

QUIZZES

AZKEN LAN PRAKTIKOA: 1. Enuntziatua

Adri Carcedo Martín

22/12/2016

Aurkibidea

1. Ikasleen erregistroa.....	3
2. Pasahitzaren “berreskurapena”	4
3. Login.....	5
4. Logout.....	5
5. Erabiltzailearen identifikazioa leihoan azaldu.....	6
6. Erabiltzaile ANONIMOA (kautotu gabea).....	6
7. IKASLE erabiltzailea.	7
8. IRAKASLE erabiltzailea.	9
9. Ajax JQUERY bidez inplementatu (JavaScript-en ordeztu)	10
10. Aplikazioak izango dituen estekak:	11
11. Arazoak.....	11

1. Ikasleen erregistroa

- Erregistratzen den ikaslearen argazkia metatuko du.
- Pasahitza zifratuak metatuko du.
- Pasahitza baliozkoa dela eta Web Sisteman matrikulaturik dagoela egiaztatuko du


Praktikaren zati hau garatzeko signUpBerria.html eta EnrollWithImage.php fitxategiak sortu dira. Erregistratzeko erabiltzaileari zenbait datu eskatzen zaizkio. Erregistratu ahal izateko, “Web-sistemak” irakasgaian matrikulatuta egon behar da, beraz, erregistratu baino lehen hori konprobatzen da AJAX bidez. Horretaz gain, pasahitzak baliozkoa direla ere konprobatzen da.

Ikasleak argazki bat igo dezake eta momentuan bistaratzen da web orrian. Hala ere, ez da lortu argazkia datu-basean metatzea.

Izena (*) Adri
1. abizena (*) Carcedo
2. abizena (*) Martin
Eposta elektronikoa (*) cedo003@ikasle.ehu.eus
Pasahitza (*)
Pasahitza berriatzi (*)
Pasahitza berreskuratzeko galdera (*) Aitaren/Amaren jaiotza-eguna? ▾ 1964
Telefono zenbakia (*) 660769245
Especialitatea (*) Konputagailuen ingeniaria ▾

Interesa duzun teknologiak eta erremintak:

Argazkia igo Examinar... IMG_6867.jpg



Bidali

BAI

BALIOZKOA

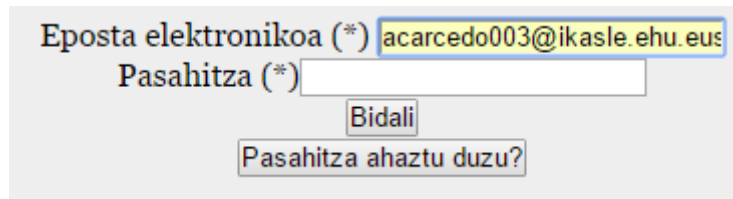
BALIOZKOA

Erabiltzailearen pasahitza zifratuak metatzen da. Horretarako crypt() funtzioa erabili da.

Eposta	Pasahitza
acarcedo003@ikasle.ehu.eus	rd0y.wit4EY7M

2. **Pasahitzaren “berreskurapena”:** Erabiltzaile erregistratuak pasahitza gogoratuko ez balu, pasahitza eguneratzeko aukera emango dio sistemak. Pasahitza baliozkoa izan behar du.

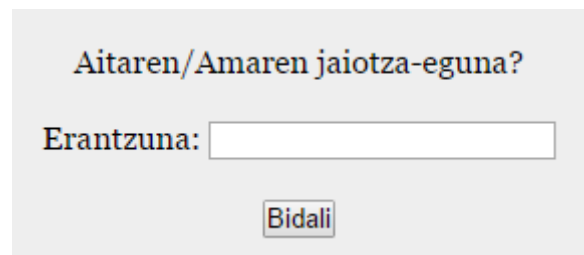
Erabiltzaileak pasahitza ahazten badu, “signIn.html” orrian botoi bat gehitu da pasahitza berreskuratzeko.



Eposta elektronikoa (*)

Pasahitza (*)

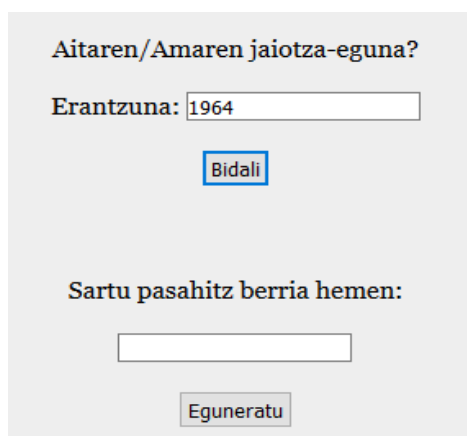
Botoia klikatuz gero, “berreskurapena.php” orrira joango da. Erabiltzaile bat erregistratzen denean, formularioan galdera bat erantzun behar du. Beraz, pasahitza ahazten badu, galdera hori zuzen erantzun beharko du pasahitza aldatu ahal izateko.



Aitaren/Amaren jaiotza-eguna?

Erantzuna:

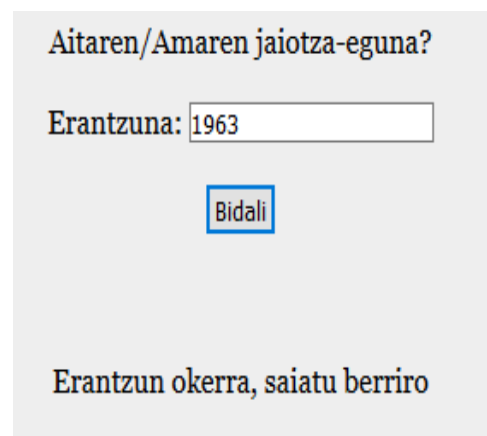
Ajax bidez konpronatuko da erantzuna zuzena den edo ez. Zuzena bada, pasahitza aldatzeko eremu bat azalduko da eta datu-basean eguneratuko da. Bestela, mezu bat agertuko da erantzuna okerra dela esanez.



Aitaren/Amaren jaiotza-eguna?

Erantzuna:

Sartu pasahitz berria hemen:



Aitaren/Amaren jaiotza-eguna?

Erantzuna:

Erantzun okerra, saiatu berriro

3. Login: Saiakera kopurua mugatua izango da (gehienez 3)

Erabiltzaileak hiru aukera izango ditu logeatzeko. Horretarako datu-baseko “erabiltzaile” taulan saiakera eremua gehitu da. Erregistratzen denean, zerokin hasieratuko da. Pasahitza gaizki sartzen badu, saiakera +1 egingo da.

Datuak ez dira zuzenak
Saiakera kopurua: 1

[Saiatu berriro](#)

Saiakera kopurua gainditzen badu, kontua blokeatuko zaio. Kontua blokeatu baino lehen pasahitza ondo jartzen badu, saiakera kopurua berriz zerokin hasieratuko da.

Kontua blokeatuta

Saiakera kopurua gainditu duzu, beraz, zure kontua blokeatua izan da.

4. Logout: Erregistraturik dagoen erabiltzaileak soilik izango du atzigai

“logOut.php” fitxategia sortu da saioa isteko. Aukera hau bakarrik irakasle edo ikasle bezala logeatuta dauden erabiltzaileek atzitu ahal izango dute.

[Home](#)
[Quizzes](#)
[Credits](#)
[Galderak](#)
[Saioa itxi](#)

Saioa itxi

Saioa itxi duzu

5. Erabiltzailearen identifikazioa leihoan azaldu: identifikatu (nabigazio barran adibidez) nor dagoen aplikazioan nabigatzen (anonimoa vs emaila, adibidez)

Saioa hasten denean, erabiltzailearen eposta azalduko da orrian.



Galderak acarcedo003@ikasle.ehu.eus

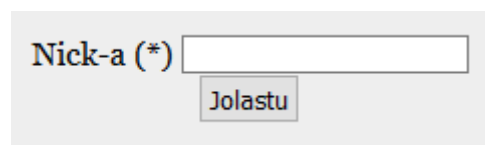
Galdera txertatu

Sortutako galderak bistaratu

6. Erabiltzaile ANONIMOA (kautotu gabea):

- a) Galderen testua ikusi eta erantzun ahal izango dute. Asmatu duen ala ez berri emango dio sistemak.
- b) Pasahitz gabeko goitizen edo nick bidezko identifikazioa egin ahal izango du erabiltzaileak; eta hori erabiliz, sesio berdinean asmatu eta erratu dituen erantzunen akumulazioaren berri eman ahal izango dio sistemak.

Nahiz eta erregistratuta ez egon, erabiltzaile anonimoak zenbait gauza egin ahal izango ditu. Horretarako, “Quizzes” atala aukeratu behar da eta “anonimoa.php” orrira bideratuko du erabiltzailea. Jolasteko, nick bat sartu beharko du.



Nick-a (*)

Jolastu

Ondoren, galdera guztien identifikazio zenbakia, testua eta zailtasun maila ikusiko ditu erabiltzaileak. Galderaren identifikazio zenbakia aukeratu beharko du, eta erantzun bat eman.

Galderaren id-a:

Erantzuna:

Konprobatu

Id	Galdera	Zailtasuna
1	Zer da IP?	2
5	Zenbat da 1+1?	1

Erabiltzailearen nick-a: Adri
[Irten](#)

Erabiltzaile anonimoaren sesioan zenbat galdera ondo erantzun dituen eta zenbat gaizki azalduko zaio. Galdera zuzen erantzuten badu, zuzenak eremuari bat gehituko dio, oker erantzuten badu, berriz, okerrak eremuari.

Galderaren id-a:

Erantzuna:

Konprobatu

Id	Galdera	Zailtasuna
1	Zer da IP?	2
5	Zenbat da 1+1?	1

Erantzuna zuzena da.
Zuzenak: 1
Okerrak: 0

Galderaren id-a:

Erantzuna:

Konprobatu

Id	Galdera	Zailtasuna
1	Zer da IP?	2
5	Zenbat da 1+1?	1

Erantzuna okerra da.
Zuzenak: 1
Okerrak: 1

7. IKASLE erabiltzailea: Kautotuko erabiltzaileak zenbat galdera sartu dituen Quiz-en eta zenbat galdera guztira dituen sistemak erakutsiko du.

Erabiltzailea logeatzen denean, bi aukera ematen zaizkio. Batetik, galdera bat txertatzeko aukera, eta bestetik, erabiltzaile horrek sortutako galderen zerrenda bistaratzeko aukera. Horretarako, “handlingQuizes.php” fitzategia sortu da.

Galdera txertatu

Sortutako galderak bistaratu

“Galdera txertatu” botoia sakatzen badu, galderaren enuntziatua, erantzuna, gaia eta zailtasuna (ez da derrigorrezko eremua) sartzeko eskatuko zaio. Hau AJAX bidez garatu da.

Galdera (*)

Zer da HTTP?

Erantzuna (*)

Hypertext Transfer Protocol

Gaia (*)

Informatika

Zailtasuna 1 ▾

Bidali

Bidali sakatzen duenean, mezu bat agertuko zaio ondo sartu dela esateko. Horretaz gain, erabiltzaileak egindako galdera kopurua eta datu-basean dauden galdera kopurua agertuko dira.

Galdera zuzen sartu da

Nire galderak/Galderak guztira DB: 2/3.

“Sortutako galderak bistaratu” botoia sakatzen badu, bere galderen zerrenda azalduko zaio.

Zure galderen zerrenda

Galdera
Zer da IP?
Zer da HTTP?

8. IRAKASLE erabiltzailea: Erregistratutako erabiltzaileen bistaratzea.

Irakasle bezala logeatuz gero, bi aukera izango ditu galderak ikusi edota editatu eta erabiltzaileak ikusi.

“Galderak ikusi/editatu” botoia sakatzen badu, datu-basean gordeta dauden galdera guztiak ikusiko ditu. Gainera, galdera bat editatu nahi badu bere identifikazio zenbakia sartu eta “Galdera editatu” botoia sakatu beharko du.

Id	Eposta	Galdera	Erantzuna	Zailtasuna	Gaia
1	acarcedo003@ikasle.ehu.eus	Zer da IP?	Internet Protocol	2	Informatika
5	gtoledo001@ikasle.ehu.eus	Zenbat da 1+1?	2	1	Matematika
8	acarcedo003@ikasle.ehu.eus	Zer da HTTP?	Hypertext Transfer Protocol	1	Informatika

Editatu nahi duzun galderaren id-a:

Hori sakatzerakoan, galderaren eremuak aldatzeko aukera izango du, eta gorde botoia sakatzen duenean, datu-basean galderaren datuak eguneratuko dira. Funtzionalitate hau ez da lortu Mozilla Firefox arakatzaillean funtzionatzea, baina Google Chrome-n funtzionatzen du.

Editatu nahi duzun galderaren id-a:

Galdera
 Erantzuna
 Zailtasuna
 Gaia

Bestalde, “Erabiltzaileak ikusi” botoia sakatzen bada, datu-basean gordeta dauden erabiltzaileen taula agertuko da, datu guztiekin. Horretaz gain, erabiltzaile bat ezabatzeko aukera dauka horren eposta jarrita.

Izena	Abizen1	Abizen2	Eposta	Pasahitza	Telefona	Espezialitatea	Interesa
Irakaslea	Irakaslea	Irakaslea	web000@ehu.es	rd8Idy5mkz/h2	660769245	Konputagailuen ingeniari	za
Adri	Carcedo	Martín	acarcedo003@ikasle.ehu.eus	rdoy.wit4EY7M	666666666	Konputagailuen ingeniari	za

Ezabatu nahi duzun erabiltzailearen eposta:

9. Ajax JQUERY bidez inplementatu (JavaScript-en ordeztu):

- Ikasle erabiltzaileentzat: Galderen txertatzea (handlingQuizes) eta soilik euren galderen bistaratzea.
- Irakasle erabiltzaileentzat: Galderen bistaratzea eta eguneraketa-ezabatzea (reviewingQuizes).

Kasu honetan b) atala soilik garatu da. Hau da, “reviewingQuizes.php” orrian galdera editatzen denean, datuak gordetzeko JQUERY erabili da.

10. Aplikazioak izango dituen estekak:

Aurretik aipatu den bezala, erabiltzaile bakoitzak honako aukera hauek izango ditu.

- a) Erabiltzaile ANONIMOA-tik
 - SignUp (Erregistratu)
 - LogIn
 - Password recovery (pasahitza berreskuratu)
 - How much do you know? Try me! (Zenbat dakizu? Proba nazazu!)
- b) IKASLE erabiltzailetik
 - LogOut
 - Insert questions (galderak gehitu)
 - See my questions (Nire galderak bistaratu)
- c) IRAKASLE erabiltzailetik
 - LogOut
 - Update questions (galderak eguneratu)
 - View questions (galdera guztiak bistaratu)
 - List users (erregistratutako erabiltzaileak bistaratu)
 - Remove user (erregistratutako erabiltzaile bat ezabatu)

11. Arazoak

Praktika hau bakarrik garatzea zaila izan da, baina, aldi berean, asko ikasi dut. Hala ere, askotan klasekideen laguntza behar izan dut.

Ez dut lortu funtzionalitate guztiak garatzea. Erabiltzaile bat erregistratzen denean, irudia igotzeko aukera jarri dut, eta momentuan bistaratzen da, baina, ez dut lortu datu-basean irudia gordetzea.

Bestalde, irakasleak galderak edita ditzake, baina ez dut lortu Mozilla Firefox-en funtzionatzea. Google Chrome-n, aldiz, ondo eguneratzen da datu-basea.