

## Guía 2.

### Introducción a la programación - Estructuras Condicionales

#### Ejercicio 3) Positivo, negativo o cero

Se desea saber si el número ingresado es positivo, negativo o cero.

#### Estrategia:

1. Pedimos al usuario un número.
2. Usando condicionales vamos a identificar si es Positivo, Negativo o Cero.
3. Mostrar en pantalla si el número es Positivo, Negativo o Cero.

#### Ambiente:

Variables	Tipo de variable	Descripción
N	Entero	Número Negativo, Positivo o Cero

#### Pseudocódigo:

```
1  Proceso Positivo_Negativo
2    Definir N como entero;
3    Escribir " Ingrese un numero: ";
4    Leer N;
5    Si N > 0 Entonces
6        Escribir "El numero: ", N, " es Positivo ";
7    SiNo
8        si N < 0 Entonces
9            Escribir " El numero: ", N, " es Negativo ";
10       SiNo
11           Escribir " El numero: ", N, " es Cero";
12       FinSi
13   FinSi
14   FinProceso
```

#### Diagrama de flujo:

