

TRANSFORMAÇÕES LINEARES

Definição

Propriedades

Matriz Natural ou Matriz Canônica

Introdução

As transformações lineares são funções onde o domínio e o contradomínio são espaços vetoriais, isto é, tanto a variável independente como a variável dependentes são vetores. Este tipo de função possui uma propriedade importante que é preservar a adição de vetores e a multiplicação de vetor por escalar. As transformações lineares apresentam aplicações na Física, Engenharia, Ciências Sociais e em vários ramos da Matemática.

Transformação Linear (TL)

Definição

Sejam V e W espaços vetoriais e α um número real. Uma função T de V em W é chamada transformação linear (TL), se

- i. $T(u + v) = T(u) + T(v), \forall u, v \in V.$
- ii. $T(\alpha u) = \alpha T(u), \forall u \in V.$

Transformação Linear (TL)

Definição

Outra maneira de definirmos uma transformação linear (TL) é:

Sejam V e W espaços vetoriais e α um número real. Uma função T de V em W é chamada transformação linear (TL), se

$$T(\alpha u + v) = \alpha T(u) + T(v), \forall u, v \in V.$$

No caso de $V = W$, T é chamada operador linear sobre V .

Propriedades

Seja T uma transformação linear de V em W .

P1. A imagem do vetor nulo é o vetor nulo, ou seja,
 $T(0_v) = 0_w$.

dem.: $T(0_v) = T(0_v + 0_v) = T(0_v) + T(0_v)$

Mas, $T(0_v) = T(0_v) + 0_w$, pois $T(0_v) \in W$
 e 0_w é elemento neutro de W .

Assim, $T(0_v) + T(0_v) = T(0_v) + 0_w$.

Logo, $T(0_v) = 0_w$.

Portanto, se $T(0_v) \neq 0_w$ então T não é uma transformação linear.

Propriedades

CUIDADO!!!

No entanto, o fato de $T(0_v) = 0_w$ não é suficiente para que T seja linear.

Por exemplo, $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ tal que $T(x, y) = (x^2, y^2)$.

$$T(1, 2) = (1^2, 2^2) = (1, 4)$$

$$T(3, 5) = (3^2, 5^2) = (9, 25)$$

$$T(1, 2) + T(3, 5) = (1, 4) + (9, 25) = (10, 29)$$

$$T((1, 2) + (3, 5)) = T(4, 7) = (4^2, 7^2) = (16, 49)$$

Assim, $T(u + v) \neq T(u) + T(v)$.

Embora, $T(0, 0) = (0, 0)$, T não é uma transformação linear.

Propriedades

Seja T uma transformação linear de V em W .

P2. Em qualquer TL, a imagem de uma combinação linear de vetores é igual a combinação linear das imagens com os mesmos coeficientes, i.é,

$$T(\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n) = \alpha_1 T(v_1) + \alpha_2 T(v_2) + \dots + \alpha_n T(v_n)$$

para quaisquer $v_1, v_2, \dots, v_n \in V$ e para quaisquer $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R}$

Corolário: Sabendo-se as imagens dos vetores de uma base do espaço vetorial V é possível determinar a transformação linear $T: V \rightarrow W$.

Matriz Canônica

Seja a matriz $A = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ 3 & 0 \\ 5 & 4 \end{bmatrix}$.

Se pensarmos na matriz A como um objeto que atua sobre o vetor $v = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$, por multiplicação, o

resultado será o vetor $w = \begin{bmatrix} 3x - y \\ 3x \\ 5x - 4y \end{bmatrix}$

Matriz Canônica

Logo, a matriz A define uma transformação
 $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, onde $T(v) = A.v$ ou $T(x,y) = (2x-y, 3x, 5x-4y)$. Pode-se mostrar que essa transformação é linear.

Matriz Canônica

Logo, a matriz A define uma transformação
 $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, onde $T(v) = A \cdot v$ ou $T(x,y) = (3x-y, 3x, 5x-4y)$. Pode-se mostrar que essa transformação é linear.

Toda matriz $A_{m \times n}$ define uma TL $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, com $T(v) = Av$. Neste caso, A é chamada **matriz canônica** ou **matriz natural** de T e A pode ser representada também por $[T]$. As colunas de A são, respectivamente, as coordenadas das imagens de T quando aplicada nos vetores da base canônica do \mathbb{R}^2 $\{(1,0), (0,1)\}$.

Matriz Canônica

$$T(x, y) = (3x - y, 3x, 5x - 4y)$$

$$T(1, 0) = (3 \times 1 - 0, 3 \times 1, 5 \times 1 - 4 \times 0)$$

$$T(1, 0) = (3, 3, 5)$$

$$T(0, 1) = (3 \times 0 - 1, 3 \times 0, 5 \times 0 - 4 \times 1)$$

$$T(0, 1) = (-1, 0, -4)$$

$$[T] = \left(\underbrace{\begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}}_{T(1,0)} \quad \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -4 \end{bmatrix}}_{T(0,1)} \right)$$