GESTÃO ÁGIL COM SCRUM

FASES DO SCRUM

- O Scrum possui 5 fases
 - Iniciar
 - Planejar e Estimar
 - Implementar
 - Revisão e Retrospectiva
 - Release
- Cada etapa do fluxo do Scrum é inserido em uma das fases

- Os processos relacionados ao Início de um Projeto Scrum são:
 - Criar a Visão do projeto
 - Identificar o Scrum Master e Stakeholder(s)
 - Formar o Time Scrum
 - Desenvolver o(s) Épico(s)
 - Criar o Backlog Priorizado do Produto
 - Conduzir o Planejamento de Releases

Criar a Visão do Projeto

Neste processo, o Caso de Negócio do Projeto é revisado para criar uma
Declaração da Visão do Projeto que servirá de inspiração e orientação para
todo o projeto. O Dono do Produto é identificado nesse processo (*)

Identificar o Scrum Master e o(s) Stakeholder(s)

 Nesse processo, o Scrum Master e os stakeholders são identificados, utilizando Critérios de Seleção específicos.

Formar o Time Scrum

Nesse processo, os membros do Time Scrum são identificados.
Normalmente, o Dono do Produto tem a responsabilidade de selecionar os membros do time, porém, muitas vezes conta com a colaboração do Scrum Master.

Desenvolver o(s) Épico(s)

 Nesse processo, a Declaração da Visão do Projeto serve como base para o desenvolvimento dos Épicos. As Reuniões dos Grupos de Usuários podem ser realizadas para discutir Épicos apropriados.

Criar o Backlog Priorizado do Produto

 Nesse processo, os Épicos são refinados e elaborados, e em seguida priorizados, para criar o Backlog Priorizado do Produto para o projeto. Os Critérios de Pronto também são estabelecidos neste ponto.

Conduzir o Planejamento da Release

 Nesse processo, o Time Scrum analisa as Estórias de Usuário no Backlog Priorizado do Produto para desenvolver um Cronograma de Planejamento da Release, que é essencialmente, um cronograma de implantação por fases que pode ser compartilhado com os Stakeholders. O tamanho dos Sprints também é determinado durante esse processo.

- Esta fase consiste nos processos relacionados ao planejamento e estimativa de tarefas, que incluem:
 - Criar as Estórias de Usuário
 - Aprovar, Estimar e Comprometer as Estórias de Usuário
 - Criar as Tarefas
 - Estimar as Tarefas
 - Criar o Backlog do Sprint.

Criar as Estórias de Usuário

Nesse processo, as Estórias de Usuário e os Critérios de Aceitação da Estória de Usuário são criados. As Estórias de Usuário são geralmente escritas pelo Dono do Produto e são projetadas para assegurar que os requisitos do cliente sejam claramente descritos e possam ser totalmente compreendidos por todos os stakeholders. As Estórias de Usuário são incorporadas no Backlog Priorizado do Produto.

• Aprovar, Estimar, e Comprometer as Estórias de Usuário

 Nesse processo, o Dono do Produto aprova as Estórias de Usuário para o Sprint. Em seguida, o Scrum Master e o Time Scrum estimam os esforços necessários para desenvolver a funcionalidade descrita em cada Estória de Usuário. Por fim, o Time Scrum se compromete a entregar os requisitos do cliente sob a forma de Estórias de Usuário aprovadas, estimadas, e comprometidas.

Criar as Tarefas

Nesse processo, as Estórias de Usuário Aprovadas, Estimadas, e
Comprometidas, são divididas em tarefas específicas, e transformadas em uma Lista de Tarefas. Muitas vezes, uma Reunião de Planejamento de Tarefas é realizada para este fim.

Estimar as Tarefas

 Nesse processo, o Time Central do Scrum, em um Workshop de Estimativa de tarefas, estima o esforço necessário para realizar cada tarefa na Lista de Tarefas. O resultado deste processo é a Lista de Tarefas com Esforço Estimado

10

Criar o Backlog do Sprint

 Neste processo, o Time Central do Scrum organiza uma Reunião de Planejamento do Sprint, onde o grupo cria um Backlog do Sprint contendo todas as tarefas a serem concluídas no Sprint.

Técnica Planning Poker

- Uma técnica usada para estimar com maior assertividade cada estória.
- Consiste em cada membro do time dar uma estimativa de tempo individual (usando uma carta), para implementar aquela estória em questão
- O número que aparecer mais vezes será eleito o tempo estimado para realizar a tarefa

- Esta fase está relacionada com a execução das tarefas e atividades para criar o produto de um projeto. Inclui:
 - Criação de várias entregas
 - Realização de Reuniões Diárias
 - Refinamento (revisão, ajuste fino, e atualização regular) do Backlog do Produto em intervalos regulares.

Criar os Entregáveis

- Neste processo, o Time Scrum trabalha nas tarefas no Backlog do Sprint para criar os Entregáveis do Sprint. Um Scrumboard, ou quadro de Scrum, é frequentemente utilizada para acompanhar o trabalho e as atividades sendo concluídas.
- Questões ou problemas sendo enfrentados pelo Time Scrum podem ser atualizados em um Log de Impedimentos.

Conduzir a Reunião Diária

 Neste processo, uma reunião Time-boxed em 15 minutos e altamente focada é realizada todos os dias. Esta reunião é chamada de Reunião Diária, um fórum para o Time Scrum com a oportunidade de atualizar uns aos outros sobre o seu progresso e quaisquer impedimentos que possam estar enfrentando.

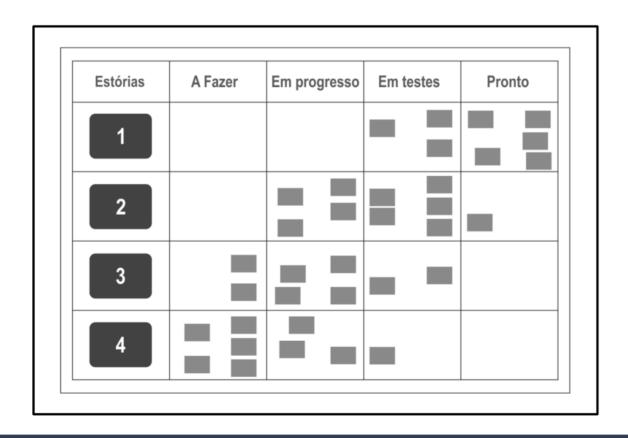
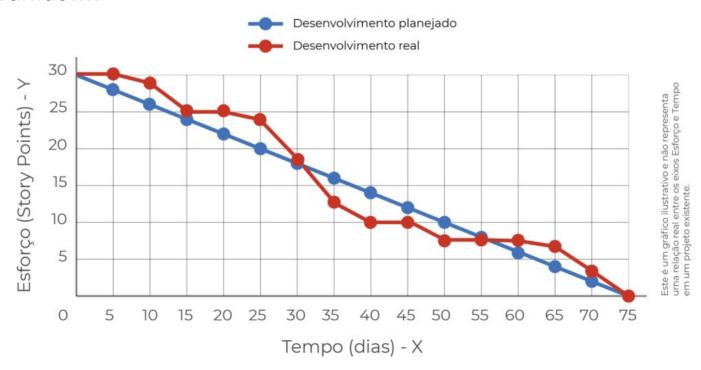


Gráfico De Burndown



Refinamento do Backlog Priorizado do Produto

- Neste processo, o Backlog Priorizado do Produto é continuamente atualizado e mantido.
- O Dono do Produto pode ter várias e distintas reuniões com os stakeholders relevantes, Scrum Master e Time Scrum para garantir que ele tenham informações suficientes para fazer atualizações no Backlog Priorizado do Produto durante o processo de Refinamento do Backlog Priorizado do Produto.
- Uma Reunião de Revisão do Backlog Priorizado do Produto pode ser realizada, em que quaisquer mudanças ou atualizações no backlog devem ser discutidas e incorporadas no Backlog Priorizado do Produto conforme apropriado.

 A fase de Revisão e Retrospectiva está preocupada com a revisão dos entregáveis, com o trabalho que tem sido feito e em determinar formas de melhorar as práticas e os métodos utilizados na realização do trabalho do projeto. Em grandes organizações, os processos de Revisão e Retrospectiva também podem incluir a convocação de Reuniões do Scrum de Scrums.

Esta fase inclui:

- Convocar o Scrum de Scrums
- Demonstrar e Validar o Sprint
- Retrospectiva do Sprint

Convocar o Scrum de Scrums

- Neste processo, os representantes do Time Scrum são convocados para as Reuniões de Scrum de Scrums (SoS) em intervalos predeterminados ou conforme necessário, para colaborar e acompanhar os respectivos progressos, impedimentos e as dependências entre os times. Isso é relevante apenas em projetos grandes, onde vários Times Scrum estão envolvidos.
- Reuniões não Time-Boxed, mas geralmente curtas

Scrum de Scrums (SoS)

- Cada representante do Time Scrum irá fornecer atualizações de seu time, sucessivamente. Essas atualizações são normalmente fornecidas sob a forma de respostas a quatro perguntas específicas:
 - 1) No que o meu time tem trabalhado desde a última reunião?
 - 2) O que o meu time vai fazer até a próxima reunião?
 - 3) O que os outros times estavam esperando o nosso time concluir que ainda não foi feito?
 - 4) O que o nosso time está planejando fazer que poderá afetar os outros times?

Demonstrar e Validar o Sprint

- Neste processo, o Time Scrum apresenta os Entregáveis do Sprint ao Dono do Produto e aos stakeholders relevantes em uma Reunião de Revisão do Sprint.
- O objetivo dessa reunião é garantir a aprovação e aceitação do Dono do Produto para produto ou serviço, separando as entregas em:
 - Entregáveis Aceitos
 - Entregáveis Rejeitados
 - Se os Entregáveis não atenderem aos Critérios de Aceitação, os mesmos serão rejeitados. As Estórias de Usuário associadas a estes entregáveis serão adicionadas ao Backlog Priorizado do Produto, de modo que tais entregáveis possam ser considerados como parte de um Sprint posterior.

Retrospectiva do Sprint

- Neste processo, o Scrum Master e o Time Scrum se reúnem para discutir as lições aprendidas durante o Sprint. Esta informação é documentada como lições aprendidas que poderão ser aplicadas em Sprints futuros.
- O objetivo principal da reunião é identificar três itens específicos:
 - 1) As coisas que o time precisa continuar fazendo: melhores práticas
 - 2) As coisas que o time precisa começar a fazer: melhorias de processo
 - 3) As coisas que o time precisa parar de fazer: problemas do processo e gargalos

FASES DO SCRUM: RELEASE

- A fase de Release enfatiza a entrega dos "Entregáveis Aceitos" para o cliente, e a identificação, documentação e internalização das lições aprendidas durante o projeto. Consiste em:
 - Envio de Entregáveis
 - Retrospectiva do Projeto

FASES DO SCRUM: RELEASE

• Envio de Entregáveis

 Nesse processo, Entregáveis Aceitos estão em transição ou são entregues ao Stakeholders em questão. Um Acordo de Entregáveis em Funcionamento, documenta a conclusão bem sucedida do Sprint.

Retrospectiva do Projeto

 Neste processo, que finaliza o projeto, os stakeholders organizacionais e os membros do Time Central do Scrum reúnem-se para fazer a Retrospectiva do Projeto e identificar, documentar e internalizar as lições aprendidas.
Muitas vezes, essas lições geram a documentação do Acordo de Oportunidade de Melhorias, a serem implementadas em projetos futuros.

25

