Guía 3. Introducción a la programación Estructuras Iterativas

Ejercicio 6)

Se ingresa una lista de notas correspondientes a una evaluación de programación numeradas entre 0 y 10. Al finalizar se debe mostrar en pantalla:

- · Cantidad de notas
- · Promedio
- · Cantidad de aprobados y no aprobados
- · Porcentaje de alumnos con:
 - o Muy Bueno (8 o más)
 - o Bueno (6 o 7)
 - o Regular (4 o 5)
 - o Insuficiente (3 o menos)

Análisis:

Entrada	 Lista de notas entre 0 y 10, ingresadas una por una Cortar la lista si se ingresa un número negativo 		
Proceso	Leer notas hasta que se ingrese una nota fuera del rango		
Salida	 Cantidad total de notas. Promedio. Cantidad de aprobados y desaprobados. Porcentaje de: Muy bueno, Bueno, Regulares, Insuficientes. 		

Estrategia:

- 1. Inicializar contadores.
- 2. Ingresar 10 notas entre (0 a 10).
- 3. Leer una nota.
- 4. Si está entre 0 a 10, sumar y clasificar.
- 5. Si no está en rango cortar la lista.
- 6. Calcular Calcular promedio y Calcular porcentajes
- 7. Mostrar en pantalla lo siguiente:
- Cantidad de aprobados y no aprobados
- Porcentaje de alumnos con:
- Muy Bueno (8 o más)
- ❖ Bueno (6 o 7)
- ❖ Regular (4 o 5)
- Insuficiente (3 o menos)

Ambiente:

Variable	Tipo de Variable	Descripción
Nota	Entero	Nota ingresada
totalNotas	Entero	Contador total de notas
sumaNotas	Entero	Acumulador de notas para calcular promedio
aprobados	Entero	Contador de notas mayores o iguales
desaprobados	Entero	Contador de notas menores a 4
muyBuenos	Entero	Contador de nota de 8 o más
buenos	Entero	Contador de notas de 6 o 7
regulares	Entero	Contador de notas de 4 o 5
insuficiente	Entero	Contador de notas de 3 o menos
(porcentajeMB, porcentajeB, porcentajeR, porcentajeI)	Real	Porcentaje por categoría
promedio	Real	Promedio general de las notas

Pseudocódigo:

```
Proceso EvaluacionNotas
   {\bf Definir} \  \, {\bf nota}, \  \, {\bf totalNotas}, \  \, {\bf sumaNotas}, \  \, {\bf aprobados}, \  \, {\bf desaprobados} \  \, {\bf Como} \  \, {\bf Entero};
   Definir muyBuenos, buenos, regulares, insuficientes Como Entero;
   Definir porcentajeMB, porcentajeB, porcentajeR, porcentajeI, promedio Como Real
   totalNotas ← 0;
   sumaNotas ← 0;
   aprobados ← 0;
   desaprobados ← 0;
   muvBuenos ← 0:
   buenos ← 0;
   regulares + 0;
   insuficientes ← 0;
   Escribir "Ingrese las notas entre 0 y 10. Para finalizar";
   Mientras nota ≥ 0 Y nota ≤ 10 Hacer
      totalNotas ← totalNotas + 1;
       sumaNotas ← sumaNotas + nota;
       Si nota ≥ 8 Entonces
          muyBuenos ← muyBuenos + 1;
           Si nota ≥ 6 Entonces
              buenos ← buenos + 1;
              Si nota ≥ 4 Entonces
                 regulares ← regulares + 1;
               Sino
               insuficientes ← insuficientes + 1;
              FinSi
           FinSi
         Si nota ≥ 4 Entonces
             aprobados ← aprobados + 1;
         Sino
           desaprobados ← desaprobados + 1;
         FinSi
         Leer nota;
     FinMientras
     Si totalNotas > 0 Entonces
         promedio 	 sumaNotas / totalNotas;
         porcentajeMB ← (muyBuenos * 100) / totalNotas;
         porcentajeB ← (buenos * 100) / totalNotas;
         porcentajeR ← (regulares * 100) / totalNotas;
         porcentajeI ← (insuficientes * 100) / totalNotas;
        Escribir "cantidad total de notas: ", totalNotas;
        Escribir "promedio general: ", promedio;
        Escribir "cantidad de aprobados: ", aprobados;
        Escribir "cantidad de desaprobados: ", desaprobados;
        Escribir "porcentaje muy bueno (8 o mas): ", porcentajeMB, "%";
        Escribir "porcentaje bueno (6 o 7): ", porcentajeB, "%";
         Escribir "porcentaje regular (4 o 5): ", porcentajeR, "%";
         Escribir "porcentaje insuficiente (3 o menos): ", porcentajeI, "%"
         Escribir "No se ingresaron notas validas.";
     FinSi
FinProceso
```