

# ESTRUCTURAS ALGEBRAICAS: DE GRUPOS A CUERPOS

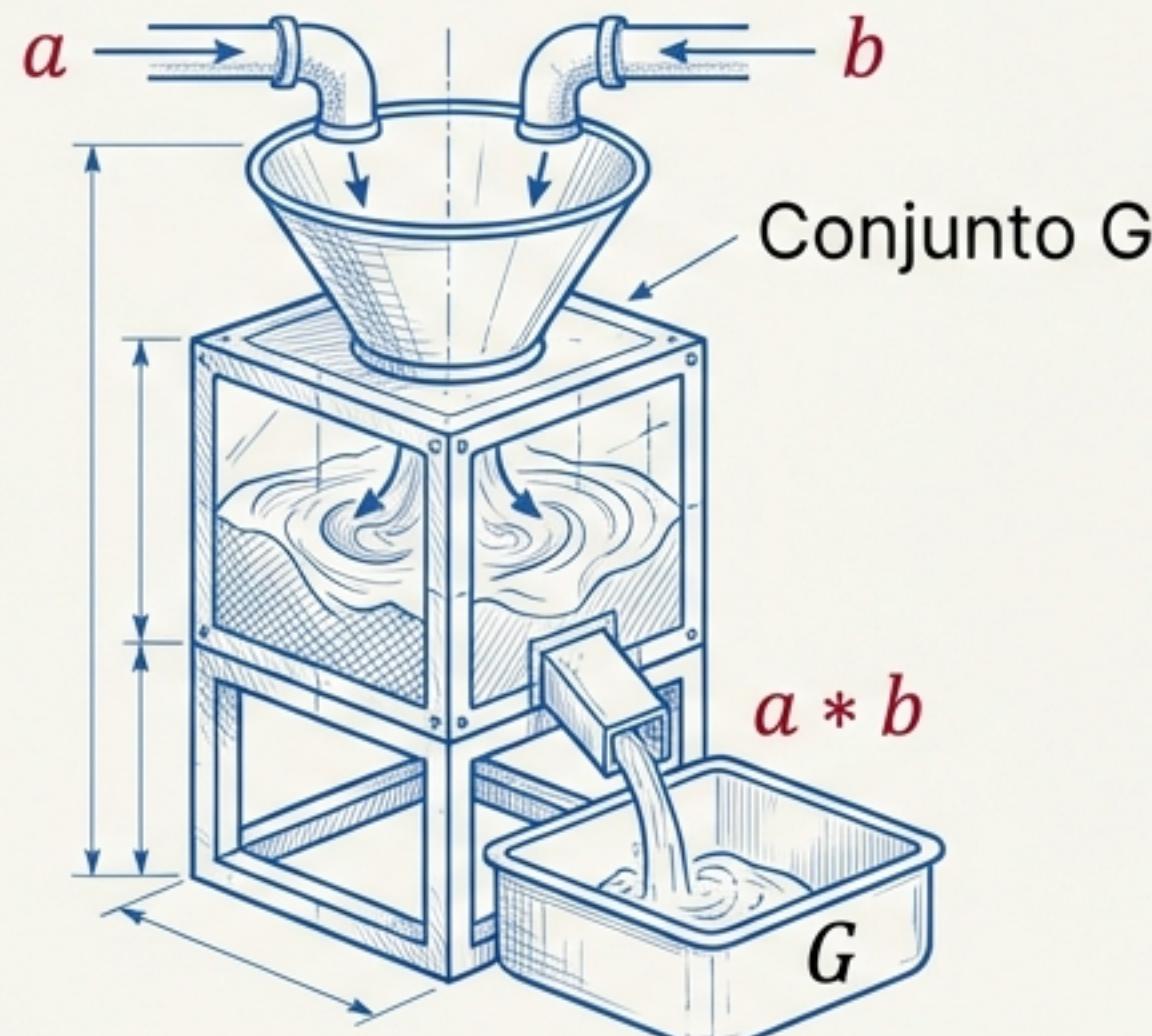
Una guía visual sobre leyes de composición, anillos y propiedades fundamentales.



Primario (Grupos): Deep Blueprint Blue  
Aviso/Critico (Divisores de Cero): Burnt Orange  
Válido/Verificación: Sage Green

# La Base: Ley de Composición Interna (LCI)

## The Concept



$$f : G \times G \rightarrow G$$
$$\forall a, b \in G \Rightarrow a * b \in G$$

## Concrete Examples



Sí es LCI: Conjunto Naturales ( $\mathbb{N}$ ) con Suma (+)

$$3 \in \mathbb{N}, 7 \in \mathbb{N} \Rightarrow 3 + 7 = 10 \in \mathbb{N}$$



NO es LCI: Conjunto Naturales ( $\mathbb{N}$ ) con Resta (-)

$$3 \in \mathbb{N}, 7 \in \mathbb{N} \Rightarrow 3 - 7 = -4 \notin \mathbb{N}$$

(-4 pertenece a  $\mathbb{Z}$ , no a  $\mathbb{N}$ )

# Las Reglas del Juego: Propiedades Fundamentales

## 1. Asociatividad

El orden de agrupación no altera el resultado.

$$(a * b) * c = a * (b * c)$$

Suma en  $\mathbb{Z}$ :  
 $(1+2)+3 = 1+(2+3)$

## 2. Commutatividad

El orden de los elementos no altera el resultado.

$$a * b = b * a$$

Multiplicación en  $\mathbb{C}$

## 3. Distributividad

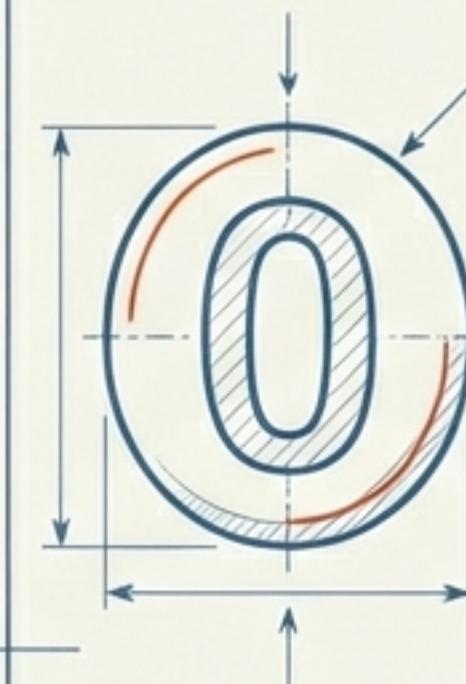
Conecta dos operaciones distintas (suma y producto).

$$a \cdot (b + c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$$



# Elementos Distinguibles

## Elemento Neutro (e)

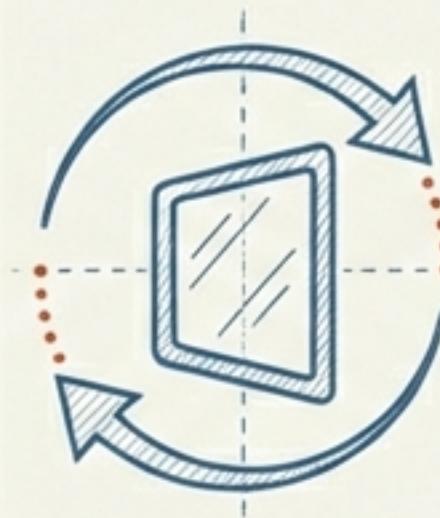


El elemento que “no hace nada”.

$$a * e = a$$

Único para todo el conjunto.  
Ej: 0 en suma, 1 en producto.

## Elemento Inverso / Simétrico ( $a'$ )



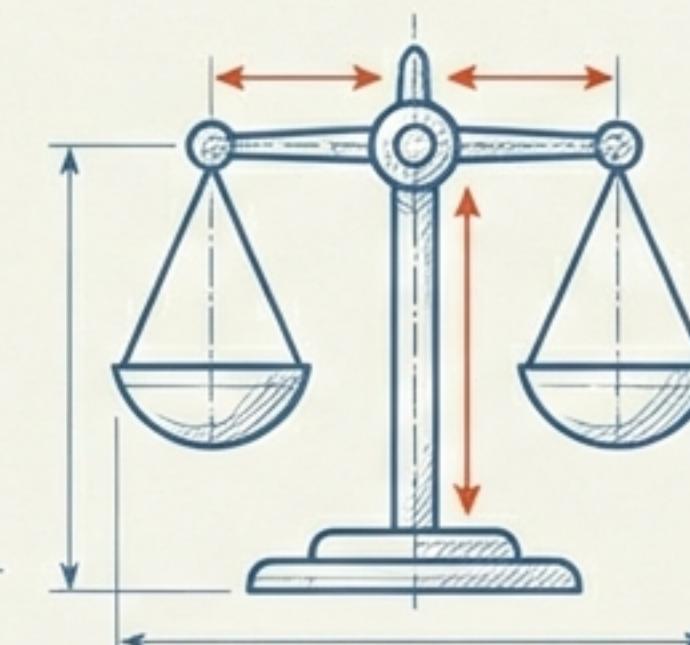
El elemento que te devuelve al neutro.

$$a * a' = e$$

Único para cada elemento.  
Ej: Opuesto ( $-a$ ) o Recíproco ( $a^{-1}$ ).

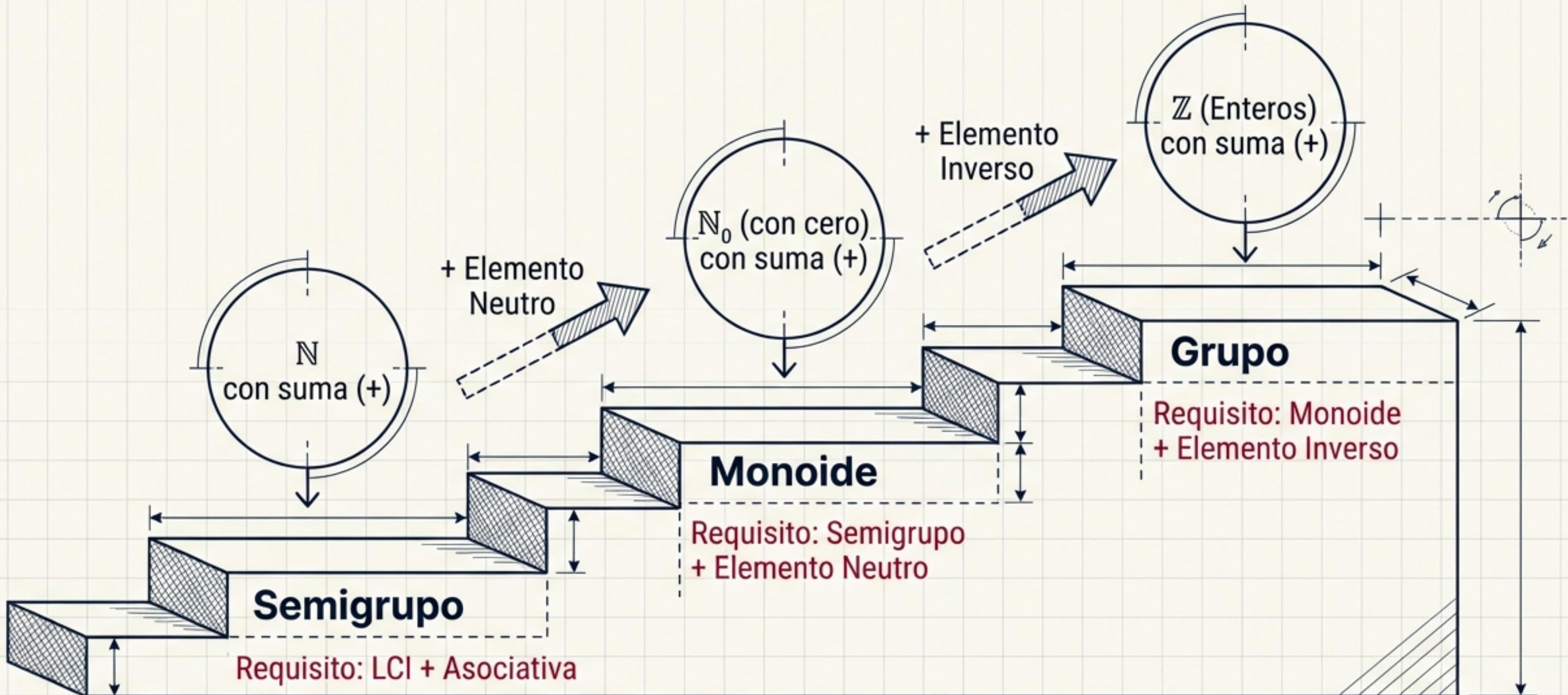
## Elemento Regular

Permite la cancelación.

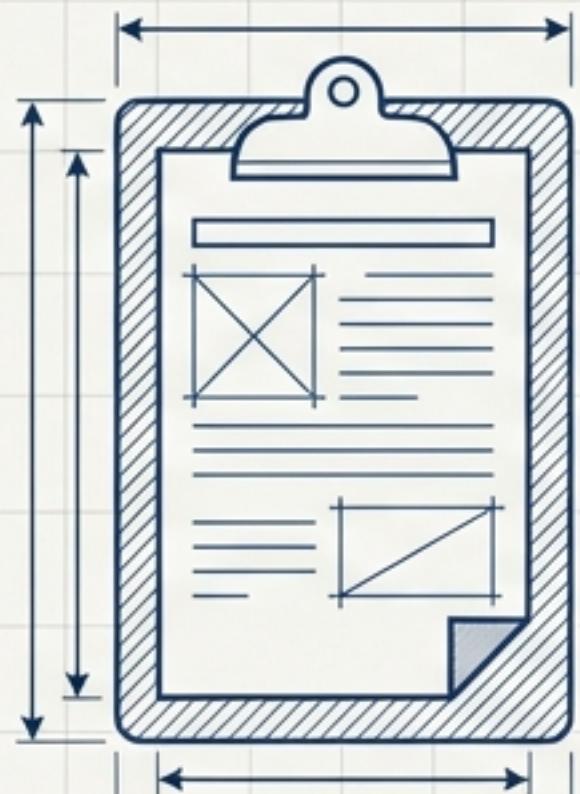


$$\text{Si } a * b = a * c \Rightarrow b = c$$

# La Escalera de Estructuras (1 Operación)

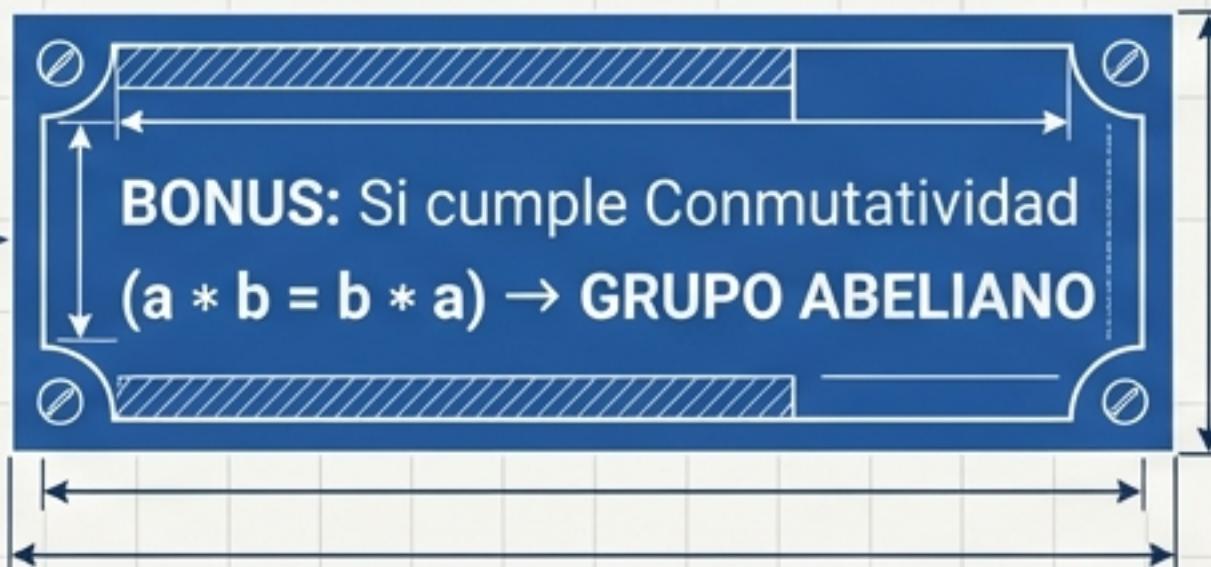


# El Grupo y El Grupo Abeliano



## Requisitos para $(G, *)$

- Ley de Composición Interna  
(Cerradura)
- Asociatividad
- Elemento Neutro (e)
- Elemento Inverso ( $a'$ ) para todo a



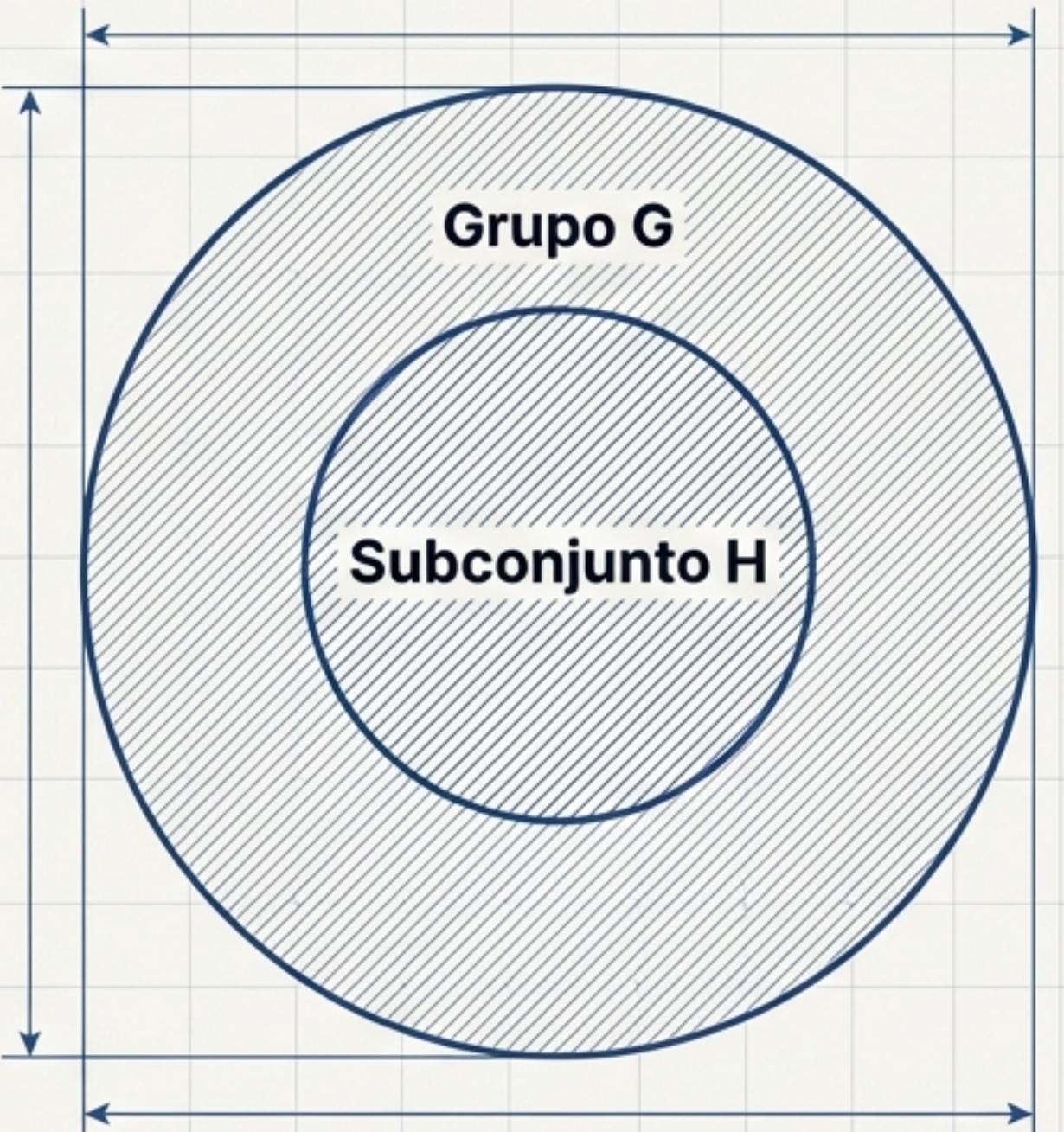
## Ejemplo: Raíces cuartas de la unidad

$$R_4 = \{ 1, -1, i, -i \}$$

Multiplicación ( $\cdot$ )

Neutro:	1
Inverso de $i$ :	$-i$ (pues $i \cdot -i = -i^2 = 1$ )
Inverso de $-1$ :	$-1$

# Subgrupos: Estructuras dentro de Estructuras



Un subconjunto  $H \subset G$  es subgrupo si  $H$  mismo es un grupo con la misma operación.

## La Condición Suficiente (El Atajo)



Operar un elemento con el inverso de otro  
debe caer dentro del subconjunto.

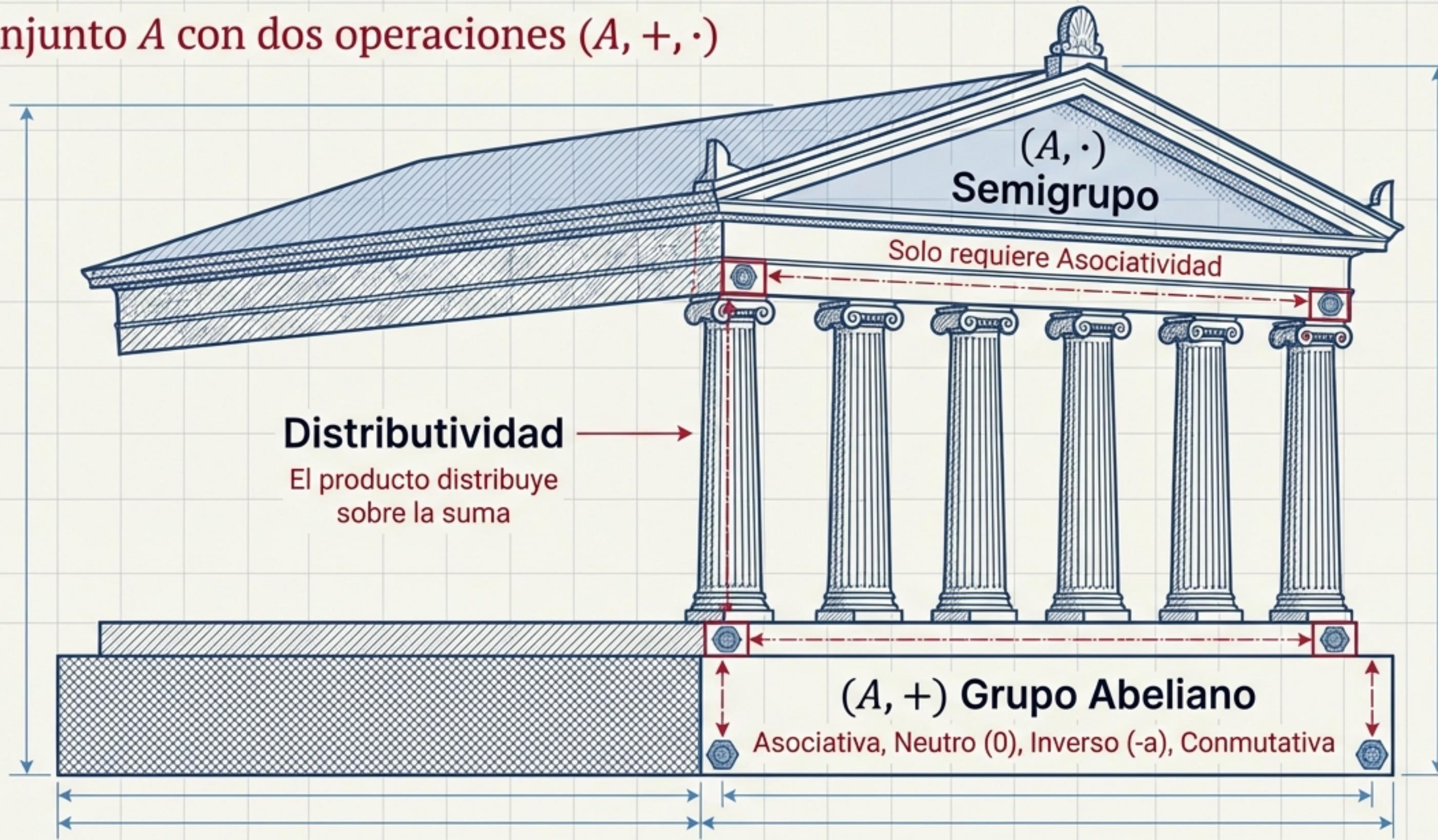
Ejemplo:  $(\mathbb{Z}, +)$  es subgrupo de  $(\mathbb{R}, +)$ .

Si  $x, y$  son enteros, entonces  $x + (-y)$  sigue siendo entero.



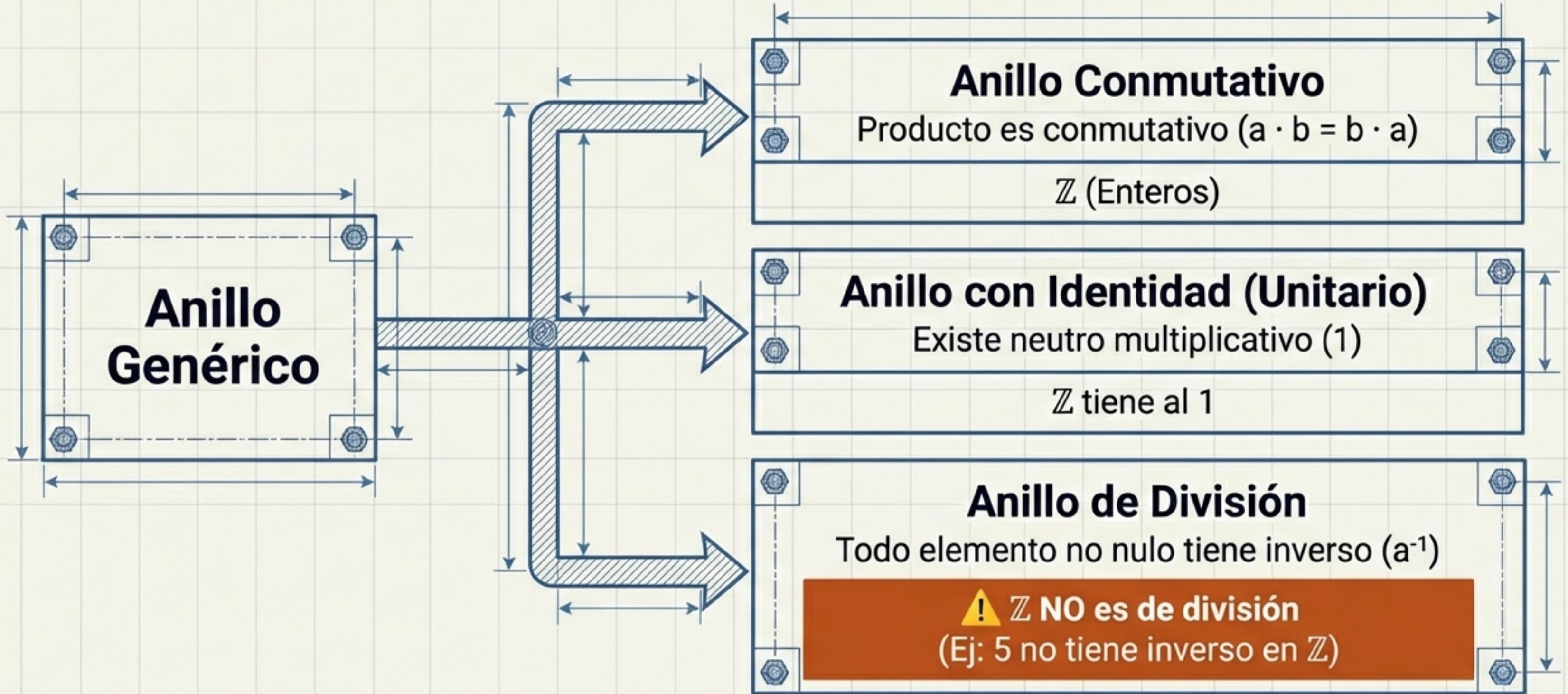
# Subiendo de Nivel: El Anillo

Un conjunto  $A$  con dos operaciones  $(A, +, \cdot)$



# Clasificación de Anillos

¿Qué propiedades extra tiene la multiplicación?



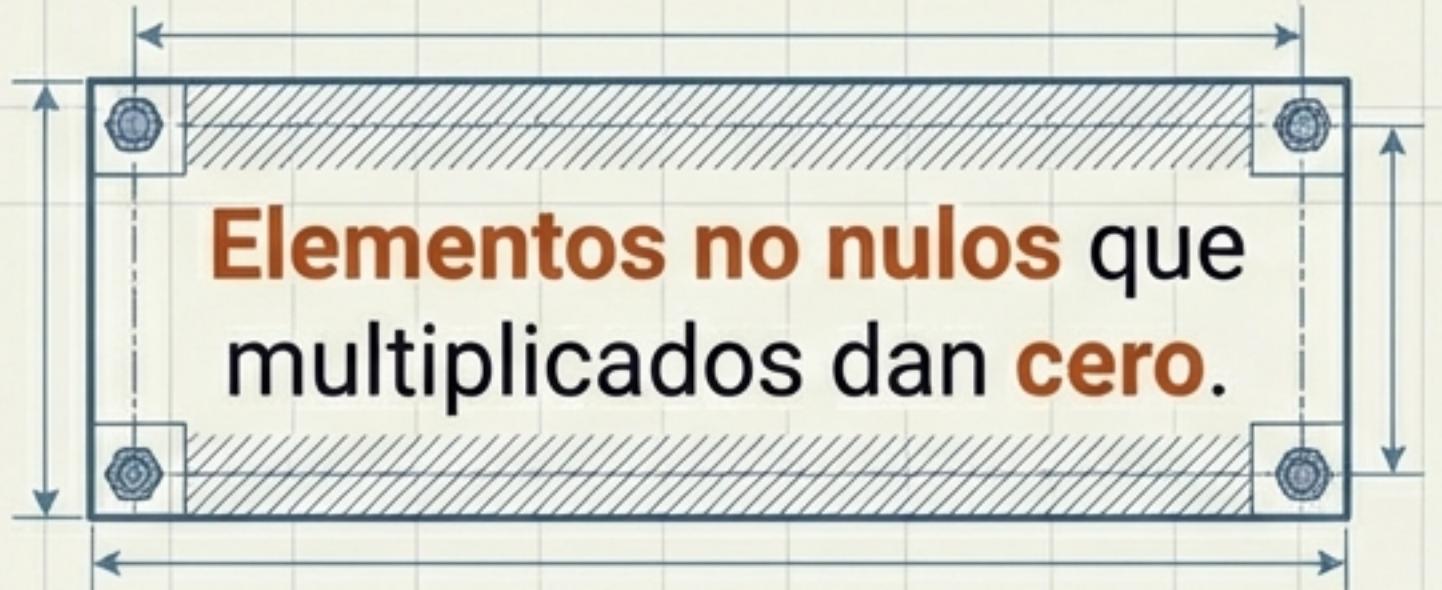
# La Trampa: Divisores de Cero

**Intuición Escolar:**

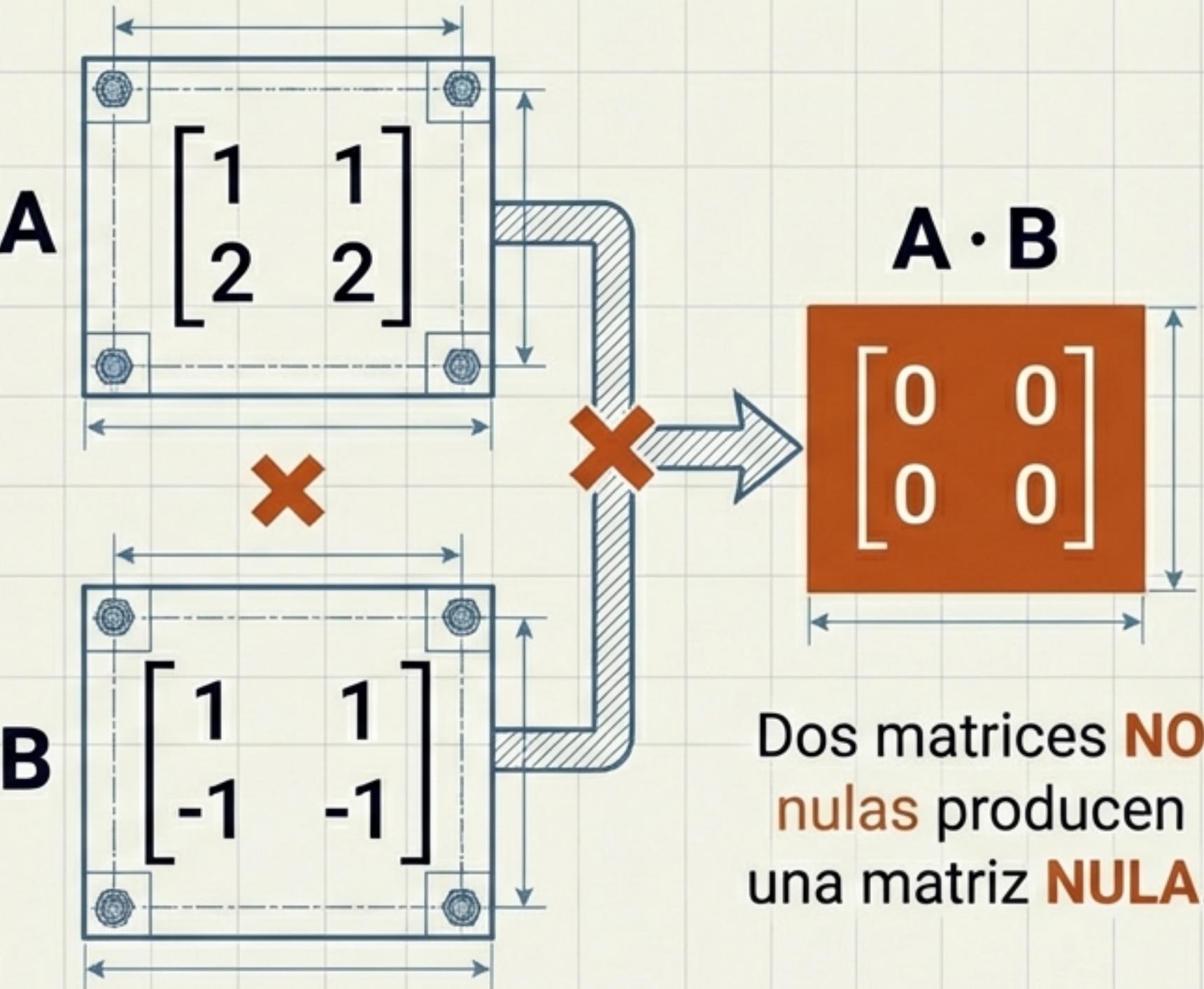
Si  $a \cdot b = 0 \Rightarrow a=0 \text{ o } b=0.$

**Realidad en Anillos:**

¡No siempre! Existen  
“Divisores de Cero”.



**Elementos no nulos que multiplicados dan cero.**



Dos matrices **NO**  
nulas producen  
una matriz **NULA**.



# La Cima: El Cuerpo (Field)

La estructura perfecta para la aritmética.



# Propiedades Derivadas en Anillos

Verdades matemáticas que surgen de la estructura.

## Elemento Absorbente

$$a \cdot 0 = 0$$

Prueba:

$$\begin{aligned} a \cdot 0 &= a \cdot (0+0) = \\ &= a \cdot 0 + a \cdot 0. \end{aligned}$$

Cancelando,  
 $0 = a \cdot 0.$

## Regla de los Signos

$$(-a) \cdot (-b) = a \cdot b$$

$$(-a) \cdot b = -(a \cdot b)$$

## Unicidad

Si existe neutro,  
es único.

Si existe inverso,  
es único.



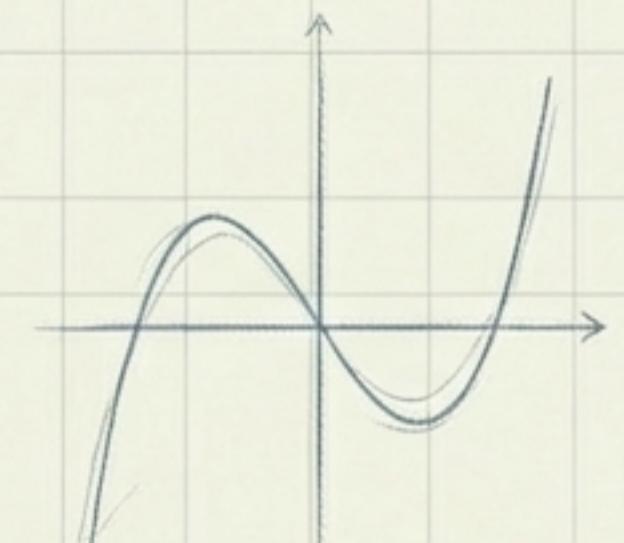
# Caso de Estudio: Polinomios $P_2$

Polinomios de grado hasta 2:  $a_0 + a_1x + a_2x^2$

Suma (+) 

¿Es LCI? Sí.

→ Sumar dos polinomios de grado  $\leq 2$  da grado  $\leq 2$ .



Producto (·) 

¿Es LCI? NO.

✗ **Contraejemplo:**

$$h(x) = x^2$$

$$m(x) = x^2$$

$$h(x) \cdot m(x) = x^4$$

→ ! **Grado 4  $\notin P_2$**



Veredicto:  $P_2$  NO es un anillo bajo multiplicación usual.

# Mapa Maestro de Estructuras

	Semigrupo	Monoide	Grupo	Anillo	Cuerpo
Asociativa	✓	✓	✓	✓	✓
Neutro		✓	✓	✓	✓
Inverso			✓	✓	✓
Commutativa (+)			✓ Grupo Abeliano	✓	✓
Distributiva				✓	✓
Inverso Multiplicativo					✓

# ¿Por qué importa esto?

$$x^2 - 9 = 0$$

$$x = 3$$

$$(x - 3)(x + 3) = 0$$

$$x = -3$$

Solo podemos concluir esto porque estamos en un **CUERPO** ( $\mathbb{R}$ ) sin divisores de cero.

## Siguiente Paso



Próxima Estructura Estrella:



**ESPACIOS  
VECTORIALES**