

Guía 2. Introducción a la programación - Estructuras Condicionales

Ejercicio 10) Año bisiesto!

Implemente un algoritmo que permita determinar si un año es bisiesto o no.

Un año es bisiesto si es múltiplo de 4 (por ejemplo 1984). Los años múltiplos de 100 no son bisiestos, salvo si ellos son también múltiplos de 400 (2000 es bisiesto, pero 1800 no lo es).

Análisis:

Entrada:

Es bisiesto si es múltiplo de 4

Proceso:

Salida:

Pero no es divisible por 100, salvo que también sea divisible por 400

Estrategia:

1. Pedir al usuario ingresar un año.
2. Verificar si el año es divisible por 4, para saber si es bisiesto o no.
3. Mostrar en pantalla si es año bisiesto o no.

Ambiente:

Variables	Tipo Variable	Descripción
year	Entero	Años

Pseudocódigo:

```
1  Proceso Bisiesto
2    Definir year Como Entero;
3    Escribir "Ingrese un año:";
4    Leer year;
5    Si (year MOD 4 = 0 Y year MOD 100 ≠ 0) O (year MOD 400 = 0) Entonces
6        ..... Escribir "El año ", year, " es bisiesto.";
7    Sino
8        ..... Escribir "El año ", year, " no es bisiesto.";
9    FinSi
10 FinProceso
```

Diagrama de flujo:

