

Dans ce cours, le code et les exercices seront diffusés via git. Git est un logiciel de gestion de version (VCS). Il apporte les fonctionnalités suivantes lorsqu'un groupe travaille sur un même projet :

- 1. Synchroniser le travail entre les personnes qui programment
- 2. Enregistrer l'évolution du code au cours du temps
- 3. Stocker le code en lieu sûr

Git stocke ses données dans le répertoire de votre projet, dans le dossier *.git*, de manière indépendante pour chaque projet.

Git se contrôle par ligne de commande, le contenu de *.git* n'est jamais modifié manuellement.

#### Références:

- Site officiel : https://git-scm.com/
- Téléchargement : https://git-scm.com/downloads
- Livre : https://git-scm.com/book/en/v2

#### Les commits

La notion fondamentale dans git est le commit.

Il s'agit d'un instantané de votre projet, un "point de sauvegarde" qui enregistre son état.

Git permet de revenir, de comparer, de mélanger différents commits.

Ce qui se passe entre les commit n'est pas sauvegardé.



Les commits

Dans un projet, pour indiquer à git qu'un fichier doit être tracké (pris en compte), la commande est :

```
git add <chemin_vers_le_fichier>
```

Pour faire un commit, la commande est :

```
git commit -am "Message"
```

Git créé alors un nouveau commit

- L'option -a indique de prendre tous les fichiers trackés modifiés
- L'option -m indique le message du commit. Il s'agit d'un texte décrivant ce qui a été modifié dans ce commit.

Si l'option -m n'est pas précisée, git ouvrira un éditeur de texte pour entrer le message de commit

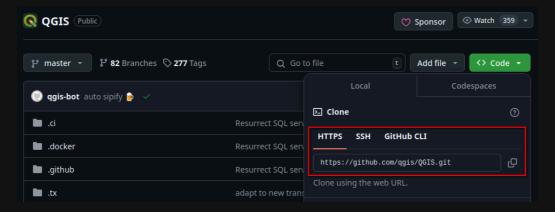
#### Le clonage

Pour travailler sur un projet existant, il faut d'abord le copier en local sur sa machine. On appelle cela le *clonage*. La commande est :

```
git clone <url_du_projet_distant>
```

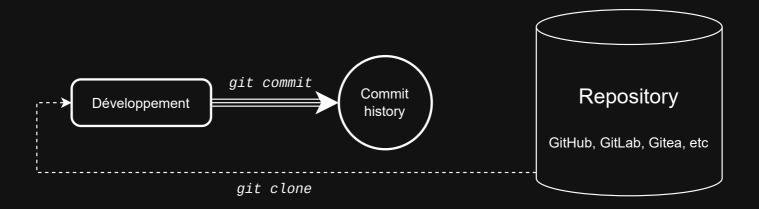
Git créé alors un dossier contenant tout le projet.

Les projets sont stockés dans un dépôt (*repository*) distant. Il existe plusieurs fournisseurs de stockage : GitHub, GitLab, ou des stockages auto-hébergés tels que Gitea.



Workflow de base

Le workflow est donc le suivant :



Push & Pull

Après plusieurs commits, il est possible d'envoyer (push) les changements au repository distant:

git push

Cela enverra tous les commits sur le repository distant. Ce qui n'a pas été commit ne sera pas pris en compte. Pour faire un git push , il faut avoir le droit de push sur le repository distant.

Pour récupérer (pull) la dernière version du code en ligne, si celui-ci a été modifié par quelqu'un d'autre:

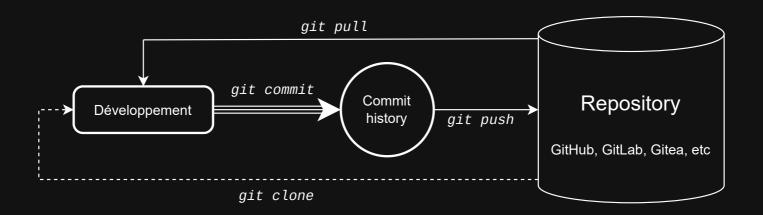
git pull



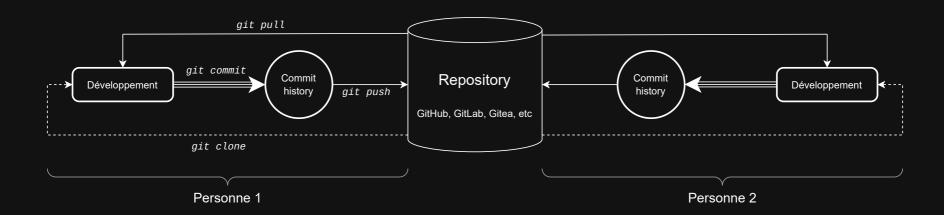
Faites toujours un commit de vos changements avant un pull

clone & commit & push & pull

Le workflow est donc le suivant :



En groupe



Les conflits

#### Supposons:

- 1. Alice et Bob clonent leur projet, chacun de son côté
- 2. Alice écrit div{ color:blue; }, puis fait un commit
- 3. Bob écrit div{ color:green; }, puis fait un commit
- 4. Bob push son code avec git push
- 5. Alice push son code avec git push

Que se passe-t-il chez Alice?

```
! [rejected] main → main (fetch first)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/...'
```

Alice ne peut pas push, car elle ne possède pas la dernière version du code

#### Les conflits

La solution : Alice doit d'abord faire un git pull pour récupérer la dernière version du code. A ce moment, git va mélanger (*merge*) les deux versions du code, celle d'Alice et celle de Bob.

Deux cas peuvent se produire:

- 1. Les modifications ne sont pas contradictoires, git parvient à faire automatiquement le merge
  - Alice possède alors une version du code mélangée
  - Il lui suffit de faire un git commit et un git push pour push sa nouvelle version.

Les conflits

La solution : Alice doit d'abord faire un git pull pour récupérer la dernière version du code. A ce moment, git va mélanger (merge) les deux versions du code, celle d'Alice et celle de Bob.

Deux cas peuvent se produire:

2. Il y a conflit

Lors du pull Alice recevra le message :

Les conflits sont indiqués sous la forme :

Auto-merging style.css

CONFLICT (content): Merge conflict in style.css

Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

<<<<< HEAD

div{ color:blue; }

======

div{ color: green; }

>>>>> b6eeeaef7d4c17e8b7ad2b90968e2d17720ba319

Alice devra alors résoudre les conflits manuellement, puis git commit et git push

**Astuces** 

La commande git log permet de voir l'historique des commits

La commande git status permet de voir la liste des fichiers modifiés depuis le dernier commit

Si un fichier nommé .gitignore est placé à la racine d'un projet, les dossier et fichiers listés à l'intérieur ne seront jamais trackés. Cela est très pratique pour directement exclure des fichiers et des dossiers entiers qu'on ne souhaite pas synchroniser. Il est possible d'utiliser des expressions génériques. Par exemple \*.txt empêchera tous les fichiers avec l'extension .txt d'être trackés.

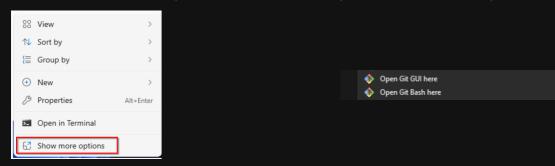


Ce chapitre est une introduction à git, il existe de nombreuses autres fonctions qui n'ont pas été mentionnées et que vous découvriez au travers des exercices et de la pratique.

Démarrer une ligne de commande git

Une fois git installé, sur Windows, pour ouvrir la console, vous avez deux solutions :

1. Clic droit dans l'explorateur Windows, puis "Show more options" et "Open Git Bash Here"



L'option "Open Git GUI here" ouvre l'interface utilisateur. Nous ne l'utiliserons pas dans ce cours.

2. Cherchez "git Bash" dans la liste de vos applications

Naviguer dans le terminal

Une fois le terminal ouvert, vous verrez son interface :

```
user@desktop MINGW64 /c
$
```

vous pouvez naviguer dans vos fichier à l'aide de la commande cd

```
user@desktop MINGW64 /c
$ cd C:/repertoire/de/votre/projet
```

le terminal vous affiche alors que vous vous trouvez dans un repository avec le (main) :

```
user@desktop MINGW64 /c/repertoire/de/votre/projet (main)
$
```

Vous pouvez alors utiliser toutes les commandes vues précédemment

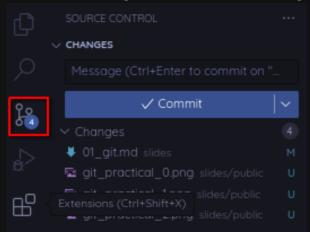


Git avec Visual Studio Code

Visual Studio Code (comme beaucoup d'éditeurs) intègre directement git s'il est installé sur votre machine.

Pour cela, démarrez VS Code, et ouvrez un projet avec le menu "File" -> "Open Folder"

Sur la barre à gauche, vous avez l'onglet "git"



Cet onglet affichera vos fichiers modifiés. Vous pouvez créer un commit en entrant un message et en cliquant sur "Commit". Le bouton devient alors "Push" qui vous permet de push vos modifications.

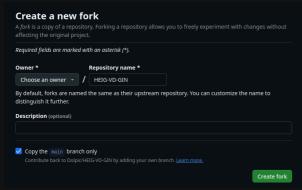
Fork un repository

Un fork est une copie d'un repository distant qui ne vous appartient pas, vers votre compte en ligne. Cela vous permet de créer un repository à vous sur lequel vous pourrez push.

Pour fork un repository, il vous suffit d'aller sur la page GitHub du projet, ici https://github.com/Dolpic/HEIG-VD-GIN et de cliquer sur le bouton "fork" en haut à droite.



Sur la page suivante sélectionner votre compte, puis "Create fork".



Vous arrivez ensuite sur un nouveau repository, identique à l'original, mais stocké sur votre compte.

Synchroniser un fork

Quand de nouveaux commits sont fait sur le repository d'origine, vous pouvez mettre à jour votre fork avec le bouton suivant, présent sur la page web de votre repository :

