Guía 3. Introducción a la programación -Estructuras Iterativas

Ejercicio 4) Si es Primo

Una forma de determinar si un número es primo consiste en verificar si es divisible por sí mismo y por uno.

Implemente una aplicación que determine si un valor entero ingresado por el usuario es o no un número primo.

Análisis:

Entrada	ingresar un número entero	
Proceso	Verificar si el número es divisible por 1 o por si mismo	
Salida	Un mensaje que indique si el número es primo o no lo es	

Estrategia:

- 1. Ingresar un número.
- 2. Leer el número.
- 3. Contar cuántos divisores tiene el número.
- 4. Si tiene 2 divisores, es primo.
- 5. Mostrar el resultado en pantalla.

Ambiente:

Variable	Tipo de variable	Descripción
num	Entero	Número ingresado
i	Entero	Controlador de bucle
contadordivisores	Entero	Contador divisores de números primos

Pseudocódigo:

```
Proceso EsPrimo
    Definir n, i, contadordivisores Como Entero;
   Escribir "Ingrese un numero:";
   Leer n;
   contadordivisores ← 0;
   Para i ← 1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
       Si n mod i = 0 Entonces
           contadordivisores ← contadordivisores + 1;
       FinSi
   FinPara
    Si contadordivisores = 2 Entonces
       Escribir n, " es un numero primo.";
   SiNo
       Escribir n, " NO es un numero primo.";
    FinSi
FinProceso
```

Diagrama de flujo:

