

Guía 2.

Introducción a la programación - Estructuras Condicionales

Ejercicio 2) Par o impar

Se necesita un algoritmo que informe si un número ingresado es PAR o IMPAR mediante un mensaje.

Estrategia:

1. Pedimos al usuario un número.
2. Usando el MOD y dividiendo por 2 podemos obtener el resultado para saber que número es Par o Impar.
3. Mostrar en pantalla si el número es PAR o IMPAR.

Ambiente:

Variables	Tipo de variable	Descripción
N	Entero	Número Par o Impar

Pseudocódigo:

```
1  Proceso Par_o_Impar
2    Definir N como entero;
3    Escribir " Ingrese un numero: ";
4    Leer N;
5    Si N MOD 2 ≤ 0 Entonces
6        Escribir "El numero: ", N, " es PAR ";
7    SiNo
8        Escribir " El numero: ", N, " es IMPAR ";
9    FinSi
10 FinProceso
```

Diagrama de flujo:

