

## **Tarefa 2 – Interrupções externas**

Para a realização das tarefas a seguir, considere a placa de desenvolvimento na **versão V0.2** e o **arquivo exemplo** com extensão \*.asm, ambos fornecidos na página da disciplina.

### **Parte única:**

Implementar um programa que possibilite deslocar sequencialmente um LED aceso conectado na porta P0, tal como já realizado na **Tarefa 1**. Nesta tarefa, porém, as entradas de interrupção externa /INT0 e /INT1 deverão ser usadas para definir o sentido de deslocamento. Inicialmente, o deslocamento poderá acontecer em qualquer sentido. Contudo, se uma interrupção ocorrer em /INT0, o deslocamento deverá se dar em ordem crescente (i.e., do LSB para o MSB da porta P0). Se uma interrupção ocorrer em /INT1, o deslocamento deverá se dar em ordem decrescente. A cadência do deslocamento (i.e., o tempo que cada LED ficará aceso) pode ser realizada com a função `delay` fornecida (comentada) no arquivo de exemplo. Se o botão P1.0 for pressionado, as interrupções deverão ser desabilitadas (global ou individualmente) e, nessa situação, os botões perdem o controle sobre o sentido de deslocamento. As interrupções somente devem ser habilitadas se o botão P1.7 for pressionado. Ademais, /INT0 e /INT1 devem ser configuradas para disparo **por nível lógico** ao invés de borda.

**Condições de entrega:** Este trabalho deverá ser entregue na forma de código comentado com extensão \*.asm. Os comentários devem descrever a função de cada comando utilizado no programa.