
- É possível combinar ações personalizadas e ações já disponíveis na plataforma.
- O GitHub faz o papel de Servidor de CI, fornecendo uma máquina virtual para executar as ações.
- O arquivos de configuração utilizam a linguagem YAML e devem ser armazenados no diretório
   \_github/workflows/ em cada projeto.

### **GitHub Actions Workflow**

```
name: Primeiro Workflow
    on:
                                      Sempre que um novo arquivo
                                        é enviado ao repositório.
    jobs:
      primeiro-job:
                                                             Provisiona uma máquina virtual
        runs-on: ubuntu-latest ◀
                                                            para funcionar como Servidor Cl.
        steps:
     - - > - run: echo "Primeiro passo"
           - name: Checkout
                                                          O action "checkout" faz o checkout
             uses: actions/checkout@v4 ←
10.
                                                            do branch atual no Servidor Cl.
11.
           - name: Lista arquivos
             run: ls ${{ github.workspace }}
12.
           - name: Status
13.
             run: echo "Status ${{ job.status }}."
14.
       O hífen indica um passo, que pode agrupar diferentes configurações.
```

## Abordagens para implementar Cl

- Commit no branch principal: Cl é executado para todos os commits ocorrem no branch principal.
- 2. Merge entre branches: CI é executado quando um commit é feito em algum branch e, ao final do processo, ocorre o merge com o branch principal de forma automática.
- 3. Pull request: CI é executado quando um pull request é aberto, que pode ter origem em um fork do repositório ou um branch. Nesta abordagem também é possível realizar o merge automático com o branch principal.

# Continua...

### Referências

- HUMBLE, Jez; FARLEY, David. Continuous Delivery: Reliable Software Releases through Build, Test,
   and Deployment Automation. 1. ed. [S. I.]: Pearson Addison-Wesley, 2010. 512 p.
- DUVALL, Paul M. Continuous Integration: Improving Software Quality and Reducing Risk. 1. ed. [S.
   I.]: Pearson Addison-Wesley, 2007. 336 p.
- GITHUB (ed.). GitHub Docs: GitHub Actions. [S. I.], 2024. Disponível em:
   <a href="https://docs.github.com/pt/actions">https://docs.github.com/pt/actions</a>.
- MARCO TULIO VALENTE. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para
   Desenvolvimento de Software com Produtividade, 2020. Disponível em: <a href="https://engsoftmoderna.info/">https://engsoftmoderna.info/</a>.
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 9. ed. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2011.