

Práctica Pokédex

Resultados de aprendizaje: RA2 y RA6

En esta práctica vamos a desarrollar y desplegar una aplicación web hecha con HTML, CSS y Javascript. La aplicación mostrará una lista de varios pokémons y sus datos, como una pokédex. Para simplificar la tarea solamente se pedirá como mínimo que aparezcan los pokémons pertenecientes a la primera generación (los 151 primeros pokémons). Los datos de los pokemons se podrán extraer de la PokeAPI: <https://pokeapi.co/>

La aplicación web tendrá 2 vistas:

- La lista de los pokémons
- Información detallada de un pokémon

Lista de pokémons

Es la primera vista que aparece al abrir la aplicación.

Aparecerá un grid con todos los pokémons de la pokédex, mínimo 2 pokémons por fila.

Al principio los pokémons aparecerán en orden ascendente según su número de pokédex. Sin embargo, debe haber un buscador que permita buscar pokémons por su nombre. A la hora de buscar por nombre, el usuario introducirá una cadena de texto y automáticamente la lista se actualizará para que aparezcan aquellos pokémons que en su nombre contenga el texto introducido por el usuario, sin tener en cuenta las mayúsculas y minúsculas. En el caso de que no haya coincidencias, debe mostrarse un mensaje notificando al usuario.

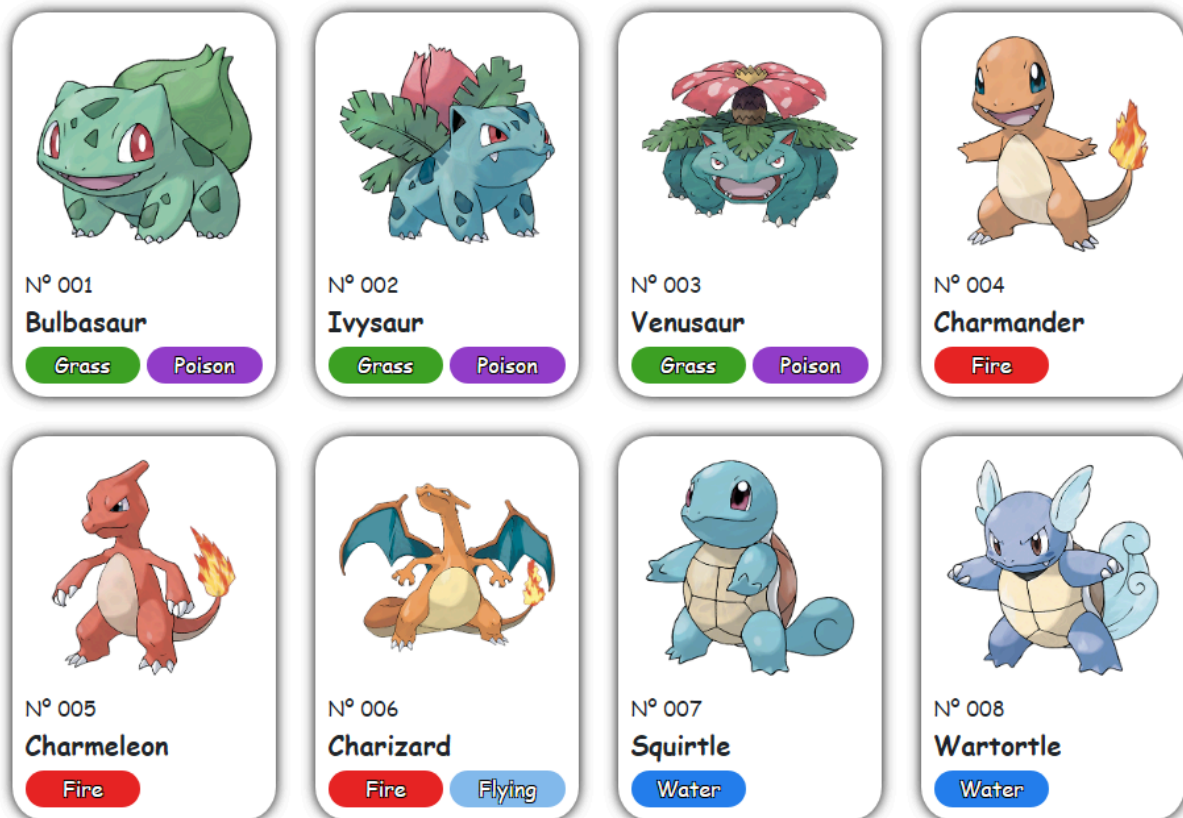
Al hacer click a un pokémon de la lista se pasará a la siguiente vista para mostrar los datos del pokémon escogido con más detalle.

Para cada pokémon debe aparecer la siguiente información:

- Una foto: imagen frontal del pokémon
- Nombre: nombre del pokémon, la primera letra debe aparecer en mayúscula, las demás en minúsculas.
- Número en la pokédex: posición que ocupa el pokémon en la pokédex, debe tener el siguiente formato 000, ejemplo: para el pokemon que está en la posición 23 sería 023. Empieza por la posición 1.
- Tipo o tipos: si el pokémon solo tiene 1 tipo aparecerá solo dicho tipo, si tiene 2 tendrá que aparecer ambos tipos. Puedes basarte en estos:

<https://www.wikidex.net/wiki/Tipo>

Ejemplo posible formato:



Información detallada de un pokémon

Esta vista aparece al seleccionar un pokémon en la vista anterior.

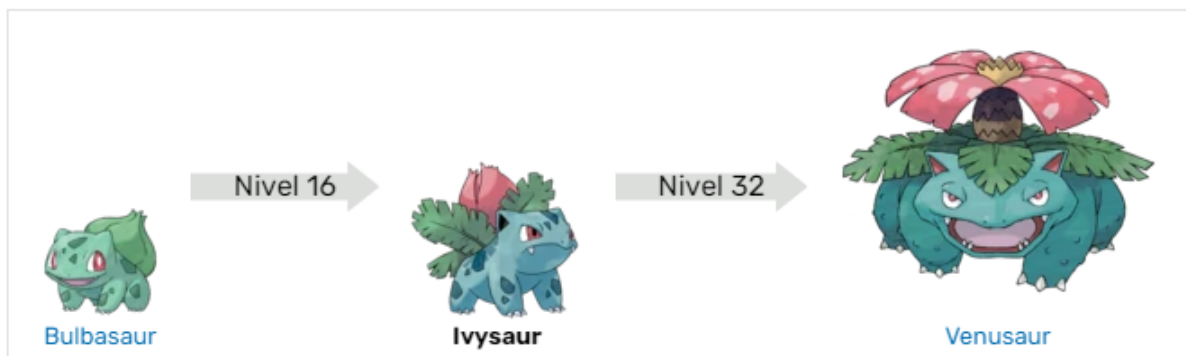
Deben aparecer los siguientes datos del pokémon escogido:

- Imagen frontal del pokémon
- Nombre del pokémon
- Número en la pokédex
- Tipo o tipos
- Peso en kilogramos
- Altura en metros
- Descripción del pokémon
- Las estadísticas base, muestra el valor numérico junto con una gráfica de barras (valor máximo es 255):
 - Vida
 - Ataque
 - Defensa
 - Ataque especial
 - Defensa especial
 - Velocidad

Ejemplo posible formato:

Características base		
PS	80	<div></div>
Ataque	82	<div></div>
Defensa	83	<div></div>
At. esp.	100	<div></div>
Def. esp.	100	<div></div>
Velocidad	80	<div></div>
Total	525	

- Cadena evolutiva: aparecerá toda la cadena evolutiva del pokémon en cuestión (tanto su evoluciones como sus preevoluciones).
 Se indicará la imagen frontal de los pokémons con su nombre y tipos, también se indicará el correspondiente trigger para evolucionar (alcanzar un nivel, amistad, dar una piedra, etc.). Se indicará de alguna manera (por ejemplo resaltando el nombre) el pokémon correspondiente a la vista actual. Además, si le das click a una evolución debe de llevarte a la vista con la información detallada de dicho pokémon.
 No podrán salir pokémons que pertenezcan a generaciones que no se contemplen en la vista **Lista de pokémons**.
 Ejemplo del formato:



A tener en cuenta

Ambas vistas tendrán opción de poder cambiar de modo claro a modo oscuro y viceversa. Esta configuración debe guardarse de forma local para que al cambiar de vistas se mantenga.

El modo claro tendrá los textos en color oscuro y el fondo en color claro.

El modo oscuro tendrá los textos en color claro y el fondo en color oscuro.

La aplicación tiene que ser responsiva, se tiene que adaptar al tamaño de pantalla del dispositivo.

Para el grupo de 3, se tomará las cuatro primeras generaciones en lugar de solo la primera generación.

Despliegue

Para poder desplegarlo puedes usar Github siguiendo las instrucciones de este video: https://www.youtube.com/watch?v=c5YVvdZ0-a0&ab_channel=SomosDevs

Entregables

Se entregará el código fuente con todos los archivos necesarios para poder ejecutarlo correctamente de manera local. También se entregará el enlace al repositorio de Github y a la versión desplegada al público. Además, se ha de indicar el nombre de los alumnos que han trabajado.

Calificación

A la hora de calificar la tarea se tendrá en cuenta los siguientes factores, atendiendo en cada uno a su funcionalidad, estética y usabilidad:

- Vista lista pokémons (2.25 puntos)
 - Buscador (1.5 puntos)
 - Lista de pokémon (0.75 puntos)
- Vista datos pokémon (3.25 puntos)
 - Datos básicos (Imagen, nombre, descripción, número, tipos, altura y peso) (0.5 puntos)
 - Estadísticas base (0.75 puntos)
 - Cadena evolutiva (2 puntos)
- Modo claro/oscuro (0.5 puntos)
- Responsividad. (1 punto)
- Estética y usabilidad (1 punto)
- La reutilización de código: si la lógica desarrollada se reutiliza de manera eficiente evitando la duplicidad de código. (1 punto)
- **Si se detecta código copiado de algún compañero o de cualquier otra fuente externa la nota correspondiente será de 0.**
- **La aplicación debe estar en español, toda aquella información que no se muestre en castellano, no será tomada en cuenta en la calificación.**
- **La aplicación tiene que estar desplegada en Github u otro servicio de hosting para páginas web estáticas, en caso contrario la nota será de 0.**