Guia 1 Programación Introducción a la programación - Estructuras secuenciales

Ejercicio 5) Budines

Una panadería produce budines de 55gr que empaca en paquetes de 12 unidades y luego en cajas de 20 paquetes. Realice un algoritmo que permita ingresar la cantidad de masa producida en kg y luego informe:

- Cantidad de budines
- Cantidad de masa sobrante (no utilizada)
- Cantidad de paquetes y cantidad de cajas completas

Estrategia:

- 1. Ingresar cantidad de masa en kilogramos.
- 2. Convertir la masa a gramos. (MasaG = MasaK *1000)
- 3. Calcular la cantidad de budines. (CB = MasaG / 55)
- 4. Calcular la cantidad de masa sobrante. (MasaSob = MasaG % 55)
- 5. Calcular la cantidad de paquetes completos. (Paquetes = CB / 12)
- 6. Calcular cantidad de cajas. (Cajas = Paquetes / 20)
- 7. Mostrar el resultado de (Cantidad de budines, Masa sobrante, Paquetes y cajas completadas)

Ambiente:

Variables	Tipo de variables	Descripción		
MasaK	Entero	Masa en kilogramos		
MasaG	Entero	Masa en gramos		
СВ	Real	Cantidad de budines		
Paquetes	Real	Cantidad de paquetes		
MasaSob	Real	Cantidad de masa sobrante		
Cajas	Real	Cantidad de cajas		

Pseudocódigo:

```
Proceso Budines

Definir MasaK, MasaG, CB, MasaSob, Paquetes, Cajas Como reales;

Escribir " Ingresar cantidad de masa en Kilogramos: ";

Leer MasaK;

MasaG ← MasaK * 1000 ;

CB ← MasaG / 55;

MasaSob ← MasaG % 55;

Paquetes ← CB / 12;

Cajas ← Paquetes / 20;

Escribir CB, " Budines preparados ";

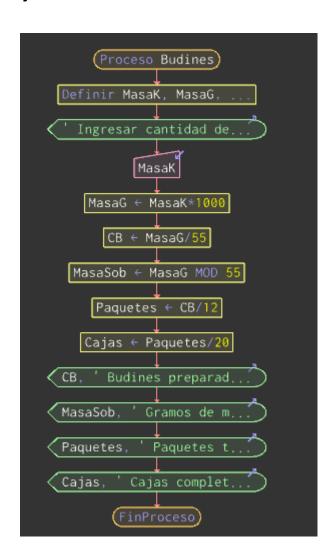
Escribir MasaSob, " Gramos de masa sobrante ";

Escribir Paquetes, " Paquetes terminados ";

Escribir Cajas, " Cajas completadas ";

FinProceso
```

Diagrama de flujo:



Prueba de escritorio:

Nro	MasaK	MasaG	СВ	MasaSab	Paquetes	Cajas	Salida / Comentarios
1							
2							"Ingresar cantidad de masa en kilogramos"
3							
4		5000					
5		5000	90				
6		5000	90	50			
7		5000	90	50	7		
8		5000	90	50			
9		5000	90	50	7		"Budines preparados" 90
10		5000	90	50			"Gramos de masa sobrante" 50
11		5000	90	50			"Paquetes terminados" 7
12		5000	90	50	7		"Cajas completadas" 0