

Realiza los siguientes programas en PSeInt y pega tu pseudocódigo justo a continuación del enunciado

1. Escribe un programa que muestre en pantalla los n primeros números pares.
Solicitar el valor de n por pantalla.
(10 puntos)

Pega_aquí_tu_código

2. Escribe un programa que muestre la tabla de multiplicar de un número. Tiene que solicitar el número y luego mostrar la tabla de la siguiente forma:
Nx1 = ...
Nx2 = ...
Nx3 = ...
...
Nx10 = ...
(10 puntos)

Pega_aquí_tu_código

3. Escribe un programa que sume los n primeros números. Tendrás que solicitar cuántos números habrá que sumar.
(10 puntos)

Pega_aquí_tu_código

4. Realice un programa que solicite números y muestre el valor medio de los mismos. Tendrás que pedir cuántos números se van a introducir para acto seguido ir solicitando los valores. Una vez leídos todos los valores debes mostrar el resultado de la media de los valores. Media = Suma de los valores dividido entre el número de valores.
(10 puntos)

Pega_aquí_tu_código

5. Escribe los n primeros números de la sucesión de Fibonacci.
(1 1 2 3 5 8 13 ...)
Tendrás que solicitar cuántos números de la sucesión de Fibonacci se quieren mostrar.
(10 puntos)

Pega_aquí_tu_código

6. Escribe un programa que calcule el factorial de un número. Tendrás que solicitar el número para acto seguido mostrar el factorial del mismo.

Factorial de $n = (n) * (n-1) * (n-2) * \dots * (1)$

(10 puntos)

Pega_aquí_tu_código

7. Escribe un programa que dibuje una pirámide de altura N. Tendrás que solicitar la altura de la pirámide y luego debes pintarla de la siguiente manera:

Altura 6:

```
      *
    ***
  *****
*****
*****
*****
*****
```

(10 puntos)

Pega_aquí_tu_código

8. Escribe un programa igual que el anterior pero con la pirámide invertida.

(10 puntos)

Pega_aquí_tu_código

9. Escribe un programa que dibuje un cuadrado de altura N de la siguiente manera.

Altura 3

```
***
```

```
* *
```

```
***
```

Altura 4

```
****
```

```
*  *
```

```
*  *
```

```
****
```

Altura 5

```
*****
```

```
*    *
```

```
*    *
```

* *

(10 puntos)

Pega_aquí_tu_código

10. Escribe un programa que determine si un número es primo o no. Un número es primo si solo tiene dos divisores: 1 y el mismo.

(10 puntos)

Pega_aquí_tu_código