#### Guía 3. Introducción a la programación -**Estructuras Iterativas**

#### **Ejercicio 5) Generar números primos**

Considerando el ejercicio anterior realice un proceso que muestre en pantalla todos los números primos que pertenezcan a un rango ingresado por el usuario. Considere cualquier orden de ingreso de los valores del rango.

## Análisis:

Entrada	Dos números enteros de los rangos	
Proceso	<ul> <li>Identificar cual es el mayor y menor entre los dos números ingresados</li> <li>Verificar si es divisible por 1 o por si mismo</li> </ul>	
Salida	Mostrar todos los números primos que existen dentro del rango ingresado	

### **Estrategia:**

- 1. Ingresar los 2 rangos (a y b).
- 2. Leer números ingresados.
- Verificar cuál de los dos rangos es mayor y menor y ordenarlos.
   Buscar los números primos desde el rango ingresado.
- 5. Mostrar todos los números primos encontrados.

### **Ambiente:**

Variable	Tipo de variable	Descripción
(a) y (b)	Entero	Valores que delimitan el rango ingresado.
(Inicio) y (Finn)	Entero	Límite inferior y superior del rango, en orden.
num	Entero	Número que se evalúa si es primo.
i	Entero	Contador para encontrar divisores
contadordivisores	Entero	Cantidad de divisores

# Pseudocódigo:

```
Proceso MostrarPrimosEnRango
        Definir a, b, inicio, finn, num, i, contadordivisores Como Entero;
        Escribir "Ingrese el primer numero del rango:";
        Escribir "Ingrese el segundo numero del rango:";
        Leer b;
        Si a < b Entonces
            inicio ← a;
            finn ← b;
    SiNo
        inicio ← b;
        finn ← a;
14 FinSi
16 Escribir "Numeros primos entre ", inicio, " y ", finn, ":";
    Para num ← inicio Hasta finn Con Paso 1 Hacer
        contadordivisores ← 0;
        Para i ← 1 Hasta num Con Paso 1 Hacer
            Si num mod i = 0 Entonces
               contadordivisores ← contadordivisores + 1;
            FinSi
        FinPara
        Si contadordivisores = 2 Entonces
            Escribir num;
        FinSi
    FinPara
    FinProceso
```

# Diagrama de flujo:

