

# GESTIÓN DEL SOFTWARE 1



PRESENTACIÓN Y PROYECTO DOCENTE

# Ingeniería del software

## La asignatura en la intensificación

2

Semestre	Asignaturas
1	
2	
3	
4	Ingeniería del Software 1
5	Ingeniería del Software 2
6	Ingeniería del Requisitos Ingeniería de Sistemas
7	Gestión del Software 1 Arquitectura del Software Diseño de Interfaces de Usuario
8	Gestión del Software 2 Metodologías de Desarrollo Ágil Herramientas Profesionales para el Desarrollo de SW

# Contenidos

## Teoría

3

### 1. Introducción

- 1.1. *Conceptos básicos*
- 1.2. *Áreas de la gestión de proyectos*
- 1.3. *Metodologías de gestión y metodologías de desarrollo*
- 1.4. *Tareas del jefe de proyectos*

### 2. Estimación

### 3. Planificación

### 4. Gestión de riesgos

### 5. Estándares

# Contenidos

## Teoría

---

4

### 1. Introducción

### 2. Estimación

*2.1. Conceptos básicos*

*2.2. Fases de la estimación*

*2.3. Métricas*

*2.4. Técnicas de estimación*

*2.5. Modelos de coste y esfuerzo*

### 3. Planificación

### 4. Gestión de riesgos

### 5. Estándares

# Contenidos

## Teoría

5

1. Introducción

2. Estimación

3. Planificación

3.1. *Conceptos básicos*

3.2. *Técnicas de Descomposición Estructurada*

3.3. *Métodos de planificación temporal*

3.4. *Asignación de recursos*

3.5. *Gestión de personal*

4. Gestión de riesgos

5. Estándares

# Contenidos

## Teoría

6

1. Introducción

2. Estimación

3. Planificación

4. Gestión de riesgos

4.1. *Conceptos básicos*

4.2. *Estrategias para la gestión de riesgos*

4.3. *Categorías de riesgos*

4.4. *Estimación de riesgos*

4.5. *Plan de contingencia*

5. Estándares

# Contenidos

## Teoría

7

1. Introducción

2. Estimación

3. Planificación

4. Gestión de riesgos

5. Estándares

5.1. *Introducción*

5.2. *PMBOK*

5.3. *PRINCE2*

5.4. *Métrica 3*

5.5. *IEEE, ISO, ESA*

5.6. *Scrum*

# Contenidos

## Prácticas

8

### ■ PRÁCTICA 1. Plan de negocio

1.1. Resumen ejecutivo

1.2. Análisis DAFO

1.3. Inicialización de la gestión

### ■ PRÁCTICA 2. Métricas del software

2.1. Análisis del software

2.2. Métricas de complejidad



# Contenidos

## Prácticas

---

9

### ■ PRÁCTICA 3. Estimación

3.1. Estimación del esfuerzo

3.2. Presupuesto

### ■ PRÁCTICA 4. Planificación

4.1. Estructura de descomposición del trabajo

4.2. Asignación de recursos

4.3. Planificación temporal

***Las prácticas 3 y 4 se entregarán y defenderán conjuntamente.***

# Contenidos

## Prácticas

---

10

### ■ PRÁCTICA 5. Prototipo y seguimiento

5.1. Prototipo parcial

5.2. Seguimiento y ajuste de la planificación

### ■ PRÁCTICA 6. Gestión de riesgos

6.1. Taxonomía de los riesgos

6.2. Exposición a los riesgos

6.3. Plan de contingencia

# Evaluación

## Sistema Continuo

12

- Las prácticas se realizarán en grupos de 4 personas (excepcionalmente, 5).
- En cada entrega habrá un Jefe de Proyecto por grupo, designado por el profesor a partir de alguna tarea previa. El Jefe de Proyecto repartirá las tareas.
- La calificación podrá ser diferente para los distintos miembros del grupo.
- Deberán prestar atención a la ortografía, la claridad, la redacción, la capacidad de síntesis, la coherencia y la utilización apropiada de herramientas para la edición, la indexación y las referencias.

# Evaluación

## Sistema Continuo

---

13

- Prácticas

Realizadas en grupos, pero con tareas individualizadas.

Entregas repartidas a lo largo del semestre.

Posibilidad de corrección de errores leves tras la primera revisión.

- Ejercicios

Ejercicios realizados individualmente en el aula.

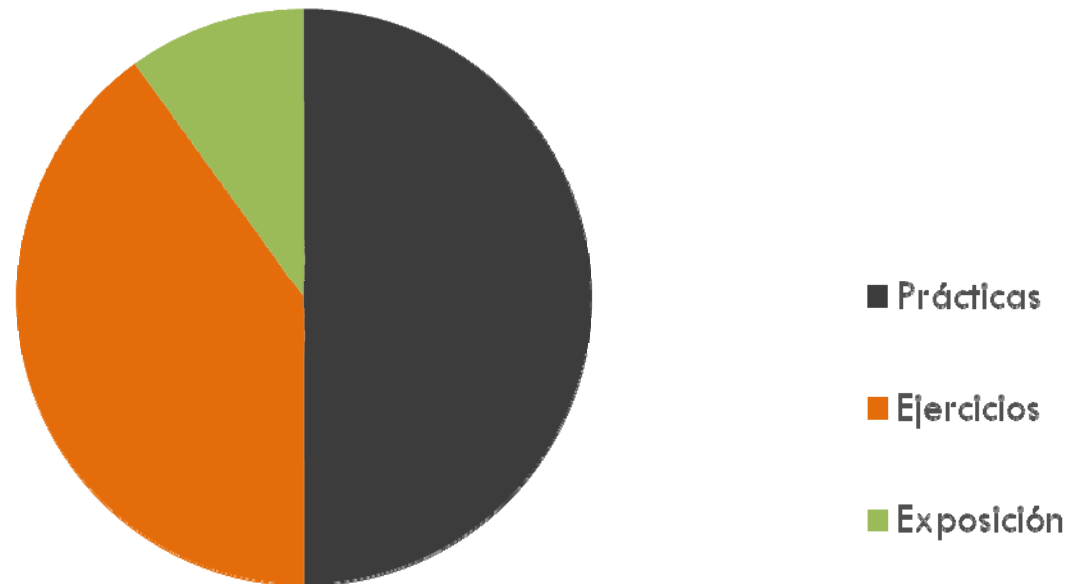
- Exposición

Presentación en el aula de las prácticas realizadas.

# Evaluación

## Sistema Continuo

14



$$G = 0.5 \cdot PRA + 0.4 \cdot EJE + 0.1 \cdot EXP$$

*Si hay al menos una práctica suspendida o falta alguna de ellas, la nota final será el mínimo entre 4.5 y la nota global*

# Evaluación

## Sistema NO continuo

15



$$G = 0.5 \cdot \text{PRA} + 0.5 \cdot \text{EXA}$$

*Si hay al menos una práctica suspendida, falta alguna de ellas o el examen está suspendido, la nota final será el mínimo entre 4.5 y la nota global*

# Planificación provisional

SEMANA	FECHAS (lun.-vier.)	AULA (lunes)	EJERC. (lunes)	LABORATORIO (martes)	ENTREGA (viernes)	CORREC. (viernes)
1	10/09 - 14/09	PRESENT. E INTRO.		PRÁCTICA 1		
2	17/09 - 21/09	INTRO. Y ESTÁNDARES		PRÁCTICA 1	1	
3	24/09 - 28/09	ESTIMACIÓN	1	PRÁCTICA 2		1
4	01/10 - 05/10	ESTIMACIÓN		PRÁCTICA 2	2	
5	08/10 - 12/10	ESTIMACIÓN	2	PRÁCTICA 3-4		2
6	15/10 - 19/10	PLANIFICACIÓN		PRÁCTICA 3-4		
7	22/10 - 26/10	PLANIFICACIÓN	3	PRÁCTICA 3-4	3-4	
8	29/10 - 02/11	PLANIFICACIÓN		PRÁCTICA 5		3-4
9	05/11 - 09/11	PLANIFICACIÓN		PRÁCTICA 5		
10	12/11 - 16/11	RIESGOS	4	PRÁCTICA 5		
11	19/11 - 23/11	RIESGOS		PRÁCTICA 5	5	
12	26/11 - 30/11	RIESGOS	5	PRÁCTICA 6		5
13	03/12 - 07/12	ESTÁNDARES		PRÁCTICA 6	6	
14	10/12 - 14/12	EXPOSICIÓN		CORRECCIONES		6
15	17/12 - 21/12	EXPOSICIÓN		CORRECCIONES		

# Profesorado

---

17

## Miguel Alemán Flores

Tutorías:	Lunes	de 8.30 a 10.30
		de 12.30 a 13.30
	Martes	de 9.00 a 10.30

Despacho 1-4

[miguel.aleman@ulpgc.es](mailto:miguel.aleman@ulpgc.es)



# Bibliografía

---

18

## **Manual imprescindible de gestión de proyectos**

*Gregory M. Horine ; [traductor, Tomás Pérez Pazos].*

*Anaya Multimedia,, Madrid : (2009) - (Ed. rev y act. 2010.)*

## **Gestión de proyectos informáticos: métodos, herramientas y casos**

*José Ramón Rodríguez (coordinador); Jordi García Mínguez, Ignacio Lamarca Orozco.*

*UOC,, Barc*

## **Ingeniería del software: un enfoque desde la guía SWEBOK**

*Salvador Sánchez, Miguel Ángel Sicilia, Daniel Rodríguez.*

*Ibergarceta,, Madrid : (2011)elona : (2007)*

# Bibliografía

19

---

## **An introduction to PRINCE2, Version 1.1**

*by Frank Turley.*

*Management Plaza,, The United Kingdom : (2010)*

## **Gestión de proyectos con Microsoft Projects**

*Bonnie Biafore.*

*Anaya Multimedia,, Madrid : (2006)*

## **Agile project management with Scrum**

*Ken Schwaber.*

*Microsoft Press,, Redmond, Wash : (2004)*

## **Information technology project management**

*Jack T. Marchewka.*

*John Wiley and Sons,, Hoboken, NJ : (2010) - (3rd ed. International student version.)*