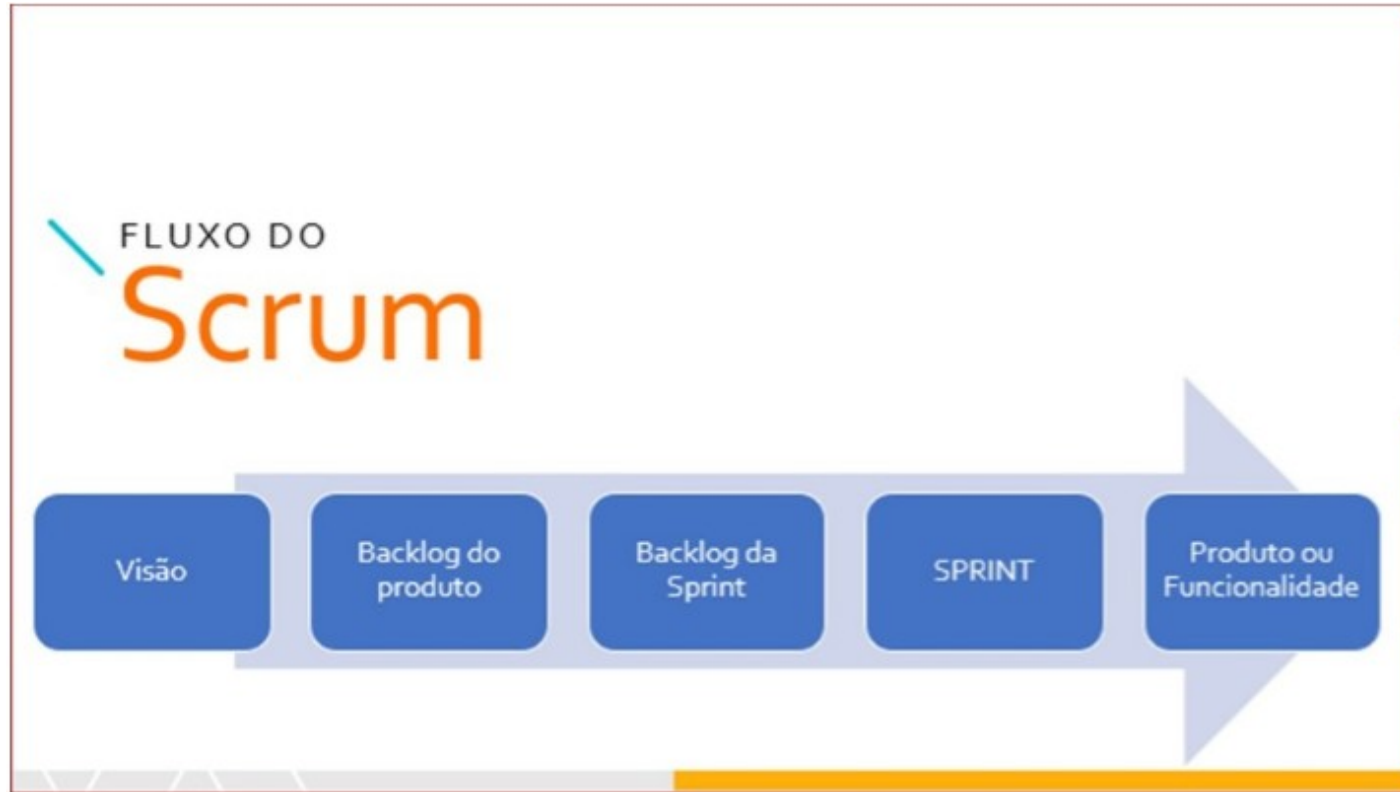


GESTÃO ÁGIL COM SCRUM

Aula 03

O FLUXO DO SCRUM



O FLUXO SCRUM: VISÃO

- É onde o Dono do Produto vai expressar as necessidades do cliente
- É um esboço do que o cliente quer ao final do projeto
- Serve para a equipe saber onde se quer chegar
- É um documento formal

O FLUXO SCRUM: VISÃO



DECLARAÇÃO DE VISÃO DO PROJETO

1. TÍTULO
2. OBJETIVO
3. JUSTIFICATIVA
4. DESCRIÇÃO GERAL
5. EQUIPE DO PROJETO
6. PARTES INTERESSADAS
7. PREMISSAS
8. RESTRIÇÕES
9. ESCOPO EXCLUÍDO
10. RISCOS PRELIMINARES

O FLUXO SCRUM: VISÃO

- **Título**
 - Nome do Projeto
- **Objetivo**
 - Objetivo SMART do projeto
 - Specific
 - Measurable
 - Achievable
 - Relevant
 - Timely (Time Based)

O FLUXO SCRUM: VISÃO

- **Meta SMART**

- Specific (Específica)

- Consiste em saber o que será alcançado e as ações que serão tomadas para chegar lá. Responde perguntas como: O que? Por que? Quem? Onde? Como?
 - Ao responder essas perguntas, teremos refinado a meta em 20% e saberemos o que realmente queremos, quem são os envolvidos e como será feito, entre outros fatores

- Measurable (Mensurável)

- Responde questões como
 - Quanto custará o projeto?
 - Quanto tempo será gasto?
 - Qual o percentual de retorno?

O FLUXO SCRUM: VISÃO

- **Meta SMART**

- Achievable (Alcançável)

- Percepção que os recursos serão suficientes e que o tempo é adequado (importância das experiências passadas)

- Relevant (Relevante)

- Verifica se faz sentido para a organização
 - Uma meta relevante é aquela que traz resultados como, por exemplo, diminuição de custos, aumento de lucros, etc.

O FLUXO SCRUM: VISÃO

- **Meta SMART**
 - Timely (Temporal)
 - Qual prazo a meta possui?
 - É de curto, médio ou longo prazo?

O FLUXO SCRUM: VISÃO

- **Justificativa**
 - Fundamentação da razão de ser do projeto
- **Descrição Geral**
 - É a identificação do projeto
 - Informações Gerais
 - Informações Complementares
 - Especificações

O FLUXO SCRUM: VISÃO

- **Equipe do Projeto**
 - Os que compõe a Equipe Scrum (Papéis Centrais)
- **Partes Interessadas (Stakeholders)**
 - Indivíduos que compõem o grupo detentores de papéis não-essenciais
- **Premissas**
 - Geralmente dizem respeito a variáveis que não estão sobre o controle da Equipe Scrum
 - Macroambiente competitivo, governo, etc

O FLUXO SCRUM: VISÃO

- **Restrições**
 - Limitações previstas no escopo do projeto
- **Escopo Excluído**
 - Todo elemento que tem a ver com o projeto mas não fará parte dele
- **Riscos Preliminares**
 - Riscos que podem afetar diretamente ou indiretamente o projeto, provocando vários efeitos

O FLUXO SCRUM: BACKLOG DO PRODUTO

- É a parte onde são planejadas as histórias do usuário
- Manter o Backlog do Produto é uma função do Dono do Produto
- Como criar o backlog do produto
 - Reuniões com stakeholders
 - Modelo para coletar histórias:
 - **Como um** [ator] **eu quero/ preciso de/ devo/ gostaria de** [ação] **para** [finalidade]

O FLUXO SCRUM: BACKLOG DO PRODUTO

- **Geralmente as histórias vêm como Épicos**
 - Épicos
 - Um épico é uma história de usuário que pode ser dividida em histórias menores
 - Essa divisão em histórias menores é importante pois ela precisa caber em uma SPRINT
- **Nesta fase (Backlog do Produto), não precisa haver priorização**

O FLUXO SCRUM: BACKLOG DO SPRINT

- O Backlog do Sprint é o momento de acondicionar os requisitos que foram priorizados
 - Requisitos (estórias) tirados do Backlog do Produto
 - No Backlog do Sprint estará todos os requisitos que precisam ser elaborados, desenvolvidos e concluídos em um determinado período (Sprint)

O FLUXO SCRUM: SPRINT

- A Sprint é um ciclo de desenvolvimento de trabalho
- É o período de 2 a 4 semanas, onde as tarefas são executadas

O FLUXO SCRUM: PRODUTO OU FUNCIONALIDADE

- É simplesmente a entrega final do produto ou do incremento, planejado na Sprint



Dúvidas?