

## Guía 2.

### Introducción a la programación - Estructuras Condicionales

#### Ejercicio 4) Triángulo

Se requiere de un algoritmo que permita determinar si 3 segmentos de recta pueden formar un triángulo.

*Nota: En cualquier triángulo el mayor de los lados es menor que la suma de los restantes, o en general, la suma de 2 lados debe ser mayor que el lado restante. Por lo tanto hay que verificar las tres desigualdades.*

#### Análisis

Entrada:

los tres lados del triángulo

Salidas:

decir si puede formar un triángulo

#### Estrategia:

1. Ingresar lados de un triángulo.
2. Verificar si cumple la condición, si es o no un triángulo.
3. Mostrar en pantalla el resultado.

#### Ambiente:

Variables	Tipo de variables	Descripción
L1	Real	Lado 1 del Triángulo
L2	Real	Lado 2 del Triángulo
L3	Real	Lado 3 del Triángulo

#### Pseudocódigo:

```
1  Algoritmo Ejercicio_4
2      Definir L1,L2,L3 Como Real;
3      Leer L1,L2,L3;
4      Si ((L1+L2>L3) y (L1+L3>L2) y (L2+L3 > L1)) Entonces
5          ..... Escribir "Es un triangulo";
6      SiNo
7          ..... Escribir "ERROR: No se puede hacer un triangulo";
8      FinSi
9  FinAlgoritmo
```

### Diagrama de flujo:

