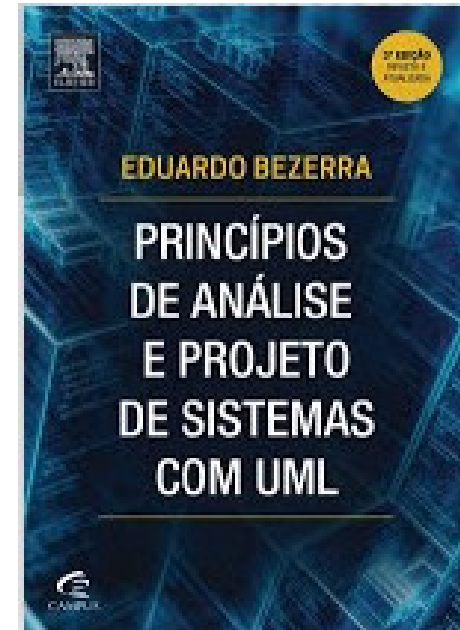


# Modelagem de Atividades

# Bibliografia

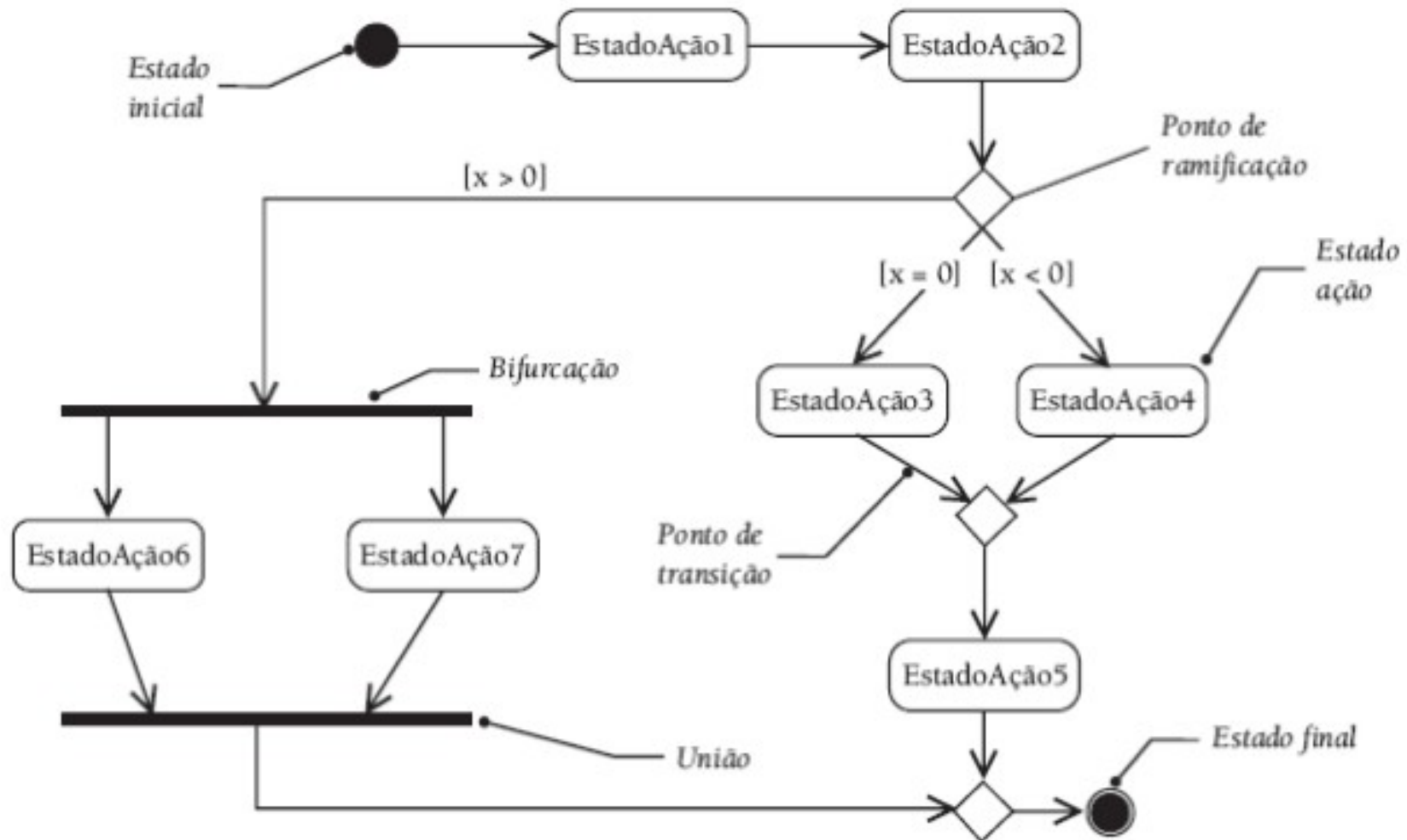
- Princípios de Análise e Projetos de Sistemas com UML. 3ª Edição. Capítulo 10. Eduardo Bezerra. Editora Campus.



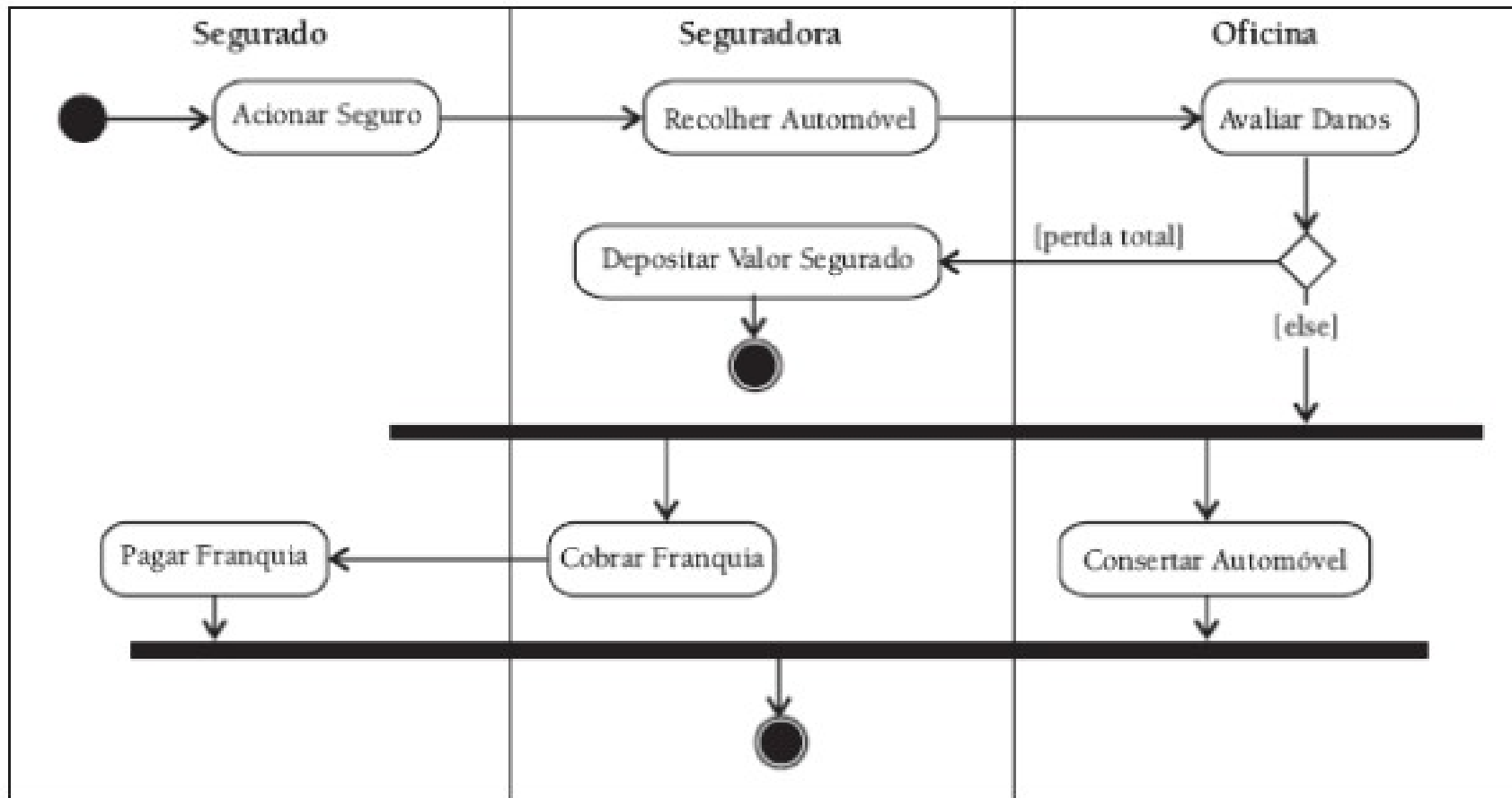
# Introdução

- Modelo dinâmico da UML (*Unified Modelling Language*)
- Tipo especial do diagrama de estados – orientados a eventos
- De atividades: orientado a fluxo de controle
- É um fluxograma clássico com uma notação aprimorada para fluxos paralelos
- Permite descrever um comportamento sequencial, com suporte a paralelismo, e finito

# Notação



# Raias de Natação

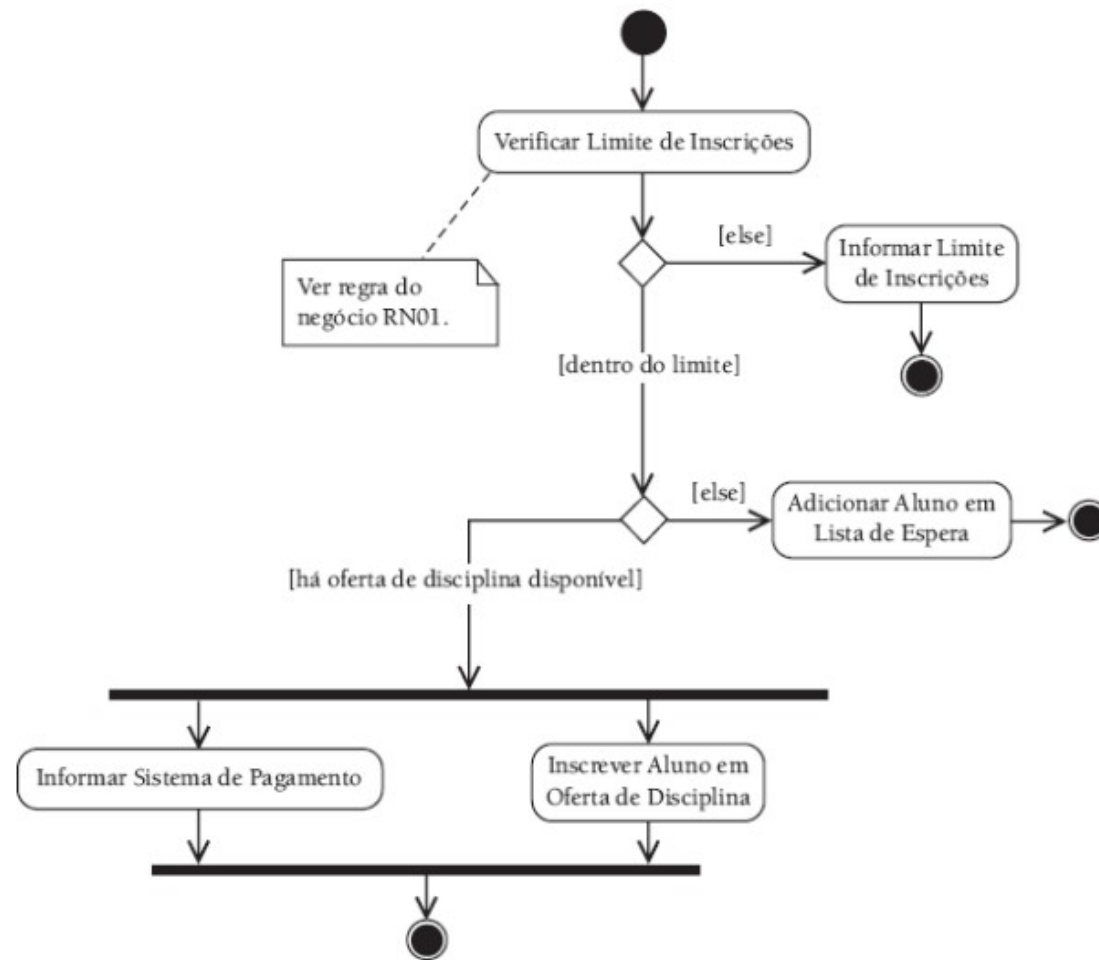


**Figura 10-2:** Raias de natação.

# Utilização da Modelagem

- Para descrever as atividades de um caso de uso
  - Nesse caso, na perspectiva interna no sistema, ao contrário do caso de uso, que usa a perspectiva do ator
- Para entender o negócio durante a execução de diversos casos uso (o de baias é muito usado nesse caso)
- Para modelar um lógica complexa

# Exemplo para caso de uso



**Figura 10-3:** Diagrama de atividade para o caso de uso Realizar Inscrição.

# Exemplo para uma regra de negócio

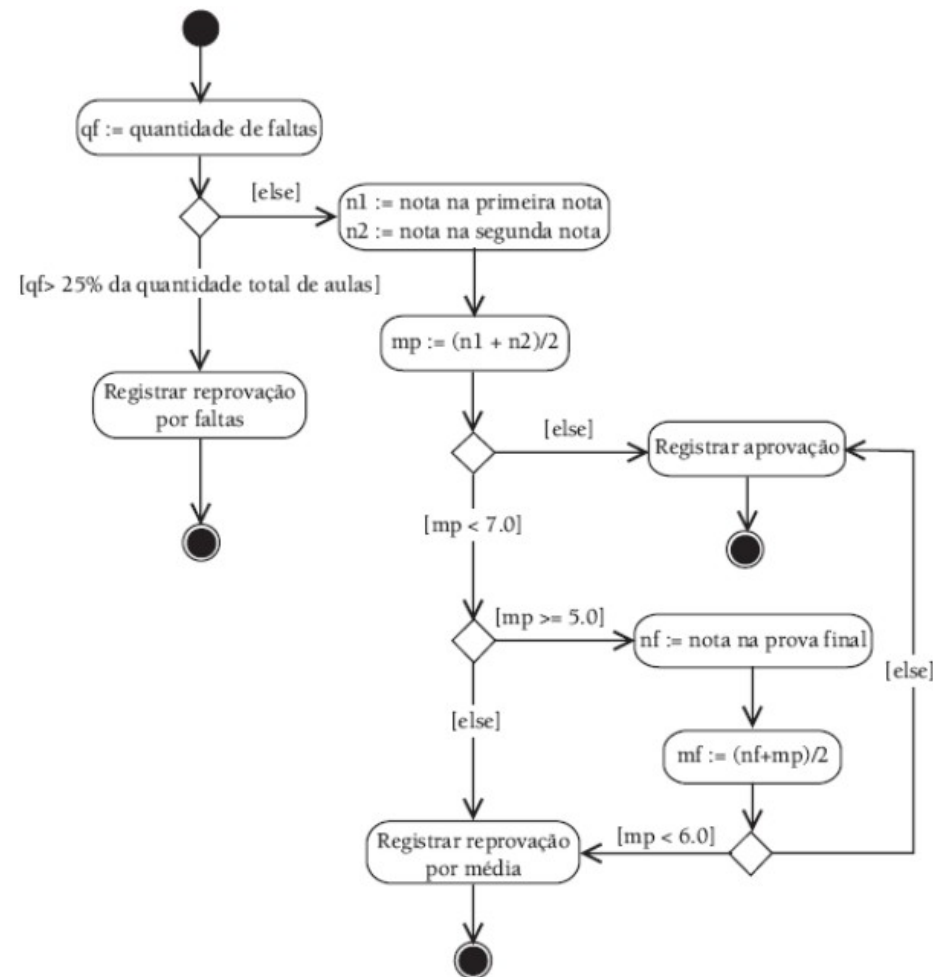
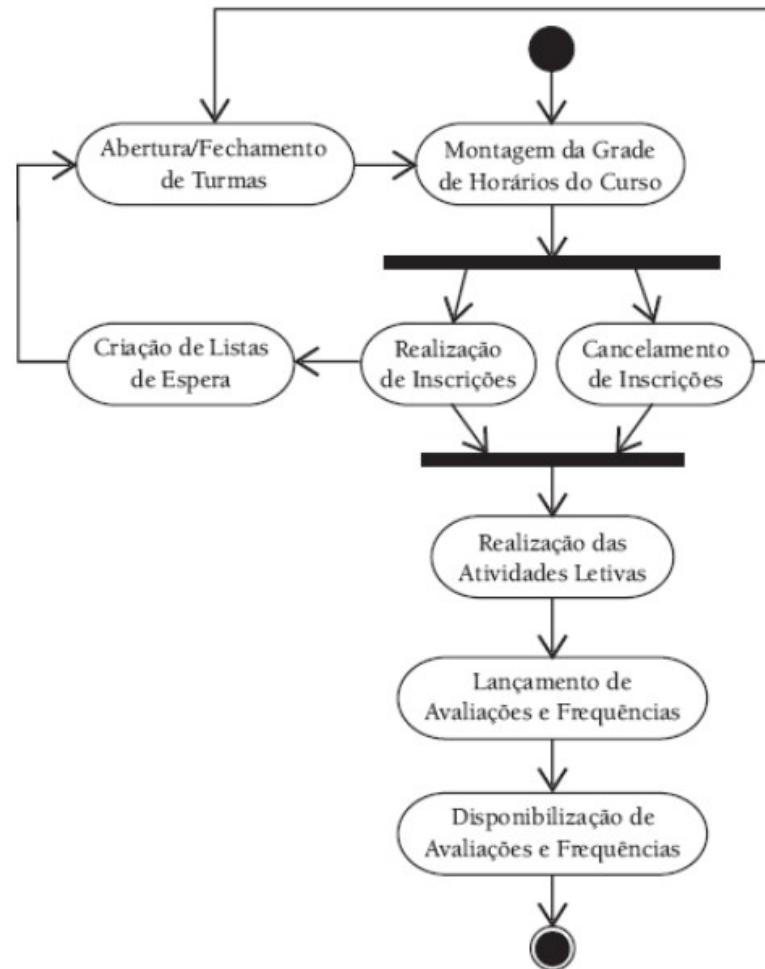


Figura 10-4: Diagrama de atividade para a regra de negócio RN06.



# Para caso de uso com paralelismo



**Figura 10-5:** Fluxo de processos correspondentes ao caso de uso Abrir Turma.

# Exercícios de fixação