# 3. TAD Lista Sequencial

**Definição**: sequência linear de dados (nós) 0 ou + nós, cuja relação entre os componentes é de ordem posicional.

**Tipos abstratos**: representação interna + operações de manipulação:

#### • incluir nó na lista

- 1. a posição do novo nó decidida pelo usuário do tipo
- 2. a posição do novo nó decidida pelo algoritmo inclusão

#### • excluir nó da lista

- 1. dada a posição
- 2. dada informação de onde o algoritmo de exclusão deve encontrar a posição

#### acessar nó da lista

- 1. dada a posição
- 2. dada informação de onde o algoritmo de exclusão deve encontrar a posição

```
/* Primeiro, a definição de um tipo para o elemento */

typedef struct tinf tINF;

/* Em seguida, um tipo para a lista */
struct tipo_lista
{
   tINF    vnos[MAXAL];
   int    qtnos;
   int    maximo;
   int classificada;   // 1: classificada    0: não classificada
   int repeticao;   // 1: com repetição    0: sem repetição
};
typedef struct tipo_lista tLista;
```

```
/*cria lista vazia*/
void cria_lista_vazia(tLista *pl,int maximo,int classif, int repet) {
    pl->qtnos = 0;
    pl->maximo= maximo;
    pl->classificada=classif;
    pl->repeticao=repet;
}
```

```
//lista está vazia?
int lista_vazia( const tLista *pl){
   return ( pl->qtnos == 0);
}
```

```
//lista está cheia?
int lista_cheia( const tLista *pl){
   return ( pl->qtnos == pl->maximo);
}
```

```
//lista com repetição?
int lista_repet( const tLista *pl){
   return ( pl->repeticao == 1);
}
```

```
//lista classificada?
int lista_classif( const tLista *pl){
   return ( pl->classificada == 1);
}
```

```
//percorre a lista
void percorre(const tLista *pl) {
   int i;
   for(i = 0; i < pl->qtnos; i++)
        exibe(pl->vnos[i]);
}
```

## Algoritmo de inclusão DADA A POSIÇÃO:

```
Testes de erros:
- se a lista já está cheia: erro => 0;
- se é classificada (anterior (k-1) <= novo elemento <= sucessorr (k+1))
- Se nova chave é < que o ant (k-1) ou > que o suc:erro => -2;
- Se é sem repetição (nenhum nó da lista pode ter a mesma chave do novo)
- Se há algum nó da lista com mesma chave do novo nó: erro => -3;

Inclusão do novo nó
- se é classificada
- chega para lá do k-ésimo ao último
- senão
- coloca o k-ésimo como sucessor do último

coloca o novo nó na posição (k-1) do buffer
- aumenta a quantidade de nós da lista```c
```

```
int inclui_dada_pos(tLista *pl, int pos, T_NO no){
  int ok =1 ;
    //Testes
  if((pos > pl->qtnos) || (pos < 0))
        return -1;

if ( lista_cheia(pl))
        return 0;

if(lista_classif(pl)) {
    if( ! lista_vazia(pl))</pre>
```

```
if(pos == 1) /* porque o primeiro não tem antecessor */
                 ok = pl \rightarrow vnos[pos-1].id >= no.id;
                if(pos == pl->qtnos +1) ) /* porque o últ não tem suc */
                     ok = p1->vnos[pos-2].id <= no.id;
                else
                     ok = ((pl->vnos[pos-1].id < no.id) &&
                            (p1->vnos[pos-2].id => no.id));
        if (ok != 1)
           return -2;
   }
   if ( ! lista_repet(pl))
       if (verif_exist ( pl, inf.id, &pos)
            return -3;
     }
    chegapla(pl,pos,1);
    pl->vnos[pos] = no;
    pl->qtnos++;
   return 1;
}
```

### Algoritmo de inclusão DADA A INFORMAÇÃO:

```
Testes de erros:
- se a lista já está cheia: erro => 0;
- Determinar a pos a incluirdo novo nó preservando os atributos
- Se atributos preservados
       Abre espaço
       Inclui novo nó
Atributos
classif repet o que fazer
 Ν
         S
                     Pos <- 1ª livre
                     Se nó não existe => pos <- 1ª livre
 Ν
         N
                  Se nó não existe => pos tal que o ant. é menor
         N
                              que o novo nó e o sucessor é maior que ele
                    Pos tal que a chave identificadora do novo nó é
      S
 S
                      menor ou igual a do antecessor e/ou maior ou igual a do
sucessor
Obs: Ao verificar a existência do nó deve-se levar em consideração o fato da
lista estar ou não classificada, (busca binária ou sequencial) Esta rotina já
deve determinar onde (a pos) o novo nó deve ser incluído.
```

```
int inclui_dada_inf(tLista *pl, T_NO no){
  int posinic;

if ( lista_cheia(pl))
    return 0;

if( ( lista_repet (pl) ) && ( !lista_classif(pl) ))
```

```
posinic=pl->qtnos+1;
else {
    ok= busca_prim_ocorr(pl, chave, &posinic)
    if (! lista_repet( pl )) && (ok)
        return -3; // inclusão de já existente
    }
if ( lista_classif(pl)
    chegapla(pl,posinic,1);

pl->vnos[pos] = no;
pl->qtnos++;
return 1;
}
```

## **Funções Auxiliares**

```
//Busca DESORDENADA sem repetição

int busca_des_srep(TLISTA *pl,tipo chave,int *pos){
   int i;

   for(i=0; (i<pl->qtnos)&&(pl->vnos[i].chave!=chave); i++);
    (*pos) = i;

   return(i < pl->qtnos);
}
```

```
//Busca BINÁRIA
int busca_bin(TLISTA *pl, tipo chave, int *pos)
{
```

```
int inicio = 0, meio, fim = pl->qtnos - 1, achou = 0;
  while((inicio <= fim) && (!achou)) {</pre>
     meio = (inicio + fim) / 2;
     if(pl->vnos[meio].chave == chave)
            achou = 1;
      else
            if(pl->vnos[meio].chave > chave)
                 fim = meio - 1;
            else
                inicio = meio + 1;
  }
  if(achou) {
      (*pos) = meio;
      if (lista_repet(pl)) {
         do
         {
            (*pos)--;
         \ while ((*pos)>=0) && (pl->vnos[(*pos)].chave ==chave);
         (*pos)++;
     }
  }
  else
         (*pos) = inicio;
  return achou;
}
```

```
//CHEGA PARA CÁ
void chegaparaca(tLista *pl, int pos, int qt)
{
  int i;

  for(i = pos; i < pl->qtnos - qt; i++)
     vet[i] = vet[i+qt];
}
```

```
// CHEGA PARA LÁ

void chegaparala(tLista *pl, int pos){
   int i;
   for(i = pl->qtnos); i > pos; i--)
        pl->vnos[i] = pl->vnos[i-1];
}
```